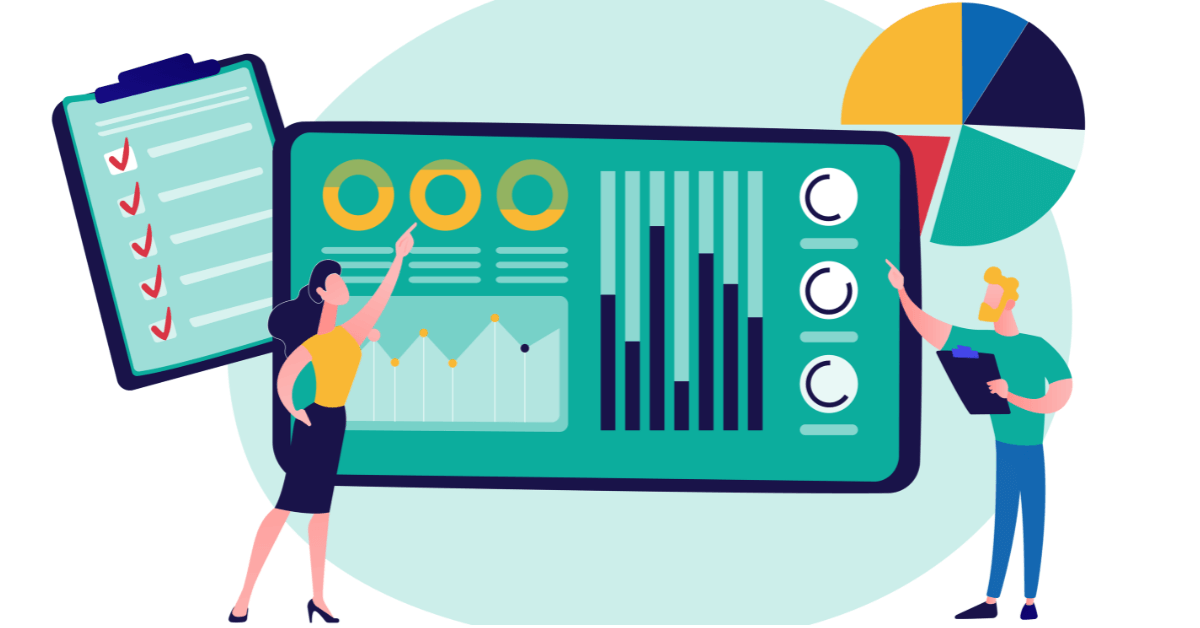
**Création d’un outil de sondage en ligne**



**Auteur : Robustiano LOMBARDO  
Chef de projet : Karim BOURAHLA**

**Experts : M. MALHERBE et M. BERNEY**

**Version : 4.1**

**Date de dernière mise à jour : 22.05.2024**

Table des matières

[**1.** **Presentation du projet** 3](#_Toc166826295)

[**2.** **Analyse / Conception** 4](#_Toc166826296)

[2.1 Base de données 4](#_Toc166826297)

[2.2 Stratégie de test 5](#_Toc166826298)

[**3.** **Implémentation** 5](#_Toc166826299)

[3.1 Mise en place de l’environnement 5](#_Toc166826300)

[3.2 Model 6](#_Toc166826301)

[3.3 Faker/Seeder 7](#_Toc166826302)

[3.4 CRUD pour les sondages 7](#_Toc166826303)

[3.5 Description des tests effectués 10](#_Toc166826304)

[3.6 Problèmes rencontrer 10](#_Toc166826305)

[**4.** **Conclusion** 10](#_Toc166826306)

[**5.** **Annexes** 10](#_Toc166826307)

# **Presentation du projet**

Le projet consiste en la programmation d’une application de sondage en ligne en utilisant Laravel et le Kit Jetstream (Inertia.js/Vue.js/Tailwind CSS). Le projet doit donc aussi prendre en compte la conception et l’implémentation d’une base de données MySQL.



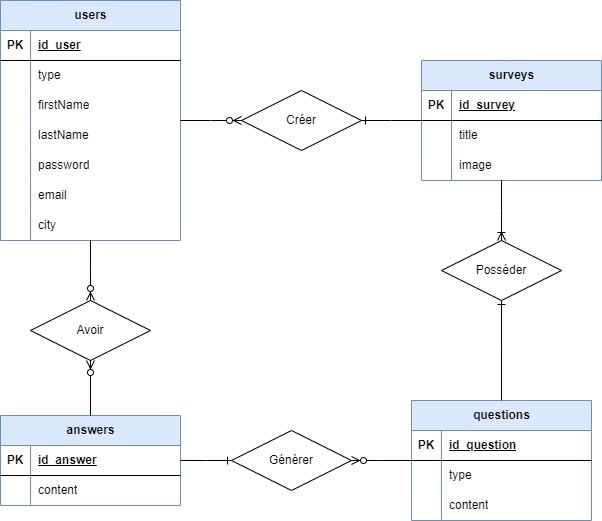
L’application doit inclure des tests avec Pest, une gestion des rôles, des exports vers des fichiers Excel et PDF, la génération et l’affichage d’un graphique et finalement pouvoir appliquer les fonctionnalités CRUD sur tous les modèles.

L’identité visuelle étant secondaire, l’application est donc basé sur les différents rendus disponibles sur le site web <https://tailblocks.cc/>.

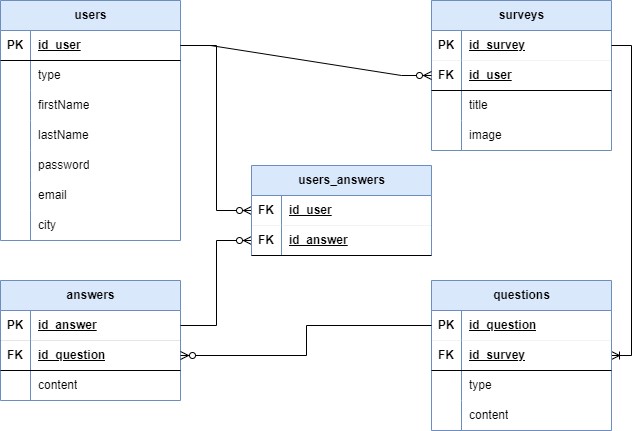
# **Analyse / Conception**

## 2.1 Base de données

MCD :



MLD :



## 2.2 Stratégie de test

Les fonctionnalités de l’application sont tester grâce à Pest, celui-ci est un framework de tests unitaires. Son utilisation a été demandé par le client pour la réalisation des tests. Les tests unitaires servent à vérifier les fonctionnalités CRUD, la génération des PDFs, la génération des fichiers d’export Excel, la création du graphique et la gestion des droits d’accès pour les différents utilisateurs.

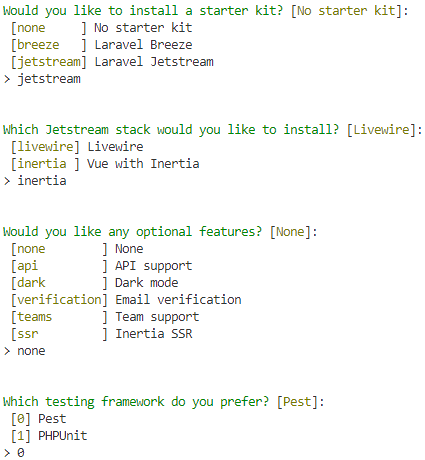
L’application s’occupent de générer de fausse données pour que les tests puissent s’exécuter sans problème. Les tests couvrent environ 90% des fonctionnalités, par exemple les tests unitaires ne peuvent pas vérifier le bon affichage du graphique, mais plutôt uniquement les données que celui-ci affiche.

# **Implémentation**

## 3.1 Mise en place de l’environnement

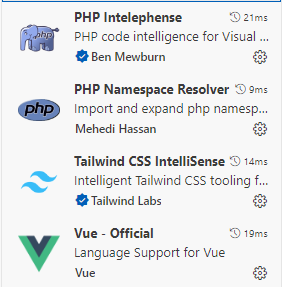
Pour commencer, le projet nécessite d’avoir une version de PHP supérieur ou égal à la 8.2, la dernière version de Composer, Node.js et Xampp installé.

Pour la création du projet, exécuter la commande de création d’un nouveau projet Laravel qui est ensuite, voici les paramètres à choisir pour mettre en place l’environnement :



Lorsque de la création du projet, installé dans celui-ci les 4 packages suivants : pour la gestion des rôles et des permissions, pour la génération de graphique, pour la génération de fichier PDF utiliser et pour finir qui permet l’exportation et l’importation de données via un fichier Excel.

