

1. El programa funciona primero definiendo una variable numero en nuestra función main, iniciándola con el valor que prefiramos, luego se definen dos variables que almacenarán el resultado de las operaciones que realiza la función. Se crea dicha función asignando tres parámetros enteros, dos de ellos, los cuales son las variables que almacenan los resultados, se declaran como punteros y se les asigna la operación que deben realizar. Luego en nuestra función main llamamos nuestra función y utilizamos el símbolo ampersand para los parámetros que guardan los resultados, para que podamos ir a la dirección de memoria y luego obtener lo que está dentro de esa dirección, al final solamente desplegamos los resultados por medio de un cout.
2. Sin duda la utilidad de los punteros se ve más reflejada en crear códigos más rápidos y eficientes, ya que los punteros asignan memoria dinámica, lo que nos ayuda a administrar mejor nuestra memoria y al mejor flujo de datos, además de proteger los datos que pasamos como parámetros de una función.