

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Triângulo Mineiro – Campus Uberlândia Centro

Tecnologia em Sistemas para Internet

Projeto e Desenvolvimento de Software II

Prof. Carlos Eduardo de Carvalho Dantas

carloseduardodantas@iftm.edu.br



Parte I – Técnicas e Ferramentas para Desenvolvimento de Sistemas



AGENDA

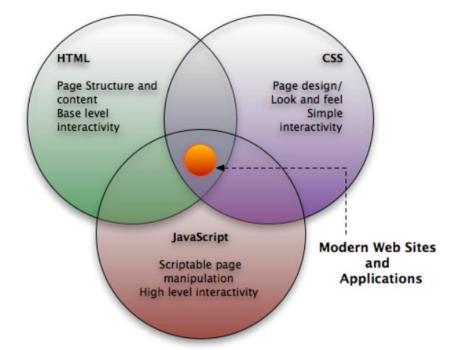
1. Desenvolvimento Front-End

- Histórico
- Aplicações RIA
- Frameworks front-end
- Modelo MVW
- Web Responsiva
- Escalabilidade e websockets



- Definição

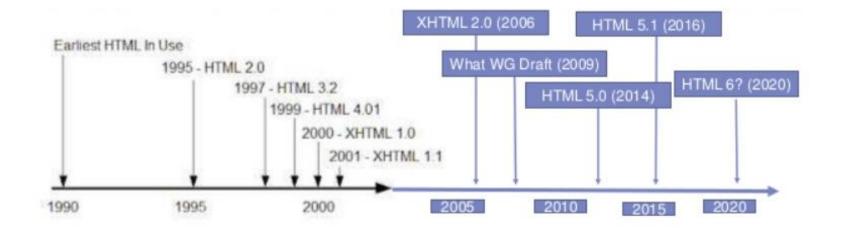
- Sistemas de documentos *Hipermidia* que são interligados e executados na *internet*.
- Documentos Web são uma combinação de HTML, JavaScript e CSS.





- HTML (HyperText Markup Language)

- É controlado desde 1995 pelo *W3C*, e desde 2009 trabalha em conjunto com *WHATWG* na confecção do *HTML 5*. Desde a primeira versão, cada atualização adicionou diversas tags, desde a adição de *hyperlinks*, formulários, dentre outros.
- Com o *HTML 5*, ferramentas como *Silverlight* e *Flash* perderam parte de sua utilidade, pois esta versão suporta a maior parte dos recursos que antes só eram possíveis com *plug-ins. Exemplos: exibição de vídeos, gráficos 2d ou 3d, etc..*





- CSS(Cascading Style Sheets)

- Foi criado para controlar a aparência dos documentos HTML, formatando a informação.
- O CSS 3 multiplicou as possibilidades de se utilizar estilos na criação de páginas. Exemplos: propriedades como box-shadow e funções como linear-gradient permitiram a criação de formas, cores e efeitos das páginas diretamente no código, sem precisar de criar imagens para tal.

```
|<html>
    <head>
        <style>
             .tnt {
                border-radius: 50%;
                border: 5px solid #000;
                height: 50px;
                line-height: 50px;
                 text-align: center;
                width: 50px;
        </style>
    </head>
    <body>
        <h3 class=' tnt' >TNT</h3>
    </body>
</html>
```





- JavaScript

- Começou como uma "simples" linguagem client-side para operações simples como validação de formulários.
- O uso primário de *JavaScript* é escrever funções que são embarcadas ou incluídas em páginas *HTML* e que interagem com o *Modelo de objeto nos documentos* (DOM) da página.
- Recursos como *Ajax*, tipagem dinâmica, avaliação em tempo de execução, protótipos, objetos *Json*, dentre outros transformaram *JavaScript* na linguagem mais popular da *web*.



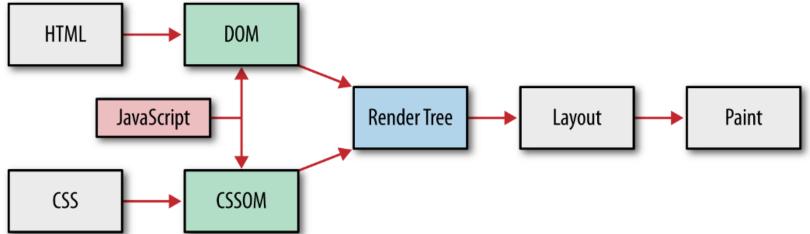
- DOM (Domain Object Model)

- É uma árvore de elementos da página HTML criada, ou um espelho em memória de toda a página criada no navegador quando esta é carregada. Possui funções e propriedades que, ao serem modificadas, disparam alterações instantâneas no que é exibido ao usuário.
- Sendo assim, é possível manipular o *DOM* utilizando código *JavaScript*, ou seja, estes scripts possuem capacidade de modificar dinamicamente o *DOM*.



- Pipeline de Processamento do Browser

- O parsing do documento HTML constrói o DOM. As regras e recursos das folhas de estilos constroem o CSSOM. A combinação de ambos formam a árvore de renderização, onde o navegador possui informação suficiente para construir o layout e mostrar algo na tela.
- A execução de *Scripts* podem editar alguma informação do *DOM*. *Scripts* também podem perguntar por estilos de quaisquer objetos, acessando a *CSSOM*.





- Evolução

"Old" HTML	Web Applications	RIAs	HTML5	WebApp
Table, Img Cookies Sandbox CSS JavaScript	Server Script Client-Server Thin Client Validation	Media Players Plug-ins Extensions Object Tag Pvt. Storage	Advanced Canvas Media Storage Web db Geo location	Touch Camera Contacts Calendar Notification Battery
		Audio video XPCOM	Offline Drag Drop Threads CSS3	Orientation Acceleromet



- Evolução - Old HTML

← → C www1.folha.uol.com.br/fol/geral/tam/index31.htm

③ UOL ASSINE BATE-PAPO BUSCA CENTRAL DO ASSINANTE DISCADOR E-MAIL ÍNDICE SHOPPING **7777** Vôo 402 folhaonline Primeira Página Jato cai em SP com Últimas Notícias Política Economia 96 pessoas a bordo Internacional **Esportes** Tecnologia Cultura Geral Avião da TAM sofre acidente após decolar em Congonhas e cai sobre casas no Jabaguara. Não há sobreviventes. Entre as vítimas, estão dezenas de empresários e

> Brasil Online 31/10/96 23h03 De São Paulo

executivos

O número de vítimas fatais da queda de um avião Fokker 100 da TAM em São Paulo pode chegar a 105, segundo informações da companhia. O jato prefixo PT-RNK fazia o vôo 402, do Aeroporto de Congonhas com destino ao Rio de Janeiro. Havia 96 pessoas a bordo (90 passageiros e seis tripulantes). Entre os ocupantes, estavam dezenas de empresários e executivos. Todos morreram (veja relação e perfis das vítimas). Os corpos resgatados eram envoltos em plástico e espalhados pela calcada.

