

ROBERTO V BARBOSA JR

Desenvolvedor Backend

@ roberto.rvbj@gmail.com
🔗 https://Robertovbj.github.io

☎ (19) 99549 7777
🔗 Robertovbj

📍 Limeira, São Paulo
🌐 Robertovbj

📅 25/05/2000



OBJETIVO

Em busca do primeiro emprego como Desenvolvedor Júnior de Software.

EDUCAÇÃO

Bacharelado em Ciência da Computação

Instituto Federal de São Paulo

📅 Jan 2019 – Dez 2022

📍 São João da Boa Vista, São Paulo

Técnico em Informática

Colégio Técnico de Limeira

📅 Jan 2015 – Dez 2016

📍 Limeira, São Paulo

PROJETOS

Projeto OMNIMED

Instituto Federal de São Paulo

📅 2022

O projeto OMNIMED consiste de um site que visa atender a população com um sistema de telemedicina, e foi desenvolvido pelos alunos do oitavo período do curso Bacharelado em Ciência da Computação. Atuei como desenvolvedor e *database administrator* durante o projeto, além de Scrum Master de meu módulo durante o primeiro semestre, onde adquiri experiência com a metodologia ágil e uma simulação de um local de trabalho real, além dos conhecimentos técnicos em PHP, HTML5 e JQuery, usando MVC com o *framework* CodeIgniter 4. Em meu portfólio encontra-se os links para acesso do portal de informações sobre o projeto, além do link para o acesso do site desenvolvido.

API REST para cervejas

📅 2023

Como parte do teste para empresa Orma Carbon, foi desenvolvido uma API REST para o CRUD completo de cervejas, para a fictícia empresa X. O projeto foi desenvolvido usando GOLang com o framework Gin. Link em meu portfólio.

Apocalypse World TTRPG Bot

Comissão

📅 2023

Esse projeto foi uma comissão requisitada via Discord. A ideia é um bot que possa ser usado em suporte para jogar o sistema de RPG de mesa "Apocalypse World". Com ele, é possível criar sua ficha de personagem, ajustar status, o dano levado (harms), sua relação com

QUALIDADES

Rápido aprendizado

Criatividade

Pensamento analítico

Organização

Adaptabilidade

Multitasking

Gestão de tempo

Eficiência

EXPERIÊNCIA TÉCNICA

PHP



MySQL



JQuery/JS



Java



Python



Outras menções:

CodeIgniter

.NET

C#

GOLang

Flutter

REST API

HTML5

C

LaTeX

CSS3

IDIOMAS

Português



Inglês



Espanhol



os outros personagem (HX), seu inventário e dinheiro, e também é possível trocar itens com outros personagens. O projeto foi feito usando Python and SQLite3, assim como conceitos de MVC. O bot está atualmente rodando em um servidor ubuntu na Vultr, e embora o link para o bot não seja acessível abertamente, o código fonte pode ser encontrado no meu portfólio.