Pour faciliter le développement sous cette environnement voici des extensions utiles sur Visual Studio code :

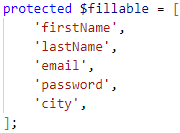
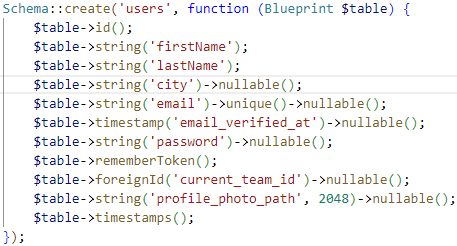


L’environnement est donc désormais propice au bon développement de cette application Laravel avec un kit Jetstream.

## 3.2 Model

La création des modèles s’effectue grâce à la commande le « -a » sers à créer tous les éléments en rapport avec le modèle comme le controller, le seeder et encore d’autres fichiers. La création et la configuration de ces éléments est donc obligatoire pour que des données soient retourner de la base de données.

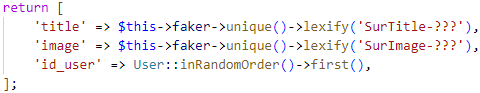
Jetsteam ayant déjà un système de gestion des utilisateurs, la modification du fichier model et du fichier de migration de la table users pour appliquer les modifications apportées à cette table.

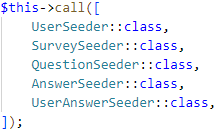
La modification des fichiers Vue ou PHP contenant des références au champ « name » est obligatoire, celui-ci n’existant plus la valeur de ce champ retourne une erreur.

## 3.3 Faker/Seeder

Les fakers et seeders sont utiliser pour la génération de données de tests. Ces fichiers ont été générer au préalable grâce à la commande de création des modèles. Les fichiers fakers servent de modèle pour la génération des données. La création des valeurs de chaque élément de la table choisi ce fait ici, voici un exemple :



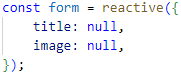
Pour les fichiers seeders appelle uniquement la classe correspondante à son faker, utilisé dans le seeder pour générer le nombre de données de prédéfini. Et dans le fichier « DatabaSeeder.php » appelé les tous les autres seeders, comme ceux-ci :



## 3.4 CRUD pour les sondages

Pour illustrer l’implémentation des fonctionnalités CRUD, celles de la table **surveys** semble être la plus approprié vu le niveau de complexité de celle-ci. Car lorsqu’une modification à lieu sur un de ces éléments, les éléments de la table **questions** et **answers**.

Comme citées précédemment, la fonctionnalité **CREATION** doit permettre la création d’élément **surveys**. Dans l’affichage, la création de variable est nécessaire pour récupérer données entrée par l’utilisateur.

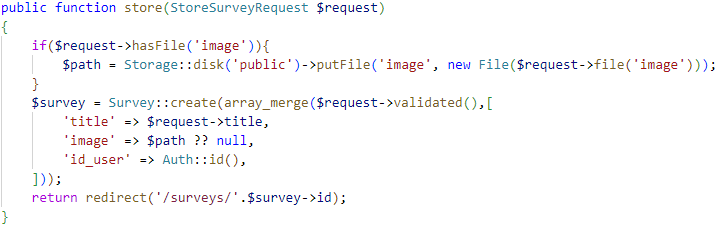


Ici la variable **form** contient un élément pour chaque **input** du formulaire, ajouter en autant que nécessaire, le but et récupérer toutes les données.

Ensuite le formulaire est envoyé au controller en utilisant la méthode **POST**.



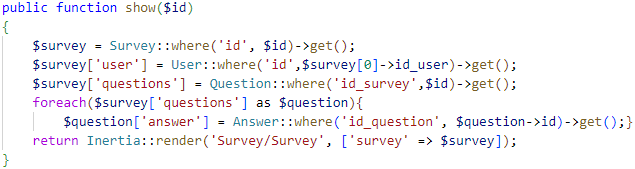
En plus d’une génération standard de données, une image doit être stocké dans l’application et le chemin de celle-ci doit être transmis au **survey** permettant plus tard d’afficher l’image qui lui est attribué.



Tout d’abord, une vérification est effectuée sur la présence de l’image fournit par l’utilisateur. Ensuite si celle-ci existe, l’application la stock et fourni le chemin d’accès à cette image.

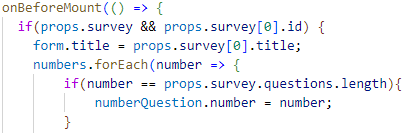
Continuer !

La fonctionnalité **READ** est la plus simple, celle-ci doit juste retourner le sondage choisi avec les questions et les réponses qui lui son liée. Donc voici à quoi ressemble le code dans le controller :



La fonctionnalité **UPDATE** est la plus complexe, pourquoi est-ce la plus complexe ? Car en premier point, le formulaire doit avoir les champs pré-remplis avec les champs déjà existant dans la base de données et sur un formulaire dynamique ce n’est pas chose facile.

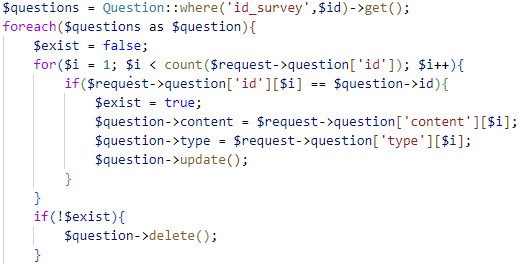
L’utilisation de **onBeforeMount** fourni par VueJs semble être parfaite, car celle-ci permet de définir des valeurs à certaines variables avant même que l’affichage soit chargé. Par exemple voici comment est prédéfini le titre du formulaire :



Ensuite après avoir récupérer toutes les valeurs du formulaire (le fonctionnement est le même que pour la fonctionnalité **CREATE**). Le controller doit s’occuper des différentes modifications. Appliquer les modifications aux champs se retrouvant directement dans le formulaire telle que le titre et l’image.



Ensuite, le controller doit vérifier si les questions que le front vient de lui transmettre existe déjà pour effectuer une modification/suppression/création doit être effectuer pour les questions. La même opération est effectuée pour les réponses.



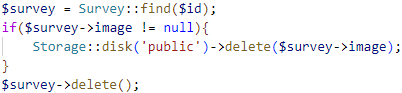
La fonctionnalité **DELETE** peut être abordé de plusieurs façon, soit en supprimant tous les éléments 1 par 1 manuellement dans le controller, soit en ayant paramétrer une suppression des relations en cascade. La meilleure option dans cette situation semble être la 2ème.

Cette opération doit être effectuer lors de la création de la DB. Donc dans les fichiers de migration qui vont être impacté par la suppression. Dans ce cas se sont les fichiers **questions\_tables.php**, **answers\_tables.php** et **user\_answers\_tables.php**. La ligne permettant relation grâce à une **FK** doit ressembler à ceci :



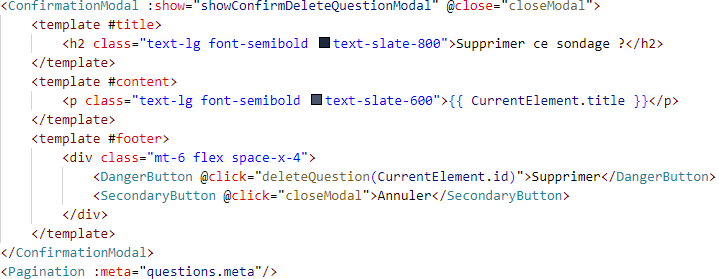
Le premier paramètre est le nom du champ, le deuxième est le nom de table pour effectuer la relation. Ensuite ce sont les actions à effectuer en cas de mise à jour ou de suppression de l’éléments en lien.

Dans la fonction **destroy** ajouter ceci pour supprimer le sondage et l’image qui lui est liée dans l’application.



De plus d’une suppression de classique, cette fonctionnalité doit avoir une double validation et lorsque la suppression a été effectuer la position du scroll doit être préserver.

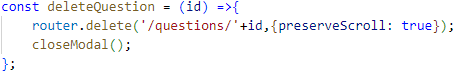
Pour la validation de suppression, en utilisant le kit de démarrage Jetstream tous les éléments nécessaires sont déjà fourni. Donc pour éviter de faire le travail en double utiliser ces composants. Les composants utiles sont « **ConfirmationModal**, **DangerButton** et **SecondaryButton** ».



Pour pouvoir utilisé correctement ces composants, ceux-ci ont besoin de variables ou fonctions à leur déclanchement. Et pour récupérer les informations de l’objet à supprimer, c’est transmis lorsque l’utilisateur appuie sur le bouton de suppression.



Finalement, pour préserver le scroll de la page. Celui-ci s’applique à l’envoie de la requête de suppression sur le front. En plus d’envoyer l’id de l’élément à supprimer, rajouter la variable **preserveScroll** en paramètre.



