

Post dominance root node



```
%0:
%args = alloca { i64, { i64, i8* }* }, align 8
%.frame = alloca %nest.main, align 8
store { i64, { i64, i8* }* } %unnamed, { i64, { i64, i8* }* }* %args
%Size = getelementptr inbounds %nest.main, %nest.main* %.frame, i32 0, i32 0
%1 = getelementptr inbounds { i64, { i64, i8* }* }, { i64, { i64, i8* }* }*
... %args, i32 0, i32 0
%.len = load i64, i64* %1
store i64 %.len, i64* %Size
%2 = load i64, i64* %Size
%3 = bitcast %nest.main* %.frame to i8*
%4 = insertvalue { i8*, i32 (i8*)* } undef, i8* %3, 0
%.func = insertvalue { i8*, i32 (i8*)* } %4, i32 (i8*)*
... @_D12D_SimpleLazy4mainFAAyaZ12__dgliteral2MFNaNiNfZi, 1
%5 = call i32 @_D12D_SimpleLazy3fooFimLiZi({ i8*, i32 (i8*)* } %.func, i64
... %2, i32 1) #0
call void @_D3std5stdio__T7writelnTiZQlFNfiZv(i32 %5) #1
ret i32 0
```

Post dominator tree for '\_Dmain' function