

TECNOLOGIA EM SISTEMAS PARA INTERNET

Turma: **2º PERÍODO**

Unidade Curricular: **FUNDAMENTOS DE WEB DESIGN 2**

Professor: **WILL ROGER PEREIRA**

LISTA AULA 3-5

1ª Questão

Crie uma tabela com 2 colunas e 5 linhas. A tabela deverá possuir cabeçalho. Faça as seguintes funcionalidades utilizando jQuery:

- Mude a cor de fundo e da fonte dos cabeçalhos;
- A tabela deve possuir linhas com cores de fundo alternadas;
- Caso um elemento da tabela for clicado, sua fonte deve aumentar de tamanho e depois voltar ao tamanho original.

Utilize seletor de filhos para praticar. E.g. \$("ul li").

2ª Questão

Pegue uma figura e coloque na tela. Quando o mouse for clicado, a figura deve se deslocar, com animação, para onde o mouse se encontra (pesquise sobre o argumento da função da ação animate). Se houver outro clique enquanto a figura está se deslocando, a animação deve parar e a figura deve se deslocar para o novo ponto.

3ª Questão

Crie um menu, seja vertical ou horizontal. Quando um item tiver o mouse encima, um submenu relativo a aquele item deve aparecer, utilizando efeitos diversos. Quando o mouse sair o submenu correspondente deve desaparecer. Em alguns destes submenus devem ser criados itens com funcionalidades disparadas ao clicar, como:

- Mostrar/esconder uma figura na tela;
- Adicionar um novo parágrafo;
- Etc.

Quando um parágrafo criado deste modo for clicado, ele deve fazer uma animação e depois ser escondido com um efeito. Crie um botão que, quando clicado, fará com que todos os parágrafos apareçam novamente, com efeito.

4ª Questão

Crie diversas divs. Quando ocorrer um clique duplo em uma destas divs, ela deve mudar de cor. Crie um ciclo de cor para elas da seguinte maneira:

Red → Blue → Yellow → Green → Red.

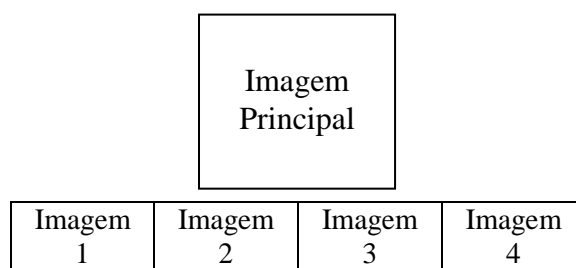
A div deve ter sua transparência mudada para 0.01 com o uso de efeitos, sua cor mudada, e sua transparência deve voltar para 1.

5ª Questão

Crie duas listas: uma ordenada e uma não ordenada. Crie botões para adicionar e remover elementos destas listas. Quando um elemento for adicionado, uma animação deve acontecer e quando um elemento for removido, a lista deve antes desaparecer com um efeito, o elemento ser removido, e depois a lista reaparecer com o elemento já removido.

6ª Questão

Crie dentro de uma div, uma galeria de imagens, como mostrado abaixo:



Quando começar a aplicação, a imagem 1 deve ser a imagem selecionada, e estar mostrada também na imagem principal.

A imagem selecionada deve ter sua borda de uma cor diferente das outras.

Quando qualquer imagem, exceto a imagem selecionada, for clicada, um efeito especial deve acontecer e a imagem principal ser mudada para a imagem clicada. A imagem clicada passará a ser a imagem selecionada.

Você deve utilizar um efeito dentre 3 (três) efeitos diferentes para trocar a imagem principal. Exemplos:

- Deixe as duas imagens transparentes, troque a imagem principal, e as deixe opacas novamente;
- Deixe a imagem principal pequena, tanto em largura quanto em altura, troque-a, e depois coloque em seu tamanho original;
- Crie uma imagem pequena, encima da imagem clicada. Esta imagem, cópia da que foi clicada, se move para o centro da imagem principal. Quando chegar lá, ela é expandida até o tamanho da imagem principal. A imagem principal muda, e a cópia é removida.

Recomenda-se desligar todos os eventos das imagens pequenas quando a animação começar, e ligá-los novamente quando a animação acabar.

7ª Questão

Crie um menu como disposto abaixo:

ITENS	APAGAR
Criar Parágrafo Criar Imagem	Apagar Parágrafos Apagar Imagens Apagar Tudo

O menu deve ser horizontal e com tamanho dos itens igual. ITENS e ANIMAR fazem parte do menu principal, e as colunas são submenus dos respectivos elementos.

Quando o mouse passar sobre os elementos do menu principal, sua cor de fundo deve mudar enquanto o mouse estiver lá.

Quando o menu for clicado, o submenu respectivo deve aparecer. Quando um elemento do submenu for clicado ou o mouse sair do submenu, este deve desaparecer.

Criar Parágrafo: Quando este elemento for clicado um parágrafo deve ser criado. O conteúdo deste parágrafo deve ser escolhido de um array de três elementos. O primeiro parágrafo deve ter o conteúdo da primeira posição, o segundo o da segunda posição e assim sucessivamente. Quando chegar ao final do array, deve voltar para a primeira posição. Estilize este parágrafo.

Quando o parágrafo receber um clique duplo, ele deve ser animado da seguinte maneira:

1. Aumente a letra e o espaço entre as letras ao mesmo tempo;
2. Desloque o parágrafo para a direita, diminuindo o tamanho da letra até o tamanho original;
3. Volte o parágrafo para a posição original.

Criar Imagem: Quando este elemento for clicado, uma imagem deve ser criada.

Devem ser criados atributos customizados em cada imagem com três arquivos diferentes. Podem ser iguais para todas as imagens. Além disso, deve ser criado outro atributo customizado que determina o arquivo atual da imagem. Também pode ser igual para todas as imagens.

Quando a imagem receber um duplo clique, ela deve mudar para a imagem seguinte, de forma cíclica, ou seja, se estiver na última imagem e receber um duplo clique, volte para a primeira.

Apagar Parágrafo: Quando este elemento for clicado, todos os parágrafos devem ser apagados.

Apagar Imagens: Quando este elemento for clicado, todas as imagens devem ser apagadas.

Apagar Tudo: Quando este elemento for clicado, o corpo da página deve ser esvaziado.