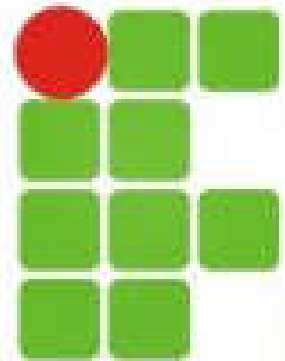


# Fundamentos de Web Design 2

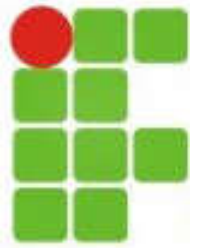
---

Professor Eng. Dr. Will Roger Pereira



# Objetivos desta aula

- Efeitos e animações.

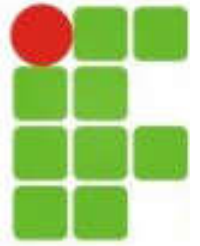




# Introdução

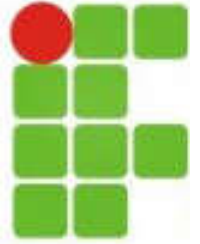
- Efeitos e animações servem para que a aplicação Web tenha mais dinamismo na interação com o usuário;
- Dá um toque de beleza e sofisticação;
- Antigamente era comum o uso de frameworks auxiliares, e.g., Flash, Shockwave, etc, para este tipo de efeito.

# Animações

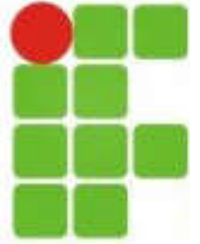


- Animação é mais utilizada para chamar a atenção do usuário;
- Sempre envolverá a alteração de uma ou mais propriedades dos objetos ao longo do tempo;
- É necessário saber o valor final da propriedade, o tempo de animação, e a função de interpolação;
- Com estes dados, o navegador realizará a interpolação dos valores das propriedades ao longo do tempo, propiciando o efeito de fluidez.

# Animações



- Uma animação nada mais é do que uma série de imagens mudando, como em filmes, jogos, etc;
- Porém, a velocidade desta mudança é maior do que os nossos olhos conseguem perceber, dando a sensação de movimento;
- Lâmpadas na verdade estão piscando, 60 vezes por segundo.



# Efeitos

- Normalmente ligados a eventos que disparam mediante ações do usuário. Porém, podem ser utilizados em qualquer situação;
- Efeitos são utilizados para mostrar ou esconder elementos;
- Todo efeito envolve uma animação pré-definida.
- **Argumentos em colchetes são opcionais!**



# Efeitos - Sintaxe

```
SELETOR.efeito([velocidade], [callback])
```

- **Velocidade:**

- “slow” → efeito lento;
- “fast” → efeito rápido;
- número natural → duração do efeito em milissegundos.
- A falta de um valor fará com que o efeito aconteça imediatamente.

- **Callback:**

- Uma função que será executada após a conclusão total do efeito;
- Possui aridade 0, i.e., sem argumentos.



# Efeito Esconder/Mostrar

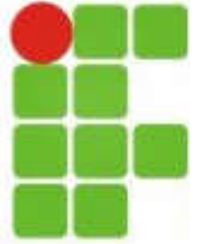
- Mostram ou escondem o elemento alterando, simultaneamente, altura, comprimento e transparência;
- Efeitos:
  - Mostrar → **show**;
  - Esconder → **hide**;
  - Alternar entre mostrar e esconder → **toggle**.
- Exemplos em **1-hide.html**.





# Efeito Esconder/Mostrar

- Mostram ou escondem o elemento alterando, simultaneamente, altura, comprimento e transparência;
- Efeitos:
  - Esconder → **hide**;
  - Mostrar → **show**;
  - Alternar entre mostrar e esconder → **toggle**.
- Exemplos em **1-hide.html**.



# Efeito Gradual

- Mostram ou escondem o elemento alterando sua transparência;
- Efeitos:
  - Esconder gradualmente → **fadeOut**;
  - Mostrar gradualmente → **fadeIn**;
  - Alterar transparência gradualmente para um valor → **fadeTo**;
  - Alternar mostrar e esconder gradualmente → **fadeToggle**.
- Exemplos em **2-fade.html**.



# Efeito Deslizante

- Mostram ou escondem o elemento alterando sua altura;
- Efeitos:
  - Esconder deslizando → **slideUp**;
  - Mostrar deslizando → **slideDown**;
  - Alternar mostrar e esconder deslizando → **slideToggle**.
- Exemplos em **3-slide.html**.



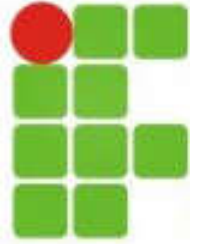
# Animações - Sintaxe

```
SELETOR.animate(estilos, [velocidade], [easing] [callback])
```

- **Estilos:**

- Um array de propriedades que podem ser mudadas;
- Sintaxe: {prop1:"valor", prop2:"valor", ... , propN:"valor"}.

backgroundPositionX	marginBottom	paddingTop	bottom
backgroundPositionY	marginLeft	height	left
borderWidth	marginRight	width	right
borderBottomWidth	marginTop	maxHeight	top
borderLeftWidth	outlineWidth	maxWidth	letterSpacing
borderRightWidth	padding	minHeight	wordSpacing
borderTopWidth	paddingBottom	minWidth	lineHeight
borderSpacing	paddingLeft	fontSize	textIndent
margin	paddingRight	Bottom	



# Animações - Sintaxe

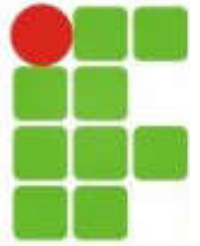
- **Velocidade:**

- “slow” → efeito lento;
- “fast” → efeito rápido;
- número natural → duração do efeito em milissegundos.
- A falta de um valor fará com que o efeito aconteça imediatamente.

- **Easing:**

- Define como será a interpolação;
- “linear” → Interpolação linear (padrão, se omitido);
- “swing” → Devagar no começo e no final, e rápido no meio;
- Outras interpolações → <http://easings.net/pt-br>.

# Animações - Sintaxe



- **Callback:**

- Uma função que será executada após a conclusão total da animação;
- Possui aridade 0, i.e., sem argumentos.