A aeronave decolou às 8h26 e caiu às 8h28 sobre diversas casas no Jabaquara, zona sul paulistana. Antes de cair, a asa do avião bateu em um prédio de dois andares e partes da fuselagem atingiram cerca de dez casas. O Instituto Médico Legal não divulgou até as 20h30 o número oficial de mortos. A TAM anunciou que além dos 90 passageiros e 6 tripulantes, outras 9 pessoas morreram em terra. O instituto também não confirma o número de vítimas já reconhecidas. Segundo a Secretaria de Segurança, foram registrados apenas três mortos em terra. É o segundo maior acidente aeronáutico do Brasil. O governador Mário Covas e o prefeito de São Paulo Paulo



Ciência e Tecnologia

Institutos, Centros de Pesquisa

<u>Cultura</u>

Museus, Música, Personalidades

Esportes
Automobilismo, Futebol

Governo Estados, Prefeituras





Compras CDs, Flores, Livros

Educação

Cursos, Escolas, Universidades

Finanças

Bancos, Bolsas, Seguros

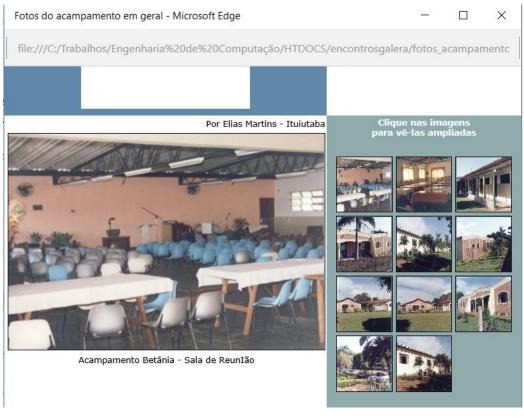
Indústria e Comércio

Automóveis, Telecomunicações



- Evolução - Old HTML

```
Fotos_acampamento.HTM
<SCRIPT>
     id album = "fotos acampamento";
     thumbs = 11; //numero de fotos no total
     fotoabre =6; // foto padrao que abre
     imgs roothpath = "fotospeq"
     imgs rootpath2 = "fotos acampamento"
     reverso = 1;
     dropdown todosalbuns = "selecao.htm"; //caixa de s
     banner = "logomarca";
     abreurl = 0;
     naodaravolta = 0; // coloca Anterior e Proximo
    y = x = 1;
    legenda=new Array();
    credito=new Array();
    credito[x++] = "Por Elias Martins - Ituiutaba";
```





- Evolução - Web Application PHP

```
₽<?
         include "conecta.php";
         include "funcoes.php";
         $ip = getenv ("REMOTE ADDR");
         $visitas = numero visitas();
         $visitante = "visitante".$visitas;
         $inicio sessao = mysql query("select now() as hora atual");
         $inicio sessao = mysql result($inicio sessao, 0, 'hora atual');
         @mysql query("insert into visitas (visitante, link atual, ip, hora in.
         $sql ultimo = mysql query("select encontro, id, date format(data ini
         $quantos = mysql num rows($sql ultimo);
      ?>
     p<html>
        <head>
          <title> Encontros da Galera Online!!!!!!
<a href='fotos.php?id=<? echo $id ?>&visitante=<? echo $visitante?>
```



- Evolução - Web Application Java SERVLET + JSP

```
<!-- Codigo adicionado para solucionar controle de grupos -->
   <%@page import="java.security.*" %>
   <%@page import="javax.security.auth.*" %>
      if (!request.isUserInRole("SGP Administradores") && !"carlosec".equals(re
          <logic:redirect forward="error403"/> <%</pre>
   <!-- Codigo adicionado para solucionar controle de grupos -->
  <html><!-- InstanceBegin template="/Templates/pgTemplateForm.dwt.jsp" codeOut</pre>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
<c:if test="false">
    <link href="/css/estilos.css" rel="stylesheet" type="text/css">
</c:if>
<link href="<%=request.getContextPath()%>/css/estilos.css" rel="styleshe"
<style type="text/css">
```

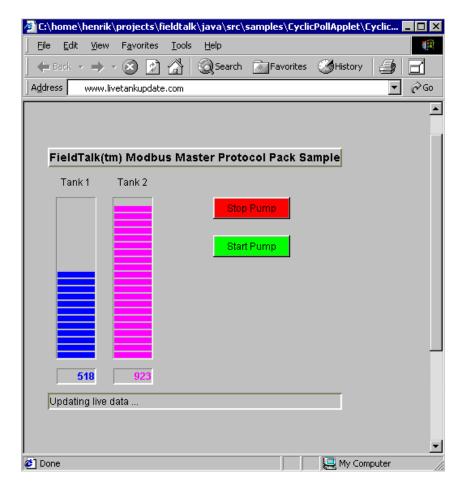


- Evolução - Web Application ASP

```
<input type="text" class='text' name="strPesquisa" value="<%=Request("strPesquisa")%>" :
<BR><BR>
      strPesquisa = Request("strPesquisa")
      set objConn = Server.CreateObject("ADODB.Connection")
      set objRecset = Server.CreateObject("ADODB.Recordset")
      objConn.Open strConn
      strQuery = "S sp Busca Grupo Descricao '%" & strPesquisa & "%'"
                                                                               15
      objRecset.Open strQuery, objConn
```



- Evolução - RIA Applet Java





- Evolução - RIA FLASH





- Evolução - RIA JSF

```
HP ☑ 🗎 acaoComercial.ispx 🗵
 </h:selectOneMenu>
 <h:outputText value="Validade: id="outval" styleClass="outputText" title=
 <pxt:panelGrid columnsWidth="90px;20px;*" cellspacing="0"</pre>
     cellpadding="0" id="pnlval">
     <rich:calendar inputClass="calendarTam" id="calval"</pre>
         datePattern="dd/MM/yyyy"
         disabled="#{acaoComercialBean.disabledOnDefault}"
         enableManualInput="true" inputSize="8"
         value="#{acaoComercialBean.domain.validadeNaoNula.dataInicio}">
         <a4j:support event="onchanged" id="evtcalval" />
     </rich:calendar>
     <h:outputText value="a" styleClass="outputText" id="outdat"
         style="margin: 5px;" />
     <pxt:cell align="left">
```



- Evolução - RIA ASP.NET

```
<TR>
    <TD style="WIDTH: 451px; HEIGHT: 38px"><asp:label id="Label!
    <TD style="WIDTH: 337px; HEIGHT: 38px"><asp:radiobuttonlist
            AutoPostBack="True">
            <asp:ListItem Value="1">Sim</asp:ListItem>
            <asp:ListItem Value="0">Não</asp:ListItem>
        </asp:radiobuttonlist></TD>
<TR>
    <TD style="WIDTH: 451px; HEIGHT: 14px"><asp:label id="Label:
            ControlToValidate="txtMensagem" ErrorMessage="*"></a
            ControlToValidate="txtMensagem" ErrorMessage="*" Val
    <TD style="WIDTH: 337px; HEIGHT: 14px"><asp:textbox id="txt1"
            MaxLength="255" TextMode="MultiLine" Height="50px">
```



- Evolução - HTML 5



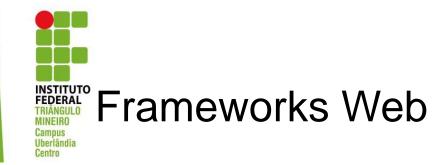


- Evolução - Web App





- Old HTML páginas estáticas retornadas pelo servidor. Rápido, simples, porém sem conteúdo dinâmico;
- Web Application servidor processa toda a informação, devolvendo o HTML pronto para o navegador. Uso de JavaScript para funções específicas, especialmente componentes mais complexos.
- RIA abstrai a construção de componentes estilosos e complexos, gerando processamento mais intenso do lado cliente. Porém, geralmente depende do servidor para controlar o estado da interface gráfica.
- **HTML 5** basicamente eliminou ferramentas *RIA* como *Flash, Silverlight, Java FX* e *Applets*, com um padrão aberto, e rodando nativamente no navegador.
- Web App o conteúdo é escrito uma vez, sendo adaptável a qualquer dispositivo.



