

## Práctica 01

DOCENTE	CARRERA	CURSO
MSc. Vicente Enrique	Escuela Profesional de	Compiladores
Machaca Arceda	Ingeniería de Software	

PRÁCTICA	TEMA	DURACIÓN
01	Introducción	3 horas

## 1. Datos de los estudiantes

- Grupo: 4
- Integrantes:
  - Gabriela Pacco Huamani
  - Augusto Delgado Bravo
  - Roberto Heredia Garland

## 2. Ejercicios

1. Redacta el siguiente código, genera el código ensamblador y explica en qué parte (del código ensamblador) se definen las variables c y m. (2 puntos).

Solución

```
; 1 Aqui se define la variable "m".
          .LFB0:
3
          .\,cfi\_startproc
         endbr64
 4
 5
         pushq
                    %bp
          .cfi_def_cfa_offset 16
          .\,c\,f\,i\,\_o\,f\,f\,s\,e\,t\quad 6\;,\quad -16
                    \% \mathrm{rsp} \;, \; \; \% \mathrm{rbp}
 8
         movq
9
          .cfi_def_cfa_register 6
10
                    $11148, -4(%rbp)
11
                    $0, %ax
         movl
12
         popq
                    %bp
13
         .cfi_def_cfa 7, 8
14
         ret
15
          .cfi_endproc
          ; Aqui se define
16
                              la
                                    variable c:
17
         .LC0:
18
          .string "abcdef"
19
          .text
         .globl
20
                    main
21
          .type
                    main, @function
```



2. Redacta el siguiente código, genera el código ensamblador y explica en qué parte (del código ensamblador) se define la división entre 8. (2 puntos).

Solución

```
1
 2
         .LFE0:
 3
         .size
                   main, .-main
                   "GCC: (Ubuntu 9.3.0-10ubuntu2) 9.3.0"
 4
         .ident
                        .note.GNU-stack,"", @progbits
 5
         .section
 6
         .section
                         .note.gnu.property, "a"
 7
          .align 8
 8
         .long
                     1 f - 0 f
 9
         .long
                     4 f - 1 f
10
         .long
                     5
    0:
11
                     "GNU"
12
         .string
13
    1:
14
         .align 8
                     0 \times c0000002
15
         .long
                     3\,\mathrm{f}\ -\ 2\,\mathrm{f}
16
         .long
    2:
17
18
         .long
                     0x3
19
    3:
20
         .align 8
21
    4:
```

3. Redacta el siguiente código, genera el código ensamblador y explica en qué parte (del código ensamblador) se define la división entre 4. (2 puntos).

Solución

.....

4. Redacta el siguiente código, genera el código ensamblador y explica en qué parte (del código ensamblador) se define la división entre 2. (2 puntos).

Solución

.....

- 5. Redacta el siguiente código, genera el código ensamblador y explica: (4 puntos):
  - En qué parte del código ensamblador se define la función div4.

• En qué parte del código ensamblador se invoca a la función div4.

```
1 call __Z4div4i
```

• En qué parte del código ensamblador dentro de la función div4 se procesa la división.

```
1 movl 8(%ebp), %eax
2 leal 3(%eax), %edx
3 testl %eax, %eax
```

MSc. Vicente Machaca Compiladores Página 2



```
4 cmovs %dx, %eax
5 sarl $2, %eax
```

- 6. Redacta el siguiente código, genera el código ensamblador y explica: (4 puntos):
  - En qué parte del código ensamblador se define la función div.

• En qué parte del código ensamblador se invoca a la función div.

```
1 call __Z3divii
```

• En qué parte del código ensamblador dentro de la función div se procesa la división.

```
1 idivl 12(%ebp)
```

- 7. De las preguntas anteriores, se ha generado código, por cada función, ambas dividen entre 4, pero difieren un poco en su implementación. Investigue a qué se debe dicha diferencia y comente cuáles podrían ser las consecuencias. (4 puntos)
  - $\blacksquare$  En la funcion div se utiliza idivl la cual es una instruccion para dividir signed numbers, por eso se utiliza cltd (lo cual convierte longs a dobuble longs

```
1 cltd
2 idivl 12(%ebp)
```

 $\blacksquare$  En cambio en div4 se utiliza una operacion bitwise al dividir (Shift Arithmetic Right)

```
1 sarl $2, %ax
```

MSc. Vicente Machaca Compiladores Página 3