**Ce que nous allons vous présenter n’est pas une simple application, ceci est UNE REVOLUTION, nous vous présentons DynaMeet (nom temporaire), une application de rencontres sportives par géolocalisation.La position des utilisateurs est récupérée pour trouver des partenaires ou des évènements sportifs à proximité**. **La recherche est individuelle ou groupée et peut dépendre de plusieurs filtres tels que le niveau des individus, la date de rendez-vous, le type de sport, la distance ou encore les centres d’intérêts. L’utilisateur peut se connecter par différent moyens (Google, facebook, Twitter…) ou simplement en créant un compte. Il devra remplir un minimum d’informations. Il sera recommandé d’en ajouter un maximum pour améliorer l'expérience utilisateur. Un utilisateur peut aussi créer des évènements officiels ou non, et peut aussi privatiser les rencontres. Ces actions seront sous controle par les administrateurs (nous)**

* **theme principal**
* **geolocalisation**
* **recherche individuelle/groupee par filtre**
* **connexion**
* **utilisation et controle**

le but premier de l’application est d'intégrer l’utilisateur dans une communauté de sportifs au alentours d’une zone de référence définie.

le but est de regrouper des activitées pratiqué par des sportifs d’un niveau équivalent.

proposer à l’utilisateur des profils ressemblant au sien.

**Etape 1 : Base du projet**

* Gestion utilisateurs
  + inscription
  + login
* gestion du profil
  + éditer son profil
* map intéractive de recherche
  + détails event
  + rejoindre event
  + créer event

**Etape N : Gestion des alertes**

* créer une alerte selon critères
* supprimer/modifier alerte
* calendrier

**Etape N : Interactions entre user**

* Messagerie
  + Envoi de message
  + Garder en historique les messages
* Notation → Recommandations

**Etape N : Gestion de groupe/clubs**

**Etape N : Amélioration expérience utilisateurs**

* Actualité de l'utilisateur

**Phase: Brainstorming**

**APPLICATION**

Fonctionnalités de l’application. Toutes ces features seront à étudier.

┬──────────────

└─> **Sport**

* Un nombre de sport conséquent à proposer
* Possibilité de choisir plusieurs sport
* Choisir un sport “principal”
* Fitness/musculation
  + Exercice personnalisés (ciblage d’une zone du corps en particulier)
  + Calculateur
    - Basé sur les statistiques, il adapte la séance (intensité, temps…)
    - Fixer un objectif pour le poid

└─> **Profil**

* Informations visible sur un profil
  + Prénom & Nom & Pseudo
  + Âge
  + Géolocalisation, nombre de kilomètre par rapport à l’utilisateur
  + Top 3 des sports pratiqué
  + Événements auxquels l’utilisateur a participé
* Abonnement / suivre
* Partager un profil
* Communication
  + Écrire des commentaires, avis, ou tout autre message
  + Messagerie privée
  + Publication de photos/vidéos
  + Partage

└─> **Suivi**

* Progression
  + Statistiques
    - Temps passé sur un sport
    - Évolution du niveau
    - Score totale comme **Snapchat** (On compte par exemple à combien de d’évenement auxquels l’utilisateur a participé)
* Conseils
  + Coach personnalisé
  + Conseils de la communauté

└─> **Événement**

* Catégories
* Description
  + Titre de l'événement
  + Sport
  + Lieu
  + description / présentation
* Visibilité publique ou privée
  + Publique : tout le monde

└─> **Géolocalisation**

* Géolocalisation des terrains sportifs dans les grandes villes
* Itinéraire vers un événement

└─> **Monétisation**

* Cookies
* Impression de maillot de vetement personnalisés pour un groupe
* Publicité discrètes façon leboncoin.
* Abonnement Premium
  + Programme de “fidélité”. Gagner des points qui offrent des réduc’s dans les magasins partenaire (Decathlon, GoSport, Sport2000…)
  + Nouvelles fonctionnalités.
  + Accès au suivi. (?)

└─> **Messagerie**



Idées à récupérer :

**Avantages concurrent mort ou pas :**

**Need Sporty :**

> Profil style instagram

> Indice d’activité sur le sport (XP)

> Fréquence/Niveau du sport

> Partenaires dans les environs/Evénements

> Carte interactive

>