- Introdução

- HTML 5, CSS 3 e JavaScript possuem diversos recursos interessantes, permitindo criar sites e aplicações com visuais elegantes. Contudo, criar estilos, manipular o DOM, e se preocupar em ter compatibilidade com browsers mais antigos são tarefas relativamente demoradas para se fazer sozinho, sem o auxílio de ferramentas.
- Os frameworks surgem como ferramentas para auxiliar neste trabalho.
- Serão mostradas nas próximas seções frameworks para diversas finalidades distintas em sistemas Web

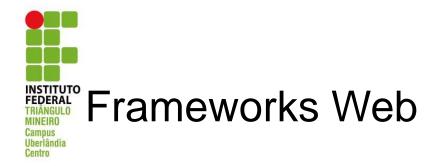


- Componentes Responsivos

- Frameworks que incluem kits com diversos componentes web prontos para desenvolver aplicações web/mobile responsivas. Está envolvido unicamente com o desenho da tela HTML, possuindo diversos templates prontos para serem utilizados.
- É possível até escrever aplicações completas sem digitar nenhuma linha de CSS. Por isso são tão aclamados em equipes que precisam de sistemas com telas não muito complexas, sem necessidade de tanto conhecimento em design e CSS.



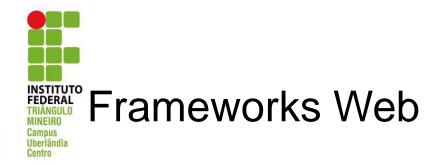




- JavaScript server-side

- Com a evolução da linguagem JavaScript e da sua engine V8 (interpretador JavaScript criado pela google, que pode ser executado fora de um browser), servidores tradicionais como Apache e IIS ganharam novos concorrentes, que são servidores JavaScript.
- O *Node.js* é o servidor *JavaScript* mais conhecido. É extremamente escalável, single threaded (non-blocking-thread), sem deadlocks, orientado a eventos, assíncrono



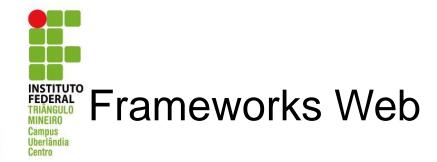


- Componentes JavaScript server-side

- Assim como o *Ruby* tem o *Rails*, o *Python* tem o *Django*, o *Groovy* tem o *Grails*, o *Node.js* tem o *Meteor* ou *Express*.
- Estes frameworks ajudam na organização de uma aplicação Web MVC do lado servidor, fornecendo templates para diversas funções, como disponibilizar REST endpoints, conectar no banco de dados, etc...







- Uma das dificuldades de manipular o *DOM* diretamente com *JavaScript* se deve ao fato que cada navegador costuma implementar funções e propriedades de uma forma diferente, gerando incompatibilidade.
- Bibliotecas de manipulação do *DOM* foram criadas para blindar o programador das idiossincrasias do *DOM* entre os navegadores, além de adicionar recursos facilitadores. Uma das mais famosas é o *JQuery*.



• Comparativo *JavaScript* puro vs *JQuery*.

JavaScript puro

```
var contatos = document.querySelector('.contatos');
var total = 0;
var botao = document.querySelector('.botao-grava');
botao.addEventListener('click', function(event) {
   total++;
   contatos.textContent = 'Contatos cadastrados: ' + total;
});
```

JQuery

```
var contatos = $('.contatos');
contatos.data('total', 0);
$('.botao-grava').click(function() {
  var total = contatos.data('total') + 1;
  contatos.data('total', total);
  contatos.text('Contatos cadastrados: ' + total);
});
```

- Limitações do *JQuery*
 - 1) Ausência de Padrões as mesmas funcionalidades com *JQuery* podem ser escritas de diversas maneiras.

Forma 1

var numerosEl = \$('.numero'); \$(numerosEl).on('keyup', function() { var resultado = 1; \$.each(numerosEl, function() { resultado*=\$(this).val(); }); \$('.resultado').text(resultado); });

Forma 2

```
var numerosEl = $('input[type=text]');
$(numerosEl).keyup(function() {
    var resultado = 1;
    $.each(numerosEl, function() {
        resultado*=$(this).val();
    });
    $('.resultado').text(resultado);
});
```

- Limitações do *Jquery* (cont.)
 - 2) Preso à estrutura do DOM É necessário saber qual função chamar para obter o valor do documento.

```
// se fosse um input, seria val()
$('.resultado').text(resultado);
```

Também é necessário saber se cada elemento possui classe no documento HTML

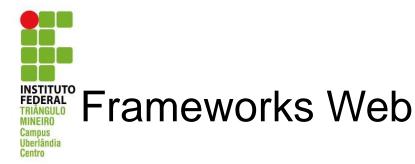
- Limitações do Jquery (cont.)
 - **3) Testabilidade** Como não existe separação entre a lógica e os elementos do *DOM*, testes automatizados se torna uma tarefa complexa, como por exemplo, realizar testes de unidade simulando a página.

```
// obtém um elemento do DOM
var numerosEl = $('.numero');
```

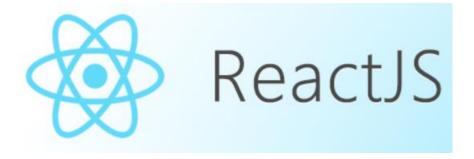
4) Consistência entre Model e View – toda vez que o *model* for atualizado, a apresentação na camada *view* também precisa ser atualizada.

31

```
// alterando o equivalente ao model
$.each(numerosEl, function() {
   resultado*=$(this).val();
});
// sincronizando o model com a view
$('.resultado').text(resultado);
```



• Outras opções – Frameworks MVC client-side



















Estudo de Caso: AngularJS

- Definições

 AngularJS é um framework JavaScript client-side, criado pela Google e disponibilizado em 2009. Abstrai a manipulação do DOM de forma elegante, utilizando recursos como two-way data binding.





Estudo de Caso: AngularJS

- Características

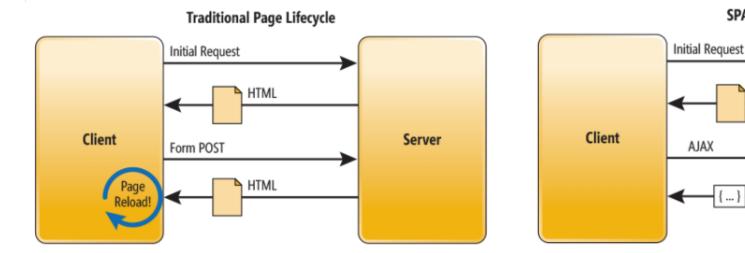
- AngularJS é voltado para SPA (Single Page Web Applications), que consiste basicamente em não recarregar a página durante o seu uso, ou seja, todo o JavaScript e CSS necessários já são carregados inicialmente. Com isso, escreve-se menos código server-side, transferindo parte da lógica e dados para o lado clientside.
- Neste contexto, o papel do *AngularJS* é **facilitar** o recebimento dos dados e **execução** da lógica de negócio diretamente no cliente.

SPA Lifecycle

HTML

Server

34

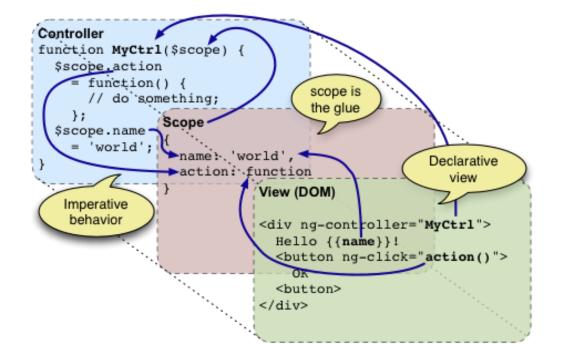




INSTITUTO FEDERAL TRIÂNGULO Estudo de Caso: AngularJS

- Características

• AngularJS é um framework MVC. Com isso, toda a lógica é desacoplada dos elementos DOM, além de facilitar itens como manutenção, reusabilidade através de componentes e testabilidade.