## 3.5 Description des tests effectués

On sait depuis longtemps que travailler avec du texte lisible et contenant du sens est source de distractions, et empêche de se concentrer sur la mise en page elle-même. L'avantage du Lorem Ipsum sur un texte générique comme 'Du texte. Du texte. Du texte.' est qu'il possède une distribution de lettres plus ou moins normale,

## 3.6 Problèmes rencontrer

On sait depuis longtemps que travailler avec du texte lisible et contenant du sens est source de distractions, et empêche de se concentrer sur la mise en page elle-même. L'avantage du Lorem Ipsum sur un texte générique comme 'Du texte. Du texte. Du texte.' est qu'il possède une distribution de lettres plus ou moins normale,

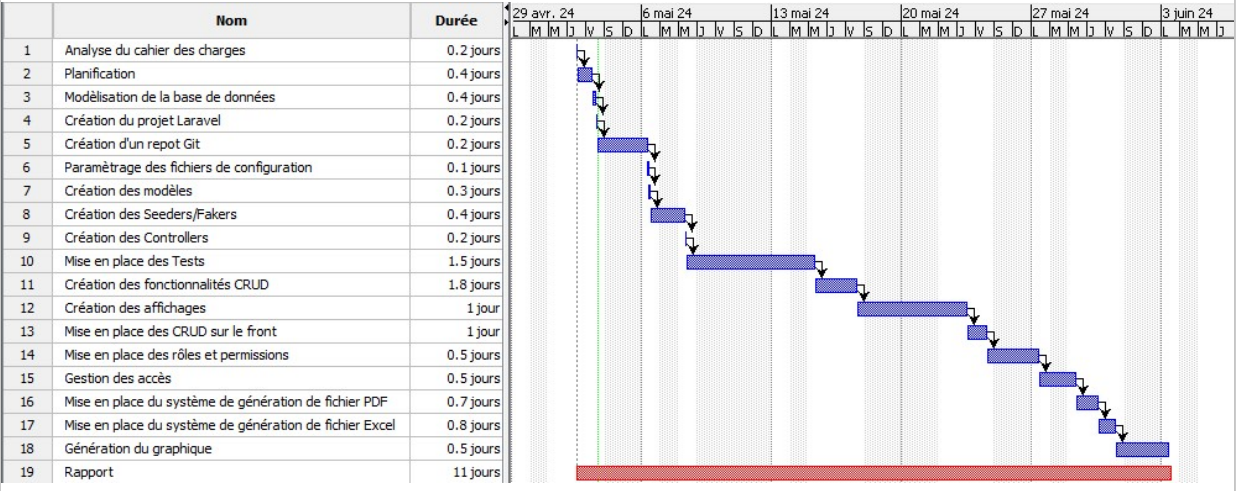
# **Conclusion**

# **Annexes**

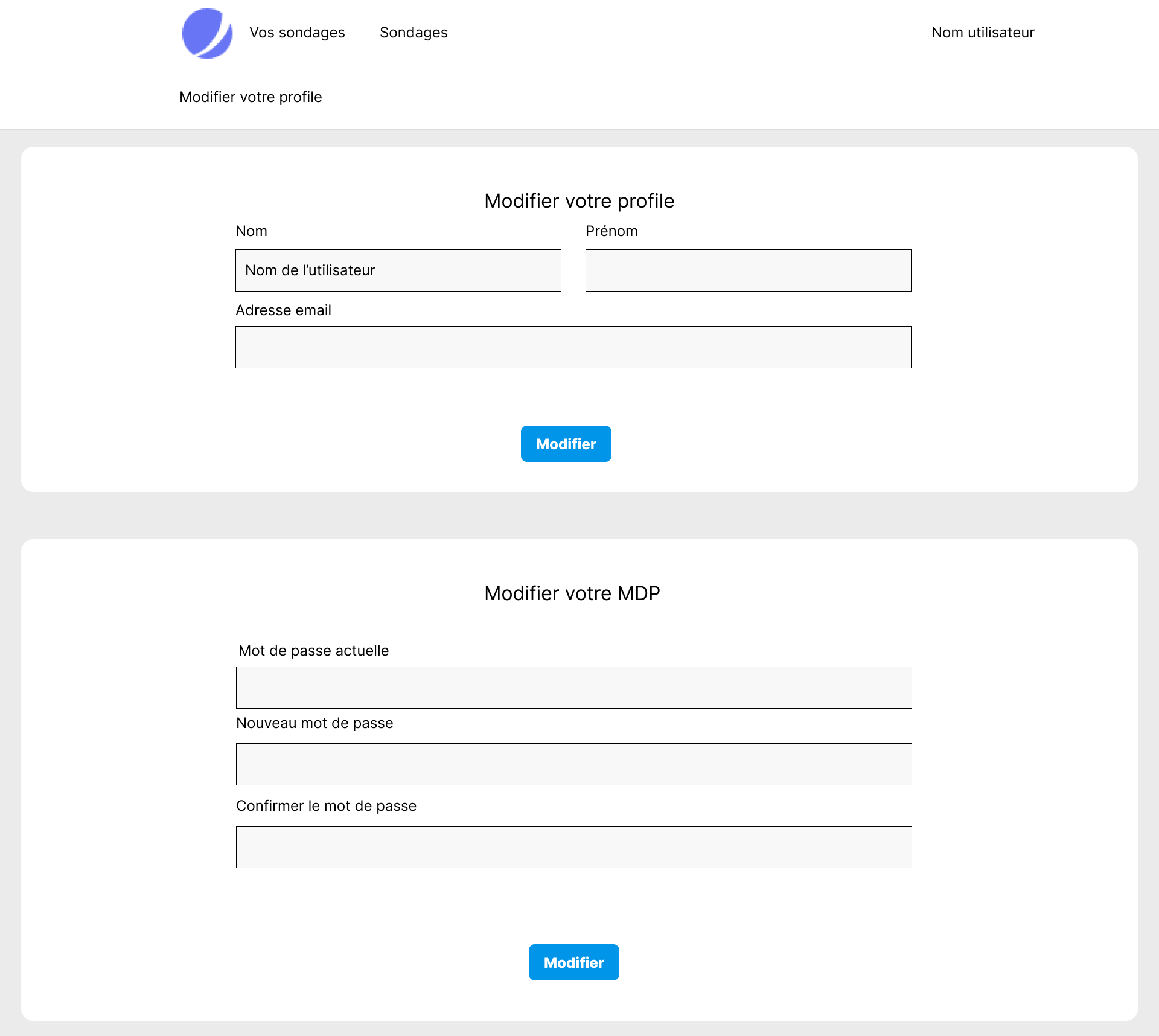
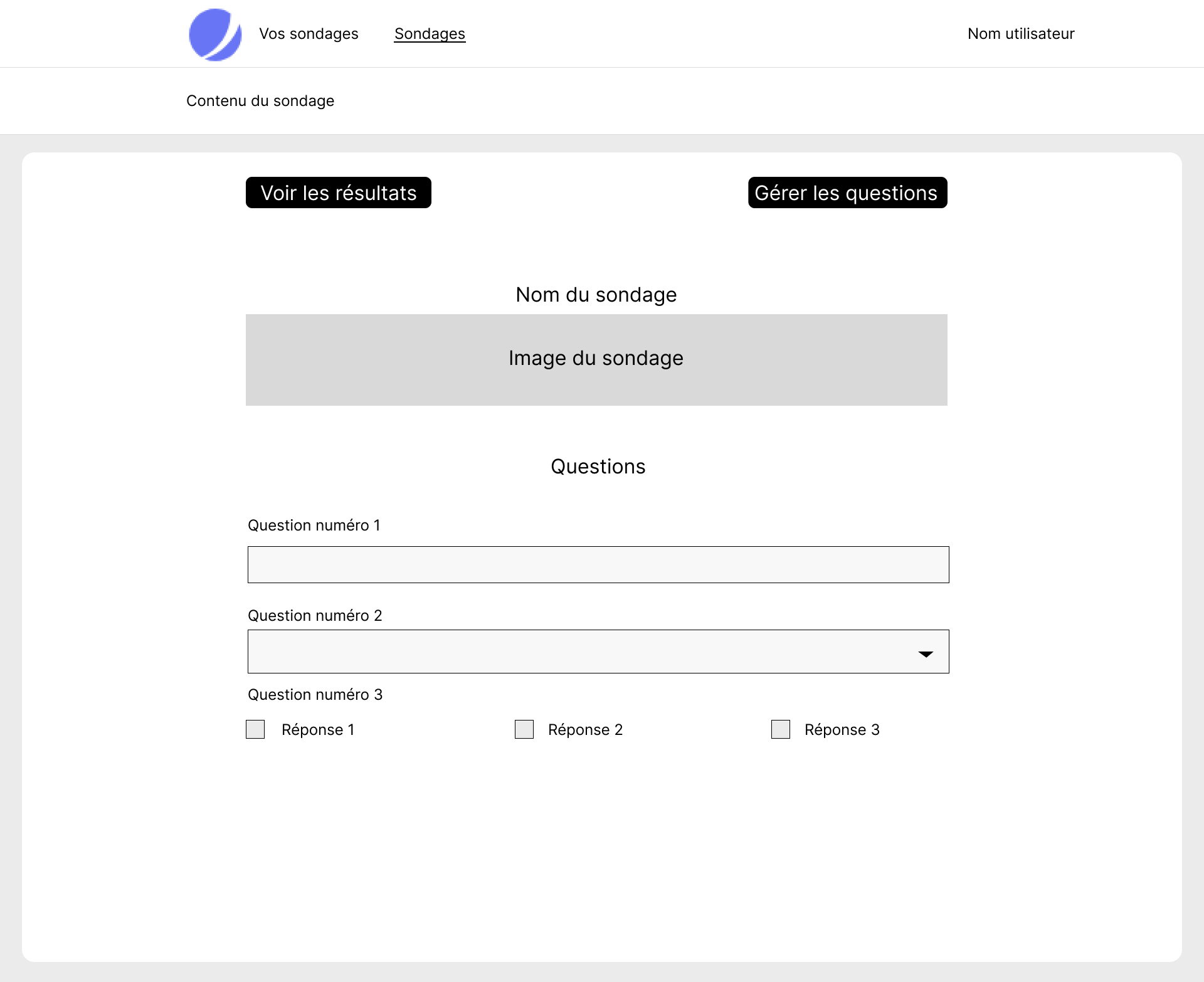
