### SQL语言及其操作

**笔记本:** database\_theory

**创建时间:** 2021/6/26 18:23 **更新时间:** 2021/6/26 19:01

**作者:** 134exetj717

学习完了数据库的基本概述,高级数据模型还有关系数据模型,接下来就是我们的建表过程,也就是需要利用到SQL语言进行操作。

- 在学习语言以前,我们先要了解,SQL语言的功能特点有哪些呢?
  - 。 功能一体化: SQL语言由三个子语言构成;
  - 。 语言非过程化: , 用户只需定义"做什么", 至于"怎样做", 留给RDBMS系统内部去解决;
  - o 交互式与嵌入式使用:即可独立地交互式使用,也可以通过宿主语言(比如java)结合起来,构成操作界面友好的数据库应用系统;
  - o 标准化与易移植性:因为几乎所有RDBMS都是用SQL语言。
- 可能我们会好奇,三个子语言分别是做什么的呢?
  - 。 数据定义子语言: 定义数据库、表、视图、索引
    - 日志:数据库故障恢复的重要手段和方法
    - 数据库的定义:

## 示例:

```
Create Database StuData
```

On Primary

( Name = StuFile1,

Filename = `c: \ production \ data \ StuFile1.mdf',

Size = 10MB,

MaxSize = 1000MB,

FileGrowth = 10MB),

( Name = StuFile2,

Filename = `c: \ production \ data \ StuFile2.ndf',

Size = 10MB,

MaxSize = 1000MB.

FileGrowth = 10%)

## Log On

( Name = Stulog,

Filename = `c: \ production \ data \ Stulog.ldf',

Size = 10MB.

MaxSize = 1000MB,

FileGrowth = 10MB)

Designed by Tao Hongcai

2021/5/12

# 说明:

- ① 主数据文件扩展名为.mdf;
- ② 次数据文件扩展名为.ndf;
- ③ 日志文件扩展名均为.ldf。
- 表的定义:

```
stu_id char(8) primary,
)
```

- 视图的定义
- 索引的定义
  - 唯一索引 unique
  - 聚簇索引 clustered,聚簇索引是物理位置上的移动
  - 非聚簇索引 nonclustered, 类似于链表, 只是索引了数据的地址
  - (注意:索引是不是越多越好呢? 答案不是,原因有: 1.索引占用 磁盘空间; 2.系统维护索引结构, 需要花费开销。

create index 索引名 on 表名 (属性)

drop 【表名索引类型】 index 索引名 //会将该索引中的全部索引项全部清除

## 。 数据操纵子语言

■ 修改

UPDATE publishers SET city = 'Atlanta', state = 'GA' UPDATE titles SET price = price \* 2

■删除

**DELETE** titleauthor FROM titleauthor INNER JOIN titles ON titleauthor.title\_id = titles.title\_id WHERE titles.title LIKE '%computers%'

■ 查询

SELECT 查询列表
[INTO 新表名]
FROM <源表>
[WHERE 条件表达式]
[GROUP BY 分组表达式]
[HAVING 组内数据条件表达式]
[ORDER BY 排序表达式[ASC|DESC]]
[COMPUTE
{{AVG|COUNT|MAX|MIN|SUM}(表达式)}[....n]
[BY expression[,...n]]
]

说明: 查询由子句构成,如:SELECT子句、INTO子句、FROM子句、WHERE子句、GROUP BY子句、HAVING子句、ORDER BY子句、COMPUTE子句等。

子句执行顺序: FROM→WHERE→GROUP BY→HAVING
→SELECT→ORDER BY。

```
(1) LIKE:
   1%(匹配任意一串字符)、(匹配任意一个字符)、[](取其中任意单个字符)、[](不
能取其中所列字符)。
   2 ^应与[ ]联用,如: [^a-f]或[^abcdef]表示a-f这几个字母不能出现。
(2) SOME ANY:
语法:表达式 { = | < > | ! = | > | > = | ! > | < | < = | ! < }
{ SOME | ANY } (子查询)
示例1: Select * From A
Where A.a = SOME (Select b From B)
示例2: Select * From A
Where 5 <> ANY (Select b From B) 2021/5/12
Designed by Tao Hongcai
(3) ALL:
语法:表达式 { = | < > | ! = | > | > = | ! > | < | < = | ! < }
ALL (子查询)
示例: Select * From A
Where A.a > ALL (Select b From B)
含意:检查子查询是否有结果返回,如有结果则为TRUE;如返
回NULL则FALSE。如带NOT则相反。
(4) [NOT] EXISTS:
语法: [NOT] EXISTS (子查询)
示例1: Select * From A
Where EXISTS (Select b From B)
示例2: Select * From A
Where NOT EXISTS (Select b From B) 2021/5/12
Designed by Tao Hongcai
(5) [NOT] IN:
含意:检查测试表达式的值是否在子查询或列表中,是则TRUE,
否则FALSE; 如带NOT则相反。
语法: 测试表达式 [ NOT ] IN
子查询
| 表达式 [ ,...n ]
示例1: Select * From A
Where A.a IN (Select b From B)
示例2: Select * From A
Where 8 NOT IN (Select b From B)
```

# COUNT ( DISTINCT | ALL 表达式) COUNT (\*)

MAX (DISTINCT | ALL 表达式)
MIN (DISTINCT | ALL 表达式)
SUM (DISTINCT | ALL 表达式)
AVG (DISTINCT | ALL 表达式)

#### 。 游标的定义及使用

■ 其中,@@fetch\_status全局变量有三种状态,分别是: 0 (成功)、-1 (失败或行超出结果集范围)、-2 (数据行丢失)

```
例子:
DECLARE books_csr CURSOR FOR
                                          //定义游标
SELECT title_id, type, price FROM titles
Declare @title_id char(6), @type char(12), @price money
                                                       //定义变量
Open books csr
Fetch books_csr into @title_id, @type, @price
                                                 //执行一次fetch操作,指针下移
一行
                            //一般都用 0
While @@fetch status != -2
Begin
if @@fetch_status = -1
begin
raiserror ('select failed', 8, 1)
return
end
if @type= 'business'
select @title_id, @type, @price, convert(money, @price*1.08)
else if @type = 'mod_cook'
select @title_id, @type, @price
fetch books_csr into @title_id, @type, @price
```