Estudo de Caso: AngularJS

- Características

- AngularJS força uma separação entre o front-end e o back-end. Com isso, empresas podem ter equipes especializadas em cada parte da aplicação. Isso ajuda a eliminar situações onde a mesma equipe cria as duas camadas, especialmente quando se usa frameworks como ASP.NET e JSF.
- Em um projeto, as camadas poderão evoluir em paralelo.
- Esta separação pode inclusive envolver servidores, pois o front-end pode estar em um servidor razoavelmente escalável para tratar requisições HTTP, como o Apache.





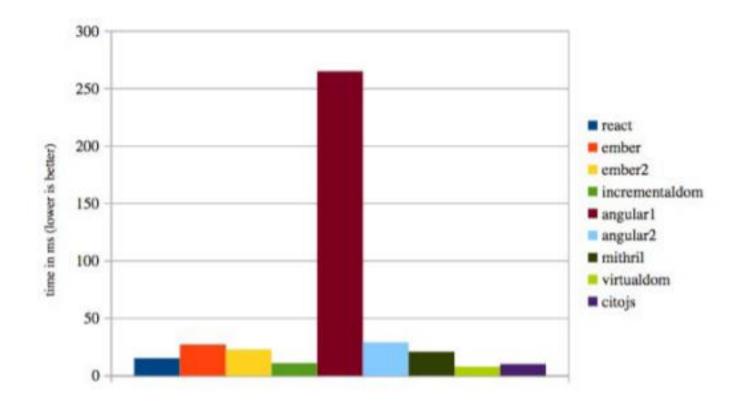
- Definições

- Angular é um framework para desenvolvimento front-end, com HTML, CSS e Typescript, que no final é compilado para Javascript.
- Não é continuação do AngularJS. É um framework novo e remodelado, codificado do zero, com lições aprendidas do AngularJS.
- Aplicativos Mobile como Ionic possuem como base o Angular.





- Tempo de resposta





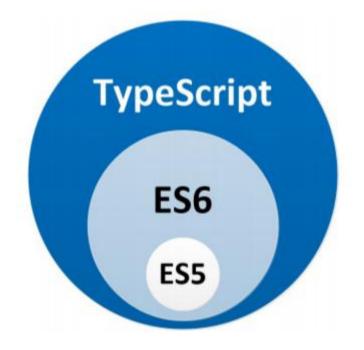
- Definições

- O desenvolvimento em Angular é feito por meio de codificação TypeScript.
- Implementa funcionalidades do ES6
 - Tipagem de variáveis
 - Sintaxe clara e fácil de entender, parecendo-se com C# e Java.
- Javascript é somente um dialeto/apelido para a linguagem ECMASCript (ES)
- Em 2016 o ES chegou na versão 6
- Typescript permite escrever códigos utilizando estruturas fortemente tipadas e ter o código compilado para Javascript.



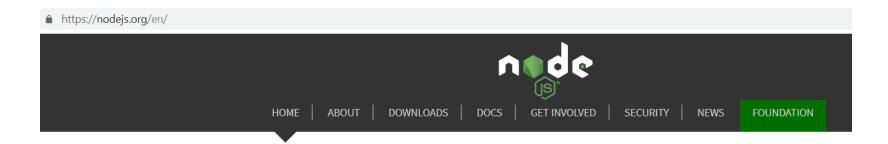
- Definições

 TypeScript permite escrever o código na forma como se codifica no paradigma de Orientação a Objetos.





- Instalação
- NodeJs o Angular2 roda em cima desta plataforma. Versão LTS



Node.js® is a JavaScript runtime built on Chrome's V8 JavaScript engine.

Download for Windows (x64)





- Características

- AngularJS estende a sintaxe do HTML, ampliando seu vocabulário para expressar componentes usando diretivas. As diretivas atualizam partes da tela sem qualquer intervenção manual.
- Depois que o navegador transforma o texto da marcação na árvore DOM, o AngularJS percorre a estrutura DOM analisada. A cada diretiva encontrada, o AngularJS executa sua lógica para transformar diretivas em partes dinâmicas da tela.

```
<html ng-app="crudAtendimento">
  <div ng-controller="AtendimentoController">
  <button ng-click="salvar()">
  <input type="text" ng-model="atendimento.protocolo">
```



- Hello World

- Deve-se incluir a biblioteca do *AngularJS* no documento
- Deve-se incluir a propriedade *ng-app* para "ativar" o *AngularJS*
- Tags personalizados com atributos para adicionar comportamento dinâmico no documento HTML
- Chaves duplas usadas como delimitador para expressões que exibem valores do modelo.



- Utilizando AngularJS como MVW

 Possui estratégias envolvendo inicialização de dados e lógica, separando responsabilidades em camadas view e control.

```
HelloMVW.html 🖾 🔚 helloMVW.js 🖾
    2
         <head>
             <meta charset="utf-8">
             <title>Hello MVW</title>
             <script src="angular.min.js"></script>
             <script src="helloMVW.js"></script>
         </head>
 8
         <body>
  9
             <div ng-controller="helloMVWCtrl">
                 Como você está <input type="text" ng-model="nome"><br>
 10
 11
                 <h1>Eu estou muito bem, {{nome}}! e você?</h1>
 12
             </div>
13
         </body>
     </html>
```

```
helloMVW.html helloMVW.js |

var app = angular.module('helloMVWAPP' , []);

app.controller('helloMVWCtrl', function($scope) {
    $scope.nome = 'IFTM Campus UDI Centro';
});
```



- \$Scope

- Um *\$Scope* é um objeto do *AngularJS* que expõe o modelo de domínio para a camada de visão. Tudo o que for atribuído para uma instância de escopo, sejam dados ou funcionalidades, poderão estar acessíveis para a camada de visão.
- Controla em qual parte do modelo as operações estão disponíveis para a camada de visão.

```
var OlaCtrl = function ($scope) {
    $scope.lerNome = function() {
        return $scope.nome;
    };
};
```



- Diretiva ng-repeat

- Permite iterar sobre uma coleção de objetos e criar novos elementos DOM para cada item em uma coleção.
- Exemplo:



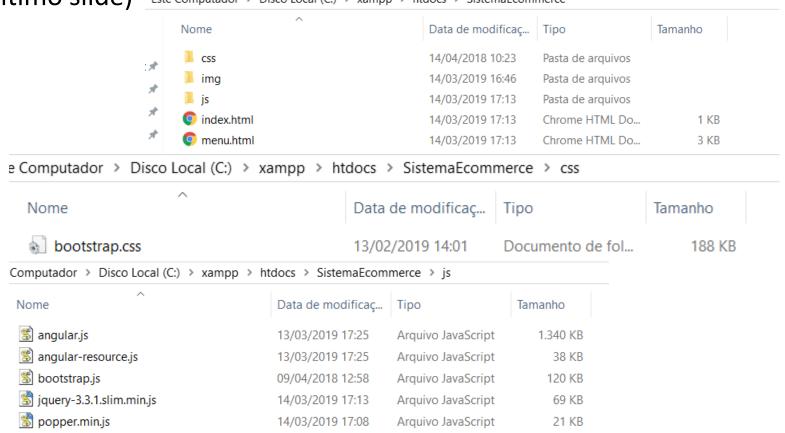
- Criação de uma tela CRUD usando bootstrap