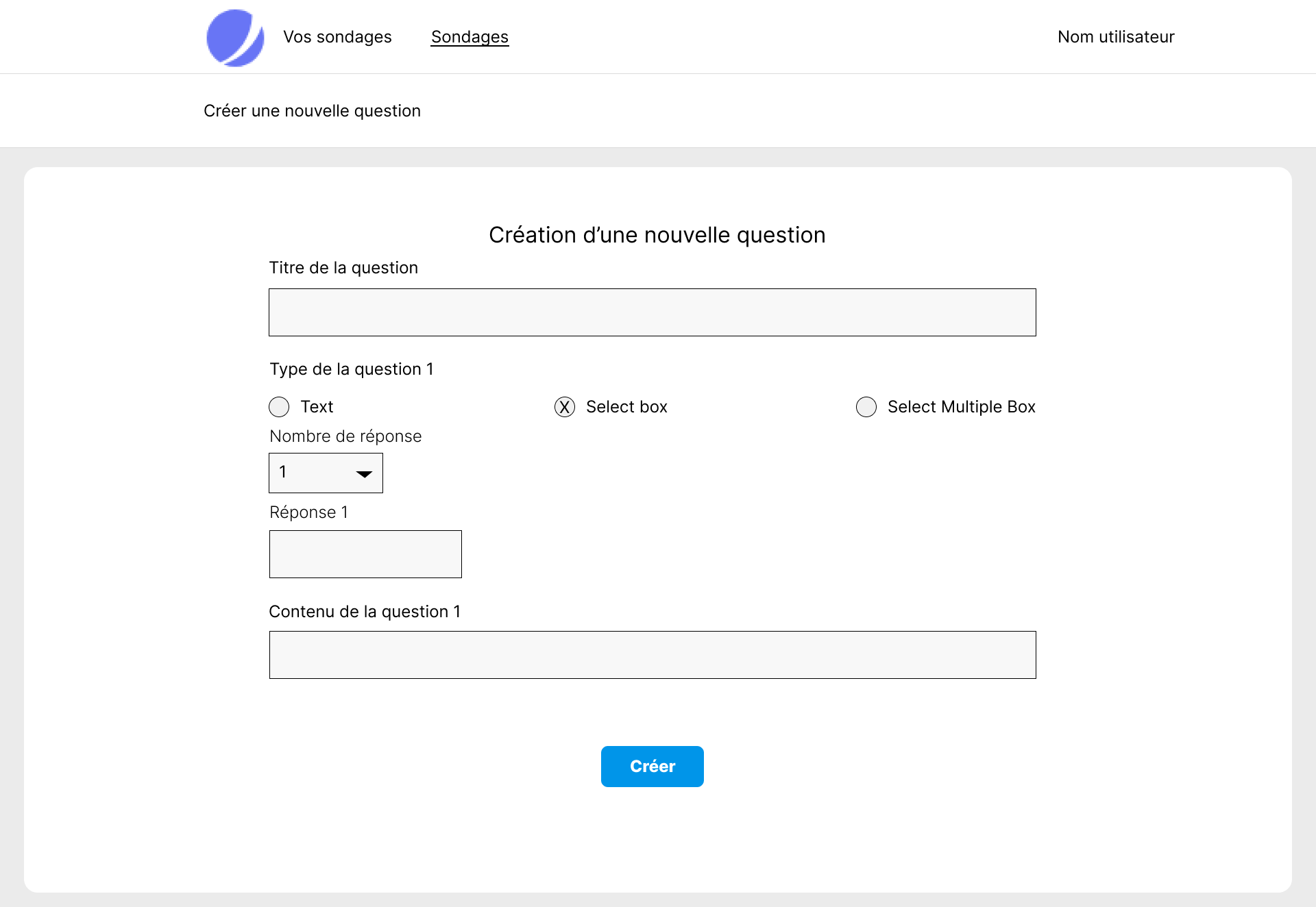
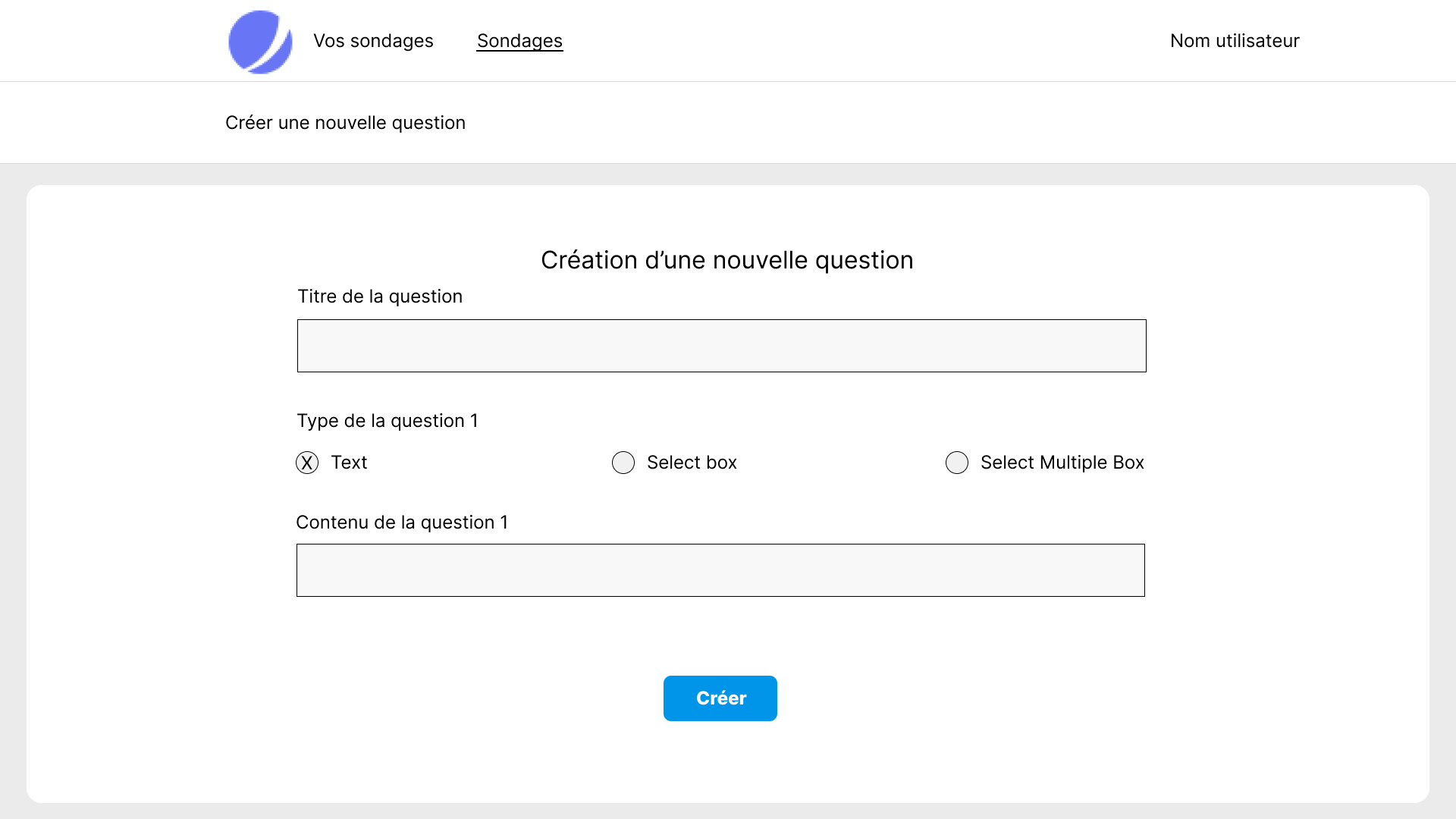
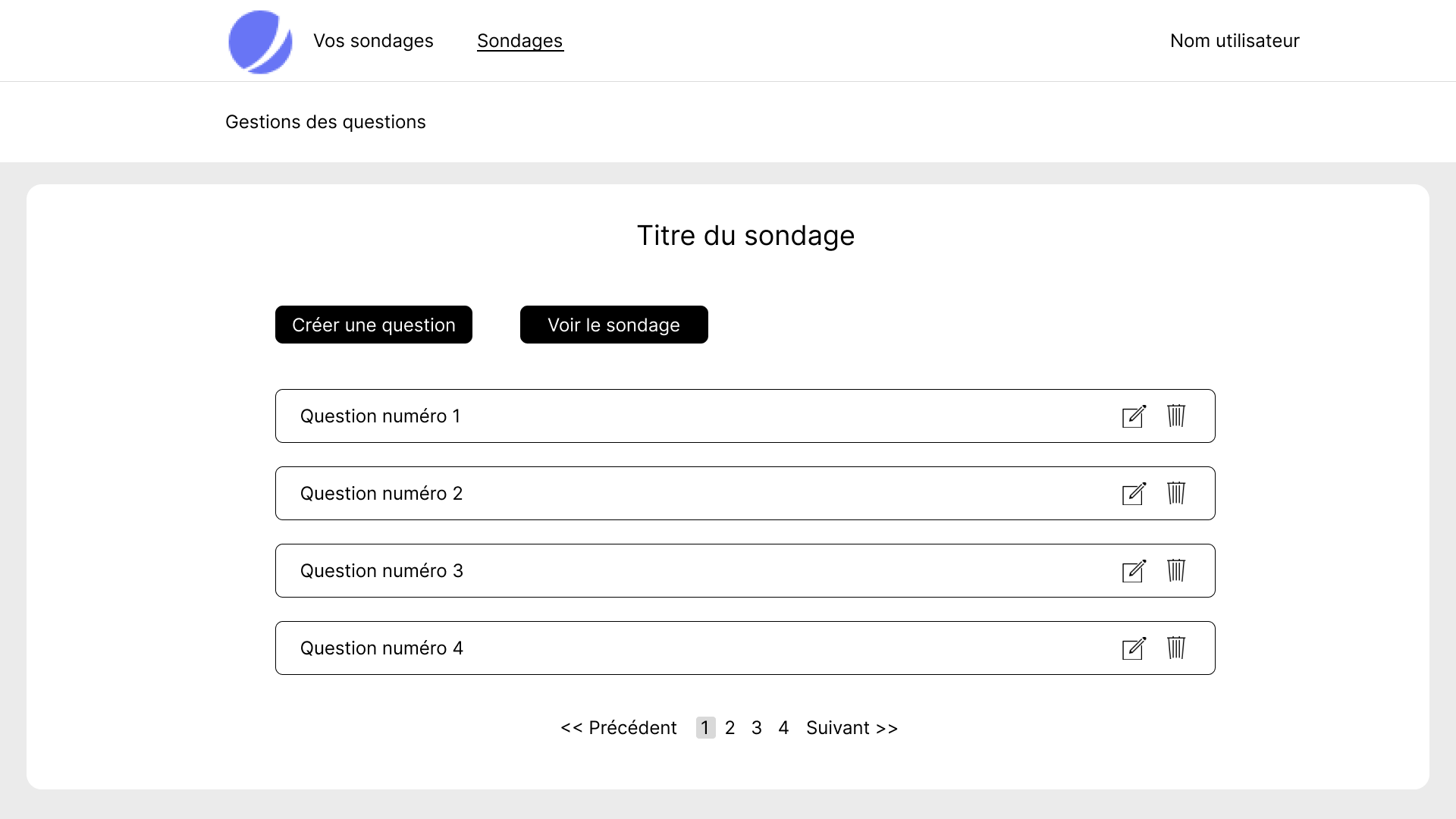
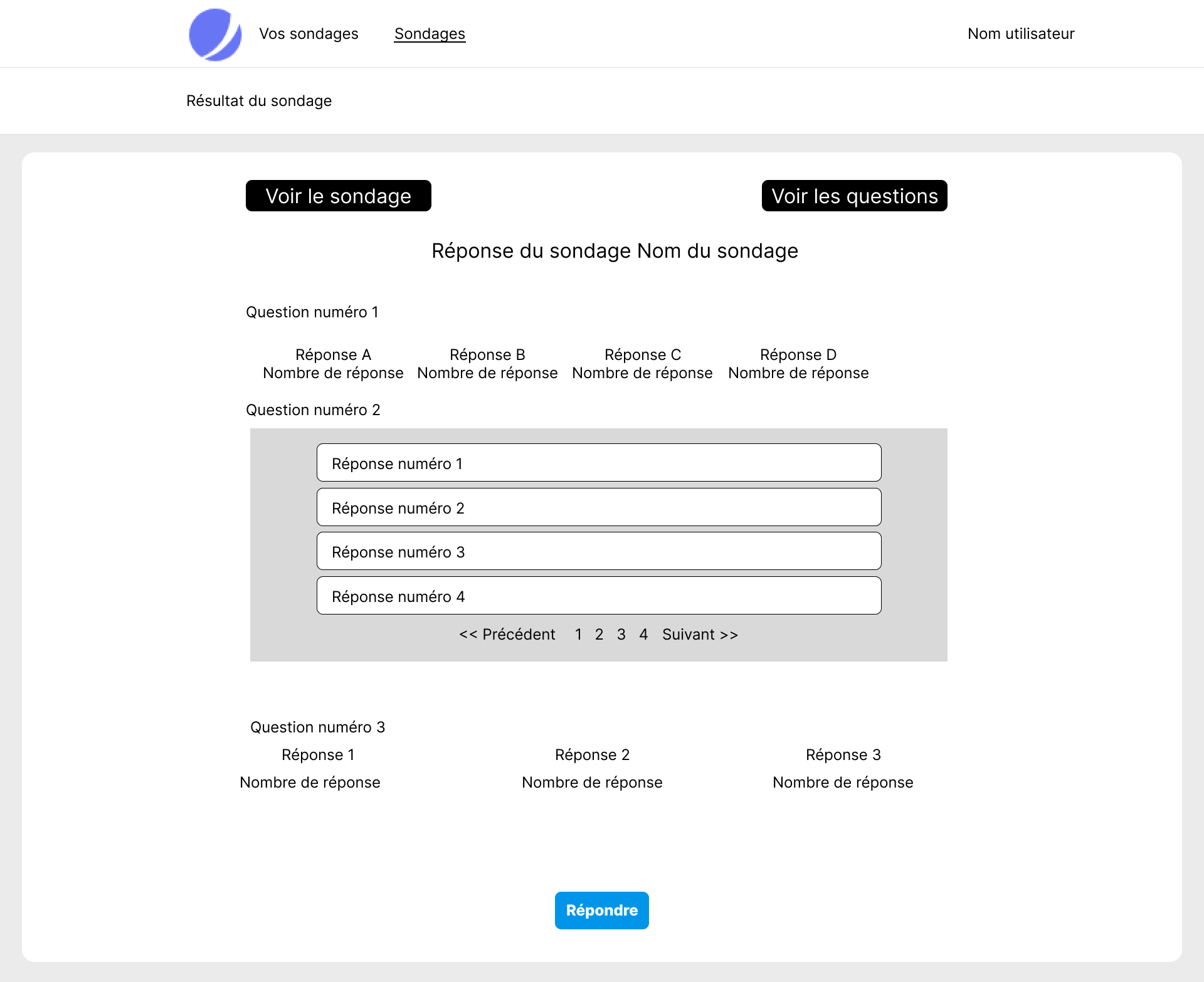
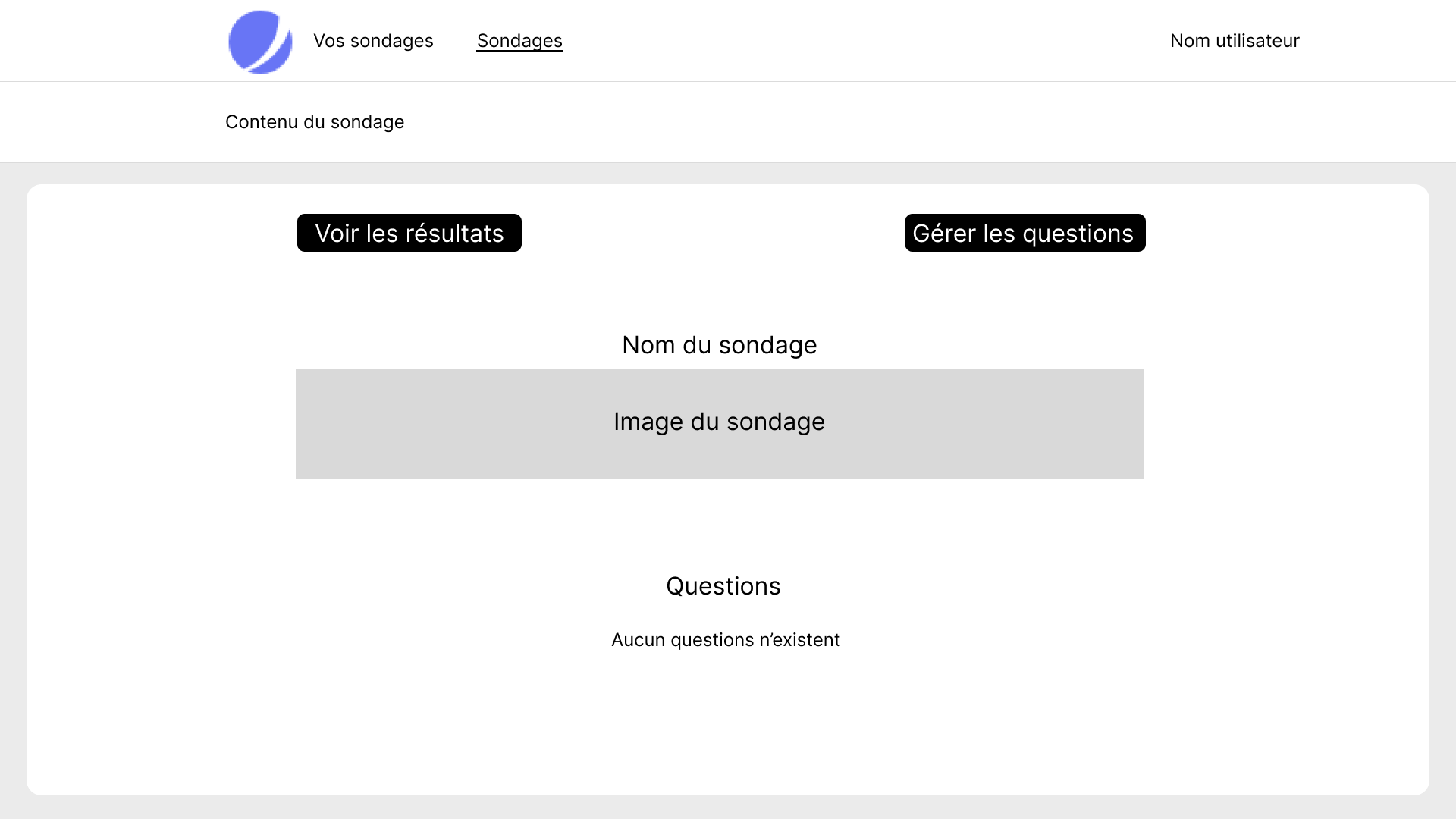
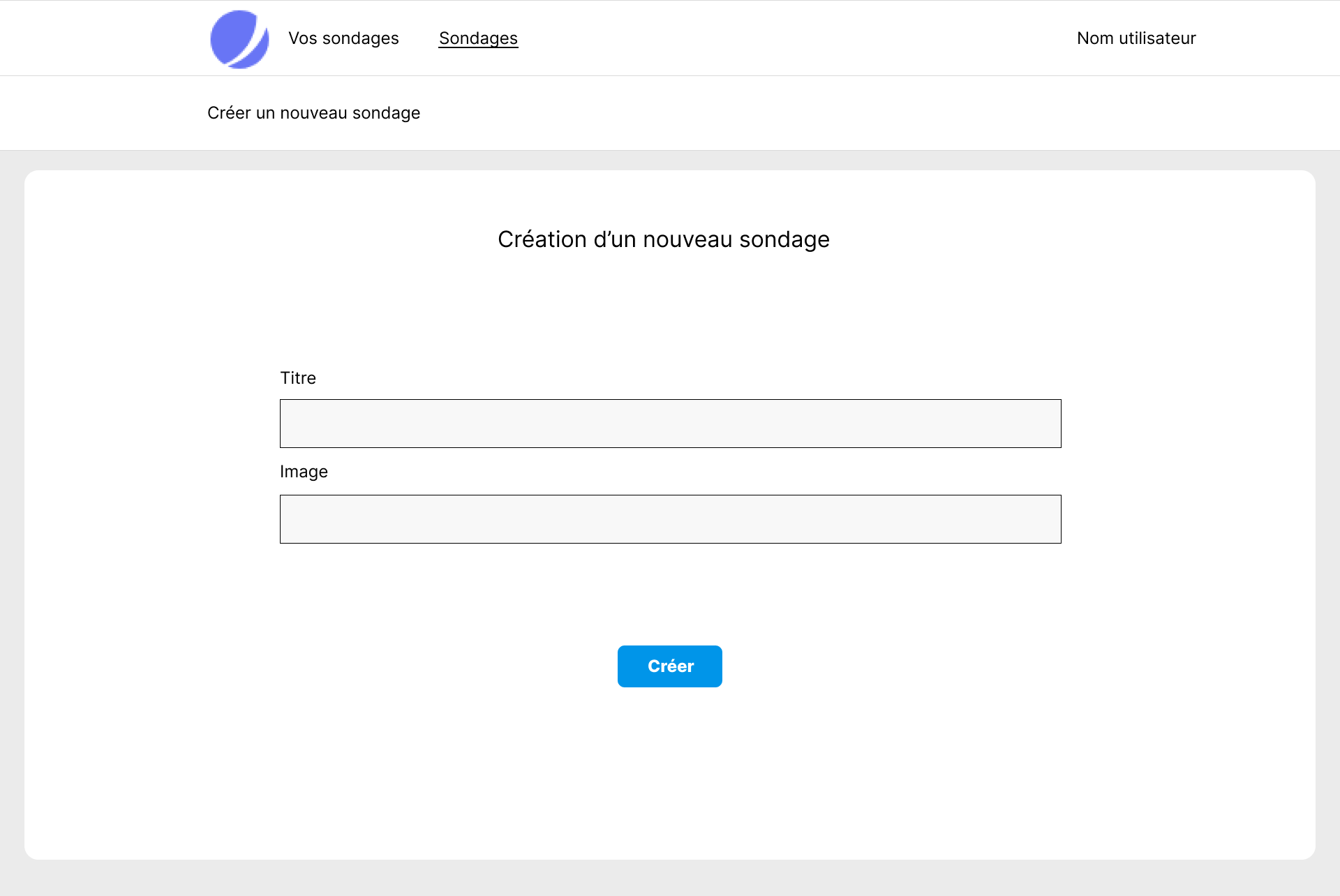
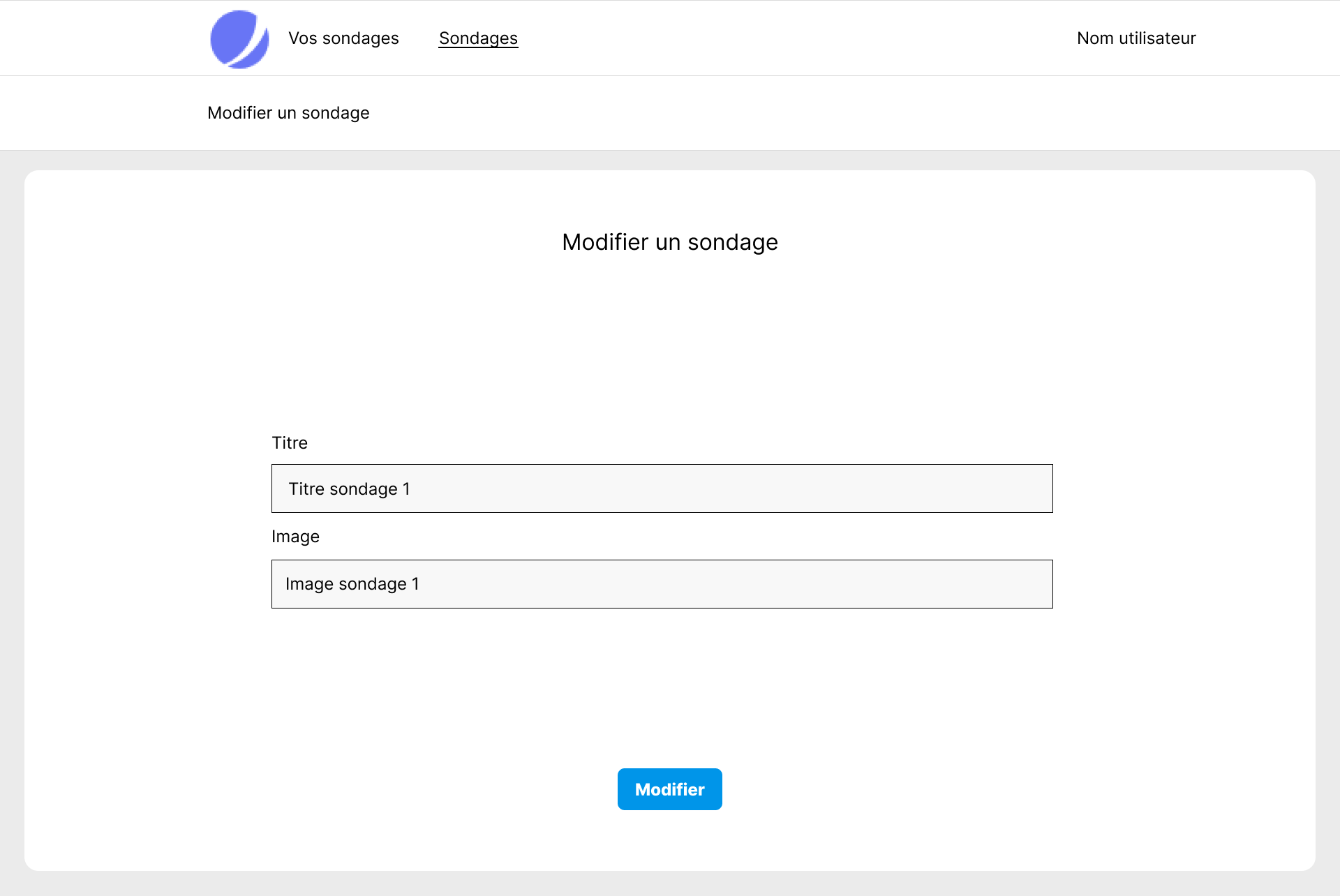
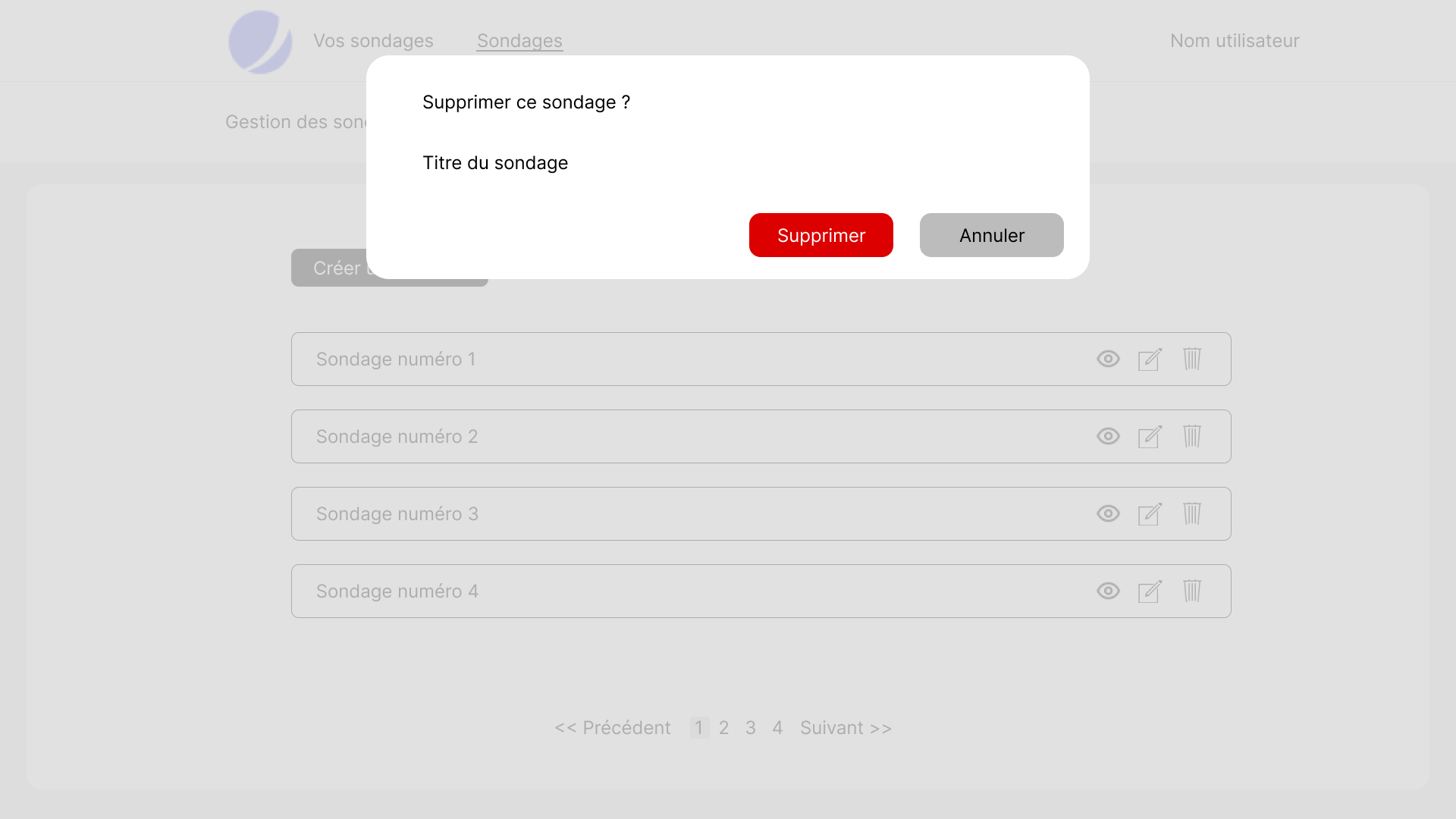
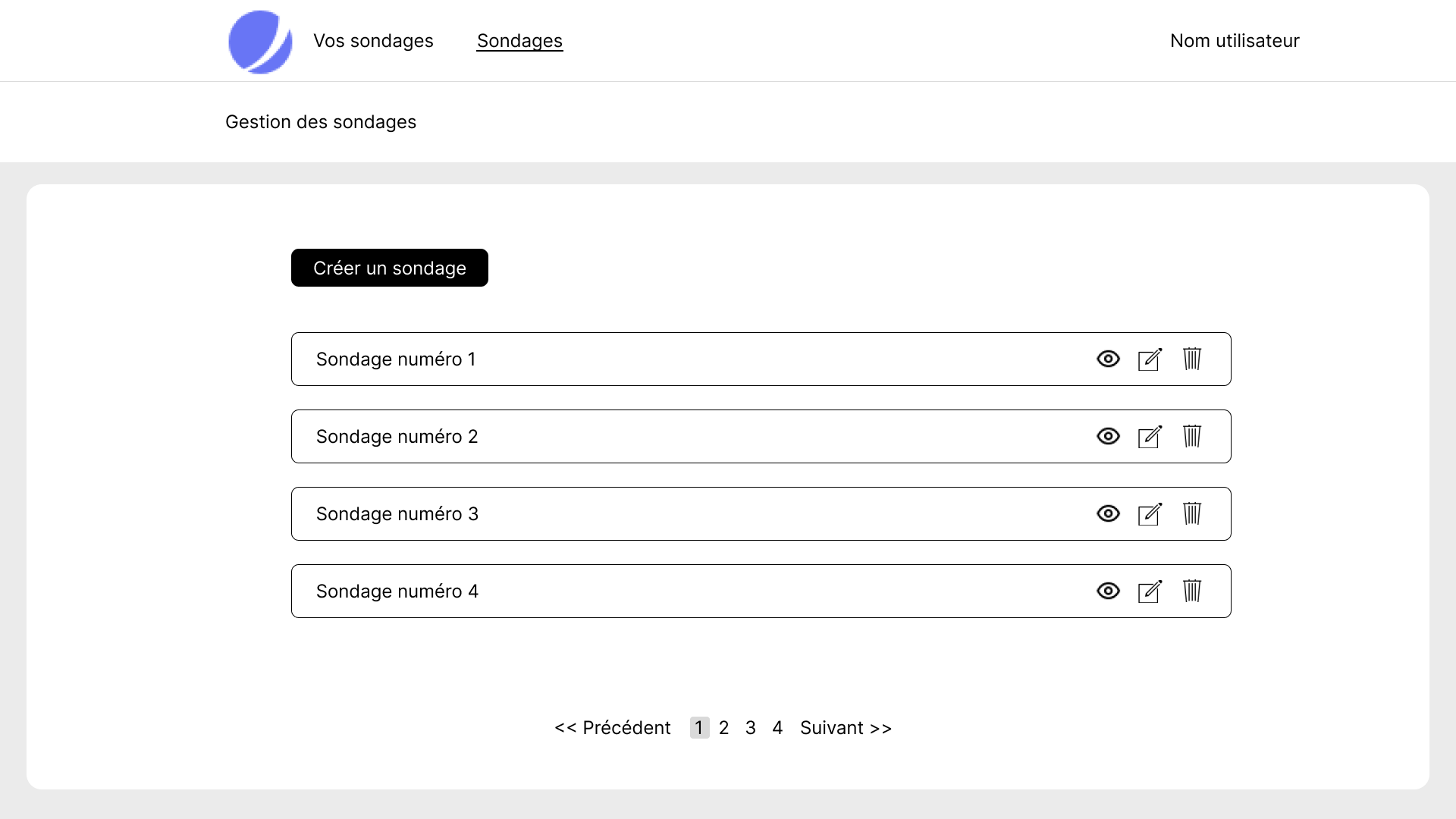
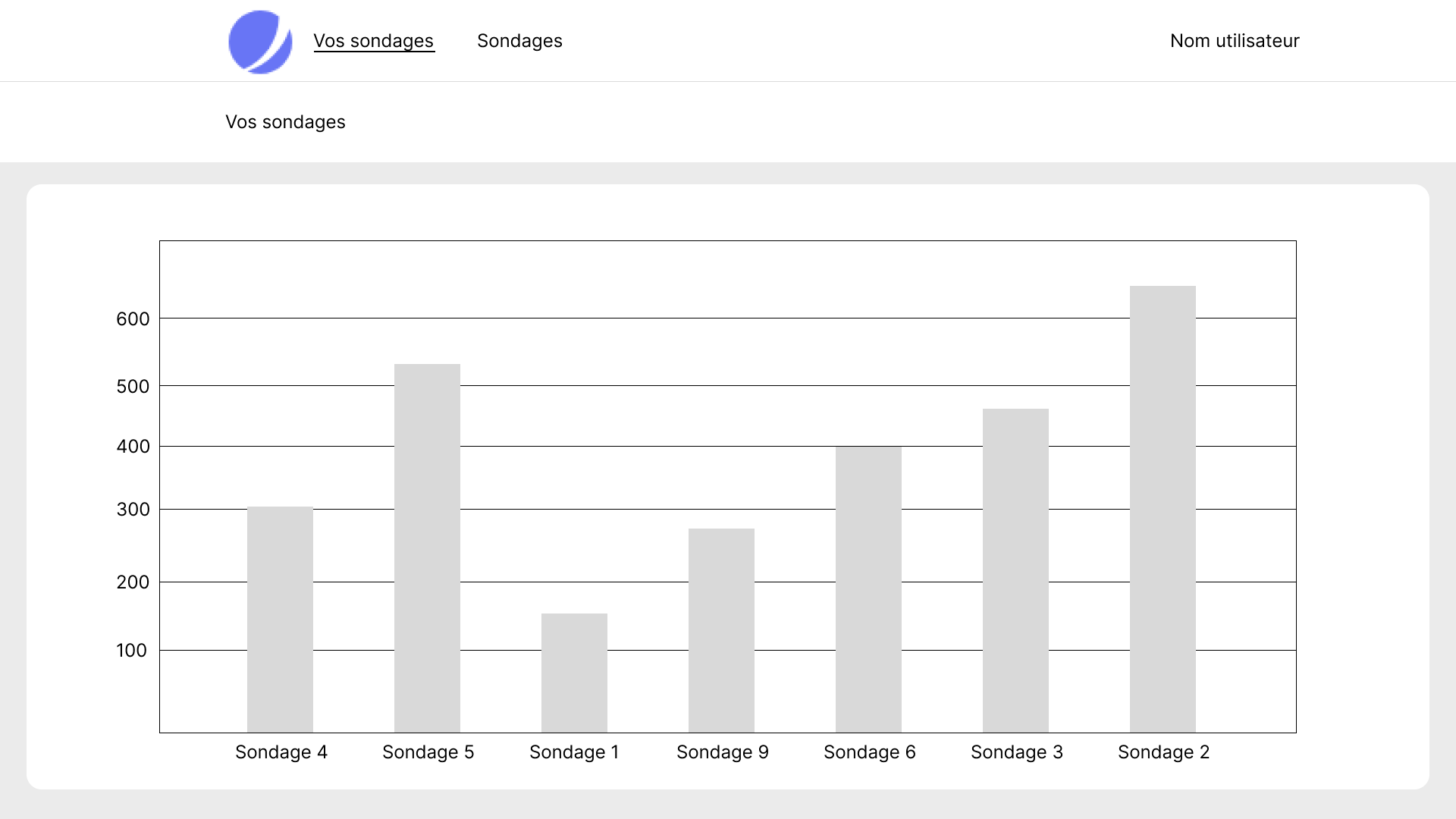
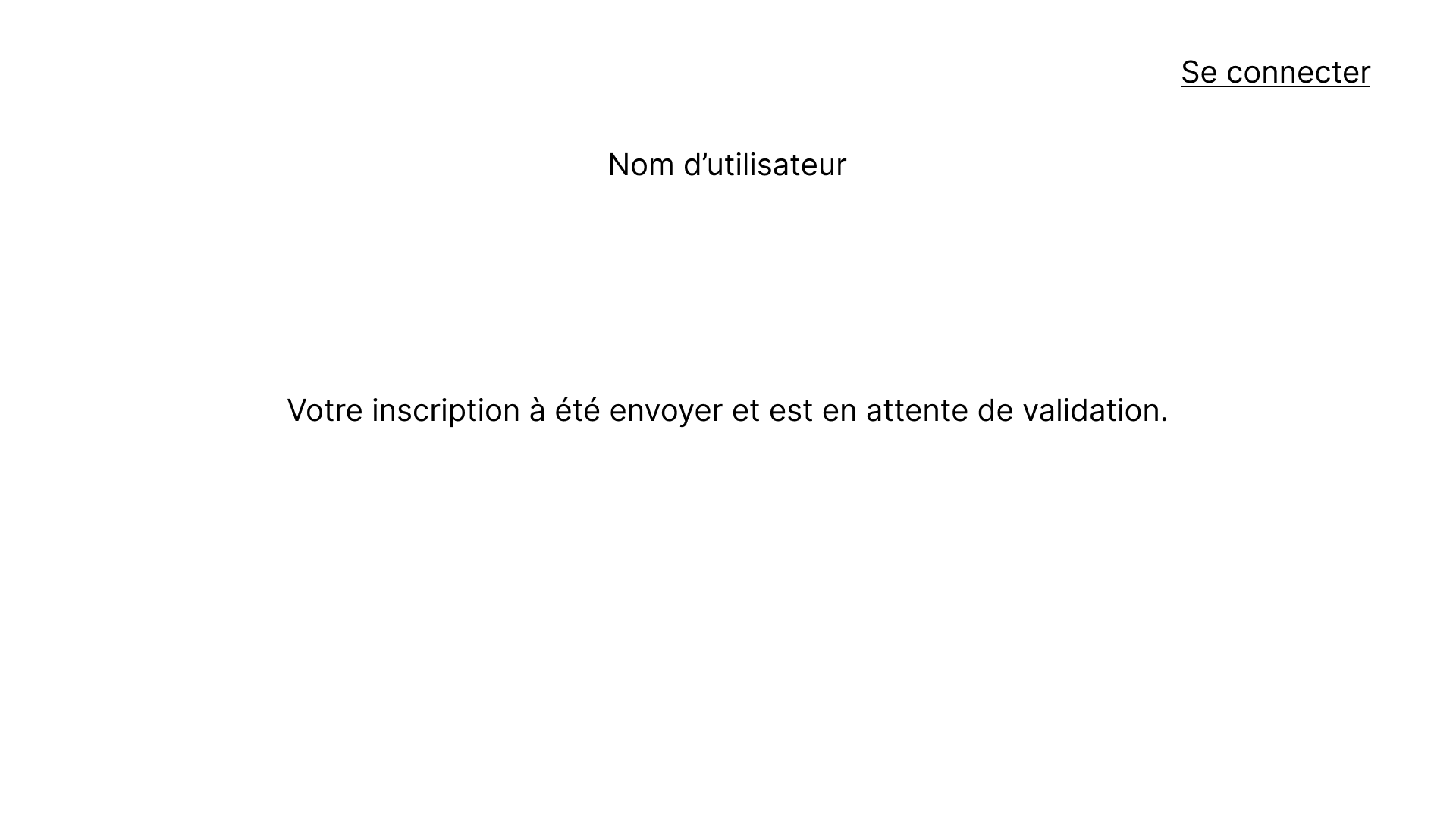