• Dentro do diretório htdocs do Xampp, criar um diretório Sistema Ecommerce

omputador > Disco Local (C:) > softwares > xampp > htdocs >			
] Nome	Data de modificaç	Tipo	Tamanho
dashboard	22/03/2016 14:29	Pasta de arquivos	
📙 img	22/03/2016 14:29	Pasta de arquivos	
webalizer	22/03/2016 14:29	Pasta de arquivos	
xampp	22/03/2016 14:29	Pasta de arquivos	
applications	04/03/2016 06:51	Chrome HTML Do	4 KB
🔬 bitnami	21/07/2015 18:08	Documento de fol	1 KB
🔀 favicon	16/07/2015 12:32	Ícone	31 KB
index.php	16/07/2015 12:32	Arquivo PHP	1 KB
SistemaEcommerce	30/03/2016 13:19	Pasta de arquivos	



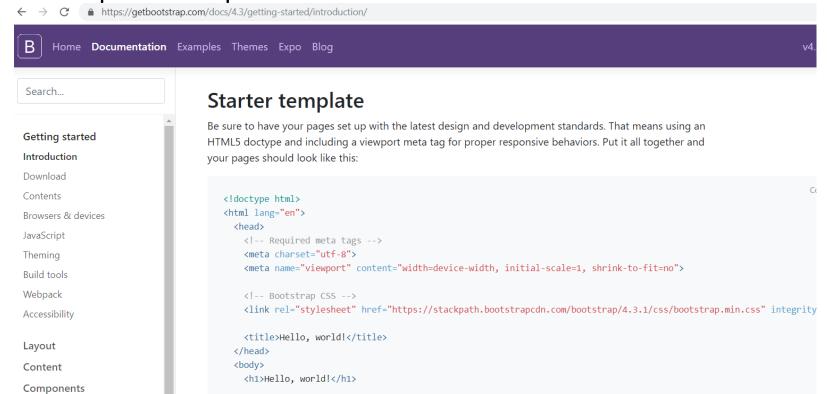
- Criação de uma tela CRUD usando bootstrap(cont.)
 - Criar a estrutura de diretórios, adicionando os arquivos abaixo (buscar em links penúltimo slide) Este Computador > Disco Local (C:) > xampp > htdocs > Sistema Ecommerce





- Criação de uma tela CRUD usando bootstrap(cont.)

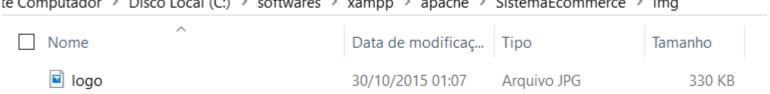
 No arquivo index.html, adicionar a estrutura que está no site do bootstrap, clicando em Get Started -> e pegando o código-fonte em Starter Template, modificando os links para os arquivos baixados





- Criação de uma tela CRUD usando bootstrap(cont.)

• Efetuar o download de alguma imagem para adicionar na página inicial e colocar dentro do diretório ima; te Computador > Disco Local (C:) > softwares > xampp > apache > Sistema Ecommerce > imagem para adicionar na página inicial e colocar



- Adicionar na página index.html o suporte para AngularJS;
- Adicionar importação para o arquivo menu.html que será criado (próximo slide).
- Ao criar o arquivo menu.html, copie todo o conteúdo do index.html, retirando apenas a imagem e o include para o menu.



- Criação de uma tela CRUD usando bootstrap(cont.)

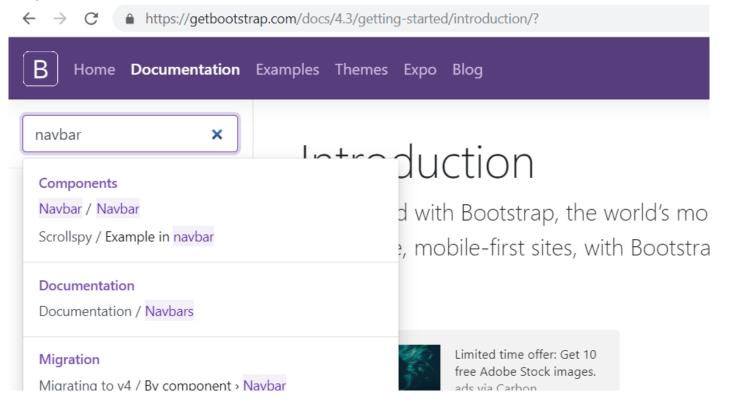
Conteúdo do arquivo index.html

```
p<html lang="en" ng-app>
  <head>
    <link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.css">
    <title>Sistema Ecommerce</title>
  </head>
  <body>
    <script src="js/jquery-3.3.1.slim.min.js"></script>
    <script src="js/popper.min.js"></script>
    <script src="js/bootstrap.js"></script>
    <script src="js/angular.js"></script>
    <div ng-include src="'menu.html'"></div>
    <imq src="imq/logo.png" class="img-responsive" alt="Logo"/>
  </body>
  /html>
```



- Criação de uma tela CRUD usando bootstrap(cont.)

- No site do Bootstrap (http://getbootstrap.com/), acessar a aba documentation
- Nos links à direita, clicar em navbar





- Criação de uma tela CRUD usando bootstrap(cont.)
 - Copie o código-fonte mostrado e cole na página menu.html.

```
Navbar Home Link Dropdown ▼ Disabled

Copy

Copy

Copy

Copy

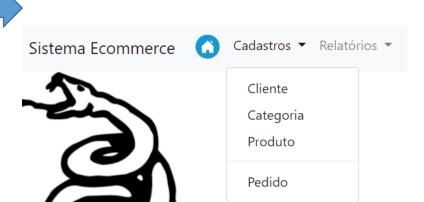
Ca class="navbar-expand-lg navbar-light bg-light">

Ca class="navbar-brand" href="#">Navbar</a>

Copy

Co
```

Edite para ser mostrado conforme figura





- Criação de uma tela CRUD usando bootstrap(cont.)

• Em *menu.html*, adicione um *link* para imagem

```
    <a class="nav-link" href="index.html">
    <img class="img-fluid" alt="Responsive image" src="img/home.png" width="30"
    height="30" />
    <span class="sr-only">(current)</span></a>
```

Nos links, adicione os caminhos abaixo

```
class="nav-item dropdown">
 <a class="nav-link dropdown-toggle" href="#" id="navbarDropdown" role="button"</pre>
 data-toggle="dropdown" aria-haspopup="true" aria-expanded="false">
   Cadastros
 </a>
 <div class="dropdown-menu" aria-labelledby="navbarDropdown">
   <a class="dropdown-item" href="cliente.html">Cliente</a>
   <a class="dropdown-item" href="categoria.html">Categoria</a>
   <a class="dropdown-item" href="produto.html">Produto</a>
   <div class="dropdown-divider"></div>
   <a class="dropdown-item" href="pedido.html">Pedido</a>
 </div>
<a class="nav-link dropdown-toggle" href="#" id="navbarDropdown" role="button"</pre>
 data-toggle="dropdown" aria-haspopup="true" aria-expanded="false">
   Relatórios
 <div class="dropdown-menu" aria-labelledby="navbarDropdown">
   <a class="dropdown-item" href="relatorioPedido.html">Pedido</a>
```



- Criação de uma tela CRUD usando bootstrap(cont.)

- Crie o arquivo *cliente.html (módulo ng-app="clienteModule")*, com conteúdo quase idêntico ao index.html, retirando apenas a tag de imagem.
- No site do *Bootstrap-Documentation*, pesquise por Cards e cole o código-fonte abaixo

Getting started
Layout
Content

Components
Alerts
Badge
Breadcrumb
Buttons
Button group
Card

```
Bootstrap Getting started CSS Components JavaScript Customize
```



- Criação de uma tela CRUD usando bootstrap(cont.)

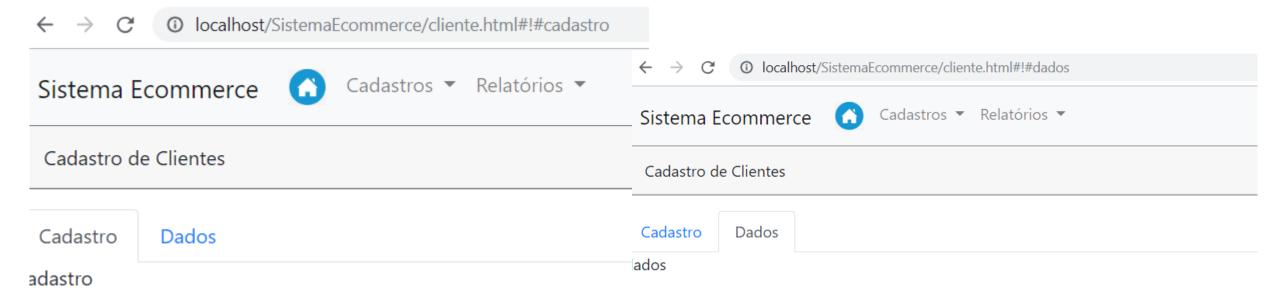
Pesquise por Tabs Tabs

Takes the basic nav from above and adds the .nav-tabs class to generate a tabbed interface. Use them to

```
<a class="nav-link active" id="cadastro-tab" data-toggle="tab" href=</pre>
      "#cadastro" role="tab" aria-controls="tabCadastro" aria-selected="true">
      Cadastro</a>
   <a class="nav-link" id="dados-tab" data-toggle="tab" href="#dados" role=</pre>
      "tab" aria-controls="tabDados" aria-selected="false">Dados</a>
   <div class="tab-content" id="clienteTabContent">
   <div class="tab-pane fade show active" id="cadastro" role="tabpanel"</pre>
   aria-labelledby="cadastro-tab">cadastro</div>
   <div class="tab-pane fade" id="dados" role="tabDados" aria-labelledby=</pre>
   "dados-tab">dados</div>
</div>
```



- Criação de uma tela CRUD usando bootstrap(cont.)
 - Resultado:





- Criação de uma tela CRUD usando bootstrap(cont.)
 - No ícone superior do site do *Bootstrap*, clique em *Components*

Bootstrap Getting started CSS Components JavaScript Customize

• Selecione Button GroupsTab, e cole o código na tela de clientes.

```
<!-- Tab panes -->
Button groups
                 <div role="tabpanel" class="tab-pane active" id="cadastro">
                 <br>
 Basic example
                      <button type="button"</pre>
                                                  class="btn btn-info">Novo</button>
 Button toolbar
                                                  class="btn btn-success">Salvar</button>
                      <button type="button"</pre>
 Sizing
                      <button type="button"</pre>
                                                  class="btn btn-danger">Excluir</button>
 Nesting
                      <button type="button"</pre>
                                                  class="btn btn-warning">Pesquisar</button>
 Vertical variation
 Justified button groups
                    <div role="tabpanel" class="tab-pane" id="dados">dados</div>
                  </div>
```

- Criação de uma tela CRUD usando bootstrap(cont.)
 - No ícone superior do site do *Bootstrap*, clique em *Css*

Bootstrap Getting started CSS Components JavaScript Customize

• Selecione Forms, e cole o código na tela de clientes.

```
<button type="button" nq-click="pesquisar();" class="btn btn-warning">Pesquisar</button>
LUDIOS
                     <form>
                       < hr/>
Forms
                       <div class="form-group col-md-2">
 Basic example
                         <label for="inputCodigo">Código:</label>
                         <input type="text" class="form-control" id="inputCodigo" placeholder="Código">
 Inline form
                       </div>
 Horizontal form
                       <div class="form-group col-md-6">
 Supported controls
                         <label for="inputNome">Nome:</label>
 Static control
                         <input type="text" class="form-control" id="inputNome" placeholder="Nome">
 Focus state
                       </div>
                       <div class="form-group col-md-4">
 Disabled state
                         <label for="inputCargo">Cargo</label>
 Readonly state
                         <input type="text" class="form-control" id="inputCargo" placeholder="Cargo">
 Help text
                       </div>
 Validation states
                       <div class="form-group col-md-6">
                         <label for="inputEndereco">Endereço</label>
 Control sizing
                         <input type="text" class="form-control" id="inputEndereco" placeholder="Endereco">
                       </div>
```



- Criação de uma tela CRUD usando bootstrap(cont.)

```
<div class="form-group col-md-4">
  <label for="inputCidade">Cidade</label>
  <input type="text" class="form-control" id="inputCidade" placeholder="Cidade">
</div>
<div class="form-group col-md-2">
  <label for="inputCEP">CEP</label>
  <input type="text" class="form-control" id="inputCEP" placeholder="CEP">
</div>
<div class="form-group col-md-4">
  <label for="inputPais">Pais</label>
  <input type="text" class="form-control" id="inputPais" placeholder="Pais">
</div>
<div class="form-group col-md-3">
  <label for="inputTelefone">Telefone</label>
  <input type="text" class="form-control" id="inputTelefone" placeholder="Telefone">
</div>
<div class="form-group col-md-3">
 <label for="inputFax">Fax</label>
  <input type="text" class="form-control" id="inputFax" placeholder="Fax">
</div>
```



- Criação de uma tela CRUD usando bootstrap(cont.)
 - No ícone superior do site do *Bootstrap*, clique em *Css*

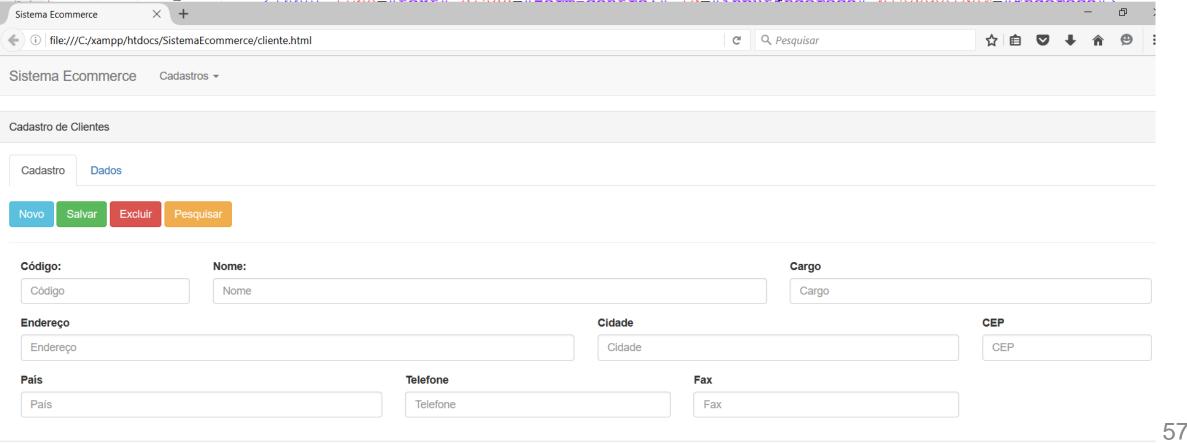
Bootstrap Getting started CSS Components JavaScript Customize

• Selecione *Tables - Hover rows*, e cole o código na tela de clientes.

```
<div role="tabpanel" class="tab-pane" id="dados">
             <input type="text" class="form-control" ng-model="criterio"</pre>
                placeholder="O que você está procurando?" /><br />
             Tables
                Código
Basic example
                Nome
Striped rows
                Cargo
Bordered table
                Endereço
Hover rows
                Cidade
Condensed table
                CEP
Contextual classes
                País
Responsive tables
                Telefone
                Fax
```



- Criação de uma tela CRUD usando bootstrap(cont.)





- Para que o DOM seja modificado facilmente com esta tela CRUD, será necessário adicionar diretivas AngularJS no html
 - 1) Diretiva ng-app

```
<html lang="en" ng-app="clienteModule">
```

• 2) Diretiva ng-controller

```
<body ng-controller="clienteControl">
```

• 3) Diretiva ng-click



- Para que o DOM seja modificado facilmente com esta tela CRUD, será necessário adicionar diretivas AngularJS no html
 - 4) Diretiva ng-model

```
<div class="form-group col-md-2">
  <label for="inputCodigo">Código:</label>
  <input type="text" class="form-control" nq-model="cliente.codigo" id="inputCodigo" pla</pre>
</div>
<div class="form-group col-md-6">
  <label for="inputNome">Nome:</label>
  <input type="text" class="form-control" ng-model="cliente.nome" id="inputNome" placeho</pre>
</div>
<div class="form-group col-md-4">
  <label for="inputCargo">Cargo</label>
  <input type="text" class="form-control" ng-model="cliente.cargo" id="inputCargo" place</pre>
</div>
<div class="form-group col-md-6">
  <label for="inputEndereco">Endereco</label>
  <input type="text" class="form-control" ng-model="cliente.endereco" id="inputEndereco"</pre>
</div>
<div class="form-group col-md-4">
  <label for="inputCidade">Cidade</label>
  <input type="text" class="form-control" ng-model="cliente.cidade" id="inputCidade" pla</pre>
</div>
```



- Para que o DOM seja modificado facilmente com esta tela CRUD, será necessário adicionar diretivas AngularJS no html
 - 4) Diretiva ng-model (cont.)

```
<div class="form-group col-md-2">
  <label for="inputCEP">CEP</label>
  <input type="text" class="form-control" ng-model="cliente.cep" id="inputCEP" placehol</pre>
</div>
<div class="form-group col-md-4">
  <label for="inputPais">Pais</label>
  <input type="text" class="form-control" ng-model="cliente.pais" id="inputPais" placel</pre>
</div>
<div class="form-group col-md-3">
  <label for="inputTelefone">Telefone</label>
  <input type="text" class="form-control" ng-model="cliente.telefone" id="inputTelefone"</pre>
</div>
<div class="form-group col-md-3">
  <label for="inputFax">Fax</label>
  <input type="text" class="form-control" ng-model="cliente.fax" id="inputFax" placehol</pre>
</div>
```



- Para que o DOM seja modificado facilmente com esta tela CRUD, será necessário adicionar diretivas AngularJS no html
 - 5) Diretiva ng-repeat

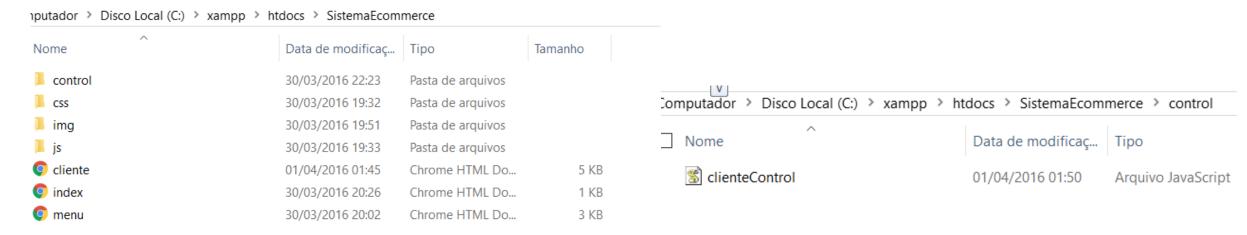
INSTITUTO FEDERAL TRIÂNGULO Estudo de Caso: AngularJS

- Para que o DOM seja modificado facilmente com esta tela CRUD, será necessário adicionar diretivas AngularJS no html
 - 6) Diretiva ng-show

```
<span ng-show="(fornecedores | filter:criterio).length == 0">Infelizmente
não temos o item que você está procurando!</span>
</div>
```



- Para construir os métodos e objetos demandados pelo view, será criado o arquivo clienteControl.js
 - 1) Crie a pasta control e o arquivo clienteControl.js dentro da mesma





- Para construir os métodos e objetos demandados pelo view, será criado o arquivo clienteControl.js
 - 2) Adicione uma referência no arquivo cliente.html para o control



- Para construir os métodos e objetos demandados pelo view, será criado o arquivo clienteControl.js

3) Crie o conteúdo abaixo:

```
var app = angular.module('clienteModule',[]);
  papp.controller('clienteControl', function($scope) {
       $scope.clientes = [{'codigo':'1','nome':'Carlos','cargo':'Professor','endereco':'Ria xxx','cidade':
       'Udia','cep':'38400000','pais':'Brasil','telefone':'98849492','fax':'23232323'},
       {'codigo':'2','nome':'Marcos','cargo':'Analista','endereco':'Ria xxx','cidade':
6
       'Udia','cep':'38400000','pais':'Brasil','telefone':'98849492','fax':'23232323'}
       1;
10
       $scope.salvar = function() {
           $scope.clientes.push($scope.cliente);
12
           $scope.novo();
13
14
15
       $scope.pesquisar = function() {
```



- Para construir os métodos e objetos demandados pelo view, será criado o arquivo clienteControl.js
 - 3) Crie o conteúdo abaixo (cont):

```
$scope.excluir = function() {
             $scope.clientes.splice($scope.clientes.indexOf($scope.cliente), 1);
22
             $scope.novo();
23
24
25
        $scope.novo = function () {
             $scope.cliente = "";
26
27
        };
28
29
        $scope.seleciona = function (cliente) {
             $scope.cliente = cliente;
30
31
        };
32
   <sup>⊥</sup>});
```



- Com o conteúdo criado, é possível testar a camada *front-end*, sem necessidade do *back-end* estar pronto





- Observações:

- Foi criada uma lista estática de clientes em formato JSON para testar a tabela e os campos do CRUD;
- Todos os métodos do control estão simplesmente manipulando uma lista estática em memória. A grande diferença é que esta abordagem é transparente ao HTML, logo quando for modificado para requisições REST, não haverá mudança no código html;
- Com a propriedade *two-way-data-binding*, **qualquer objeto que seja alterado simboliza mudança automática no** *DOM*. Com isso, ao selecionar um elemento de uma tabela, assim que o objeto *\$scope.cliente* recebe o objeto da tabela, os campos do tipo *input type* automaticamente serão atualizados com o valor do objeto. Da mesma forma que, modificando o valor nos campos *input type*, o objeto irá ter seu valor alterado.
- O método *pesquisar()* ainda não possui conteúdo porque o objeto *\$scope.criterio* está sendo usado para filtrar na lista de clientes. Com as requisições REST, a intenção é que este método pesquise no servidor.



- Serviço que permite a comunicação com servidores HTTP remotos via objetos XMLHttpRequest ou JsonP
- Existem outras opções com um nível mais alto de abstração, como o serviço \$resource
- Métodos
- \$http.get
- \$http.head
- \$http.post
- · \$http.put
- \$http.delete
- · \$http.jsonp
- \$http.patch
- Maiores informações sobre este recurso: https://docs.angularjs.org/api/ng/service/\$http



- Recurso \$http
 - Para utilizar o recurso no control, basta adicionar uma referência à variável \$http

```
app.controller('clienteControl', function($scope,$http){
```

- Será implementado o conteúdo abaixo:

```
var url = 'http://localhost:8080/SistemaEcommerce/rs/cliente';

$scope.pesquisar = function() {
    $http.get(url).success(function (clientesRetorno) {
       $scope.clientes = clientesRetorno;
    }).error(function(mensagemErro) {
       alert(mensagemErro);
    });
}

$scope.pesquisar();
```



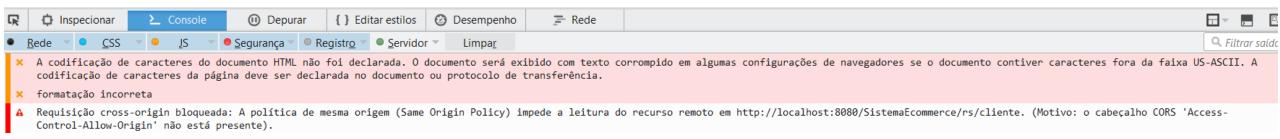
- A variável url foi criada porque os métodos get, post e put compartilharão da mesma url;
- O método \$http.get é executado, e em caso de sucesso, é retornada uma lista de clientes do servidor em formato JSON. A lista que antes era inicializada estaticamente, receberá essa lista. Os códigos de sucesso são de 200 a 299;
- Em caso de erro, um alert é impresso na tela
- Após a definição do método, este será executado ao carregar o script.



- A variável url foi criada porque os métodos get, post e put compartilharão da mesma url;
- O método \$http.get é executado, e em caso de sucesso, é retornada uma lista de clientes do servidor em formato JSON. A lista que antes era inicializada estaticamente, receberá essa lista. Os códigos de sucesso são de 200 a 299;
- Em caso de erro, um alert é impresso na tela
- Após a definição do método, este será executado ao carregar o script.



- Recurso \$http
 - Ao executar, é mostrado o seguinte erro:



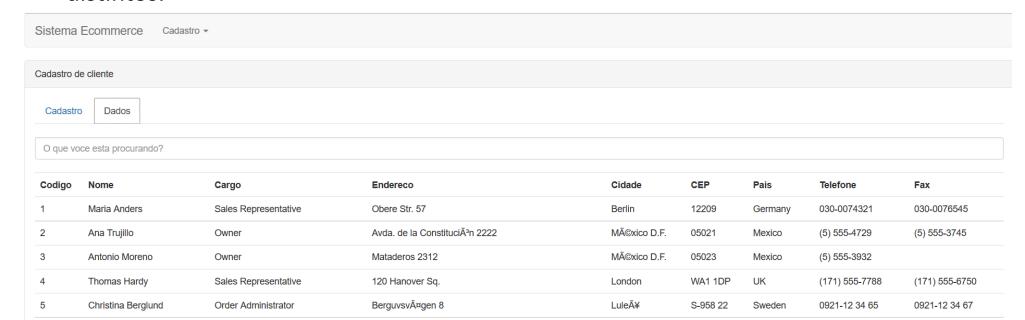
- O problema ocorre porque a requisição está buscando um recurso de um domínio diferente. Por padrão, uma aplicação web só pode fazer requisições para seu próprio domínio.
- Para resolver tal questão, será criada uma classe no servidor que implementa o mecanismo CORS



```
☑ CORSFilter.java 
☒
 1 package model.facade.rs;
 3. import java.io.IOException; □
10 @Provider
11 public class CORSFilter implements ContainerResponseFilter {
12
13⊜
      @Override
      public void filter(final ContainerRequestContext requestContext,
<sup>4</sup>14
15
                          final ContainerResponseContext cres) throws IOException {
         cres.getHeaders().add("Access-Control-Allow-Origin", "*");
16
         cres.getHeaders().add("Access-Control-Allow-Headers", "origin, content-type, accept, authorization");
17
         cres.getHeaders().add("Access-Control-Allow-Credentials", "true");
18
19
         cres.getHeaders().add("Access-Control-Allow-Methods", "GET, POST, PUT, DELETE, OPTIONS, HEAD");
         cres.getHeaders().add("Access-Control-Max-Age", "1209600");
20
21
22
23 }
24
```



- A anotação @Provider faz com que a engine do JAX-RS detecte automaticamente a existência dessa classe CORSFilter.
- A classe implementa a interface ContainerResponseFilter, para que, toda vez que chegar uma requisição REST, o filtro seja executado, adicionando atributos que permitam domínios distintos.





```
21
        $scope.salvar = function() {
22
            if ($scope.cliente.codigo == '') {
23
                 $http.post(url,$scope.cliente).success(function(cliente) {
2.4
                     $scope.clientes.push($scope.cliente);
25
                     $scope.novo();
2.6
                 }).error(function (erro) {
27
                     alert(erro);
28
                 });
29
              else {
30
                 $http.put(url,$scope.cliente).success(function(cliente) {
31
                     $scope.pesquisar();
32
                     $scope.novo();
33
                 }).error(function (erro) {
34
                     alert(erro);
35
                 });
36
37
```

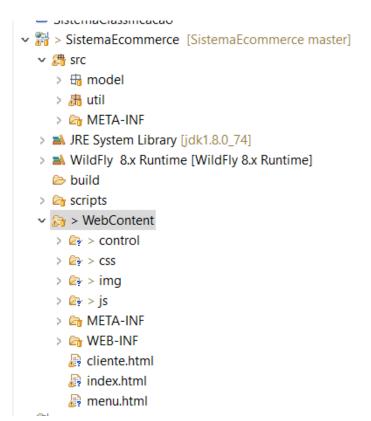
INSTITUTO FEDERAL TRIÂNGULO MINEIRO Campus Uberlândia Centro

Estudo de Caso: AngularJS

```
39
        $scope.excluir = function() {
40
            if ($scope.cliente.codigo == '') {
41
                alert('Selecione um cliente');
42
              else {
                urlExcluir = url+'/'+$scope.cliente.codigo;
43
                 $http.delete(urlExcluir).success(function () {
44
45
                     $scope.pesquisar();
                     $scope.novo();
46
47
                 }).error(function (erro) {
48
                     alert(erro);
49
                 });
50
```



- Além do Apache, o projeto também pode ser executado diretamente no Wildfly.





EXERCÍCIO VALENDO 10 PONTOS

- Implementar a camada front-end consumindo todos os serviços criados no trabalho do back-end do capítulo 2:
 - Uso de angularjs e bootstrap
 - Telas de menu
 - Requisições REST

- Data de entrega: 02/05/2016
- O projeto precisa estar comitado no repositório informado por email no trabalho anterior.



LINKS DOS SOFTWARES UTILIZADOS

- **Jquery** https://code.jquery.com/jquery-3.3.1.min.js
- Bootstrap https://github.com/twbs/bootstrap/archive/v4.3.1.zip
- AngularJS https://code.angularjs.org/1.7.7/angular-1.7.7.zip
- PopperJS https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/popper.js/1.14.7/umd/popper.min.js



- GRIGORIK, I. High Performance Browser Networking. OReilly, 2013. Disponível em http://chimera.labs.oreilly.com/books/1230000000545. Acesso em 05/08/2015.
- MICROSOFT. Single-Page Applications: Build Modern, Responsive Web Apps with ASP.NET. Disponível em https://msdn.microsoft.com/en-us/magazine/dn463786.aspx. Acesso em 05/08/2015.
- Front End Brasil. A história do HTML. Disponível em http://www.frontendbrasil.com.br/artigos/a-historia-do-html/. Acesso em 05/08/2015.
- Modern Web. 8 bootstrap alternatives. Disponível em http://modernweb.com/2014/02/17/8-bootstrap-alternatives/. Acesso em 05/08/2015.
- TutorialZine. 50 plugin for extending Twitter Bootstrap. Disponível em http://tutorialzine.com/2013/07/50-must-have-plugins-for-extending-twitter-bootstrap/. Acesso em 07/08/2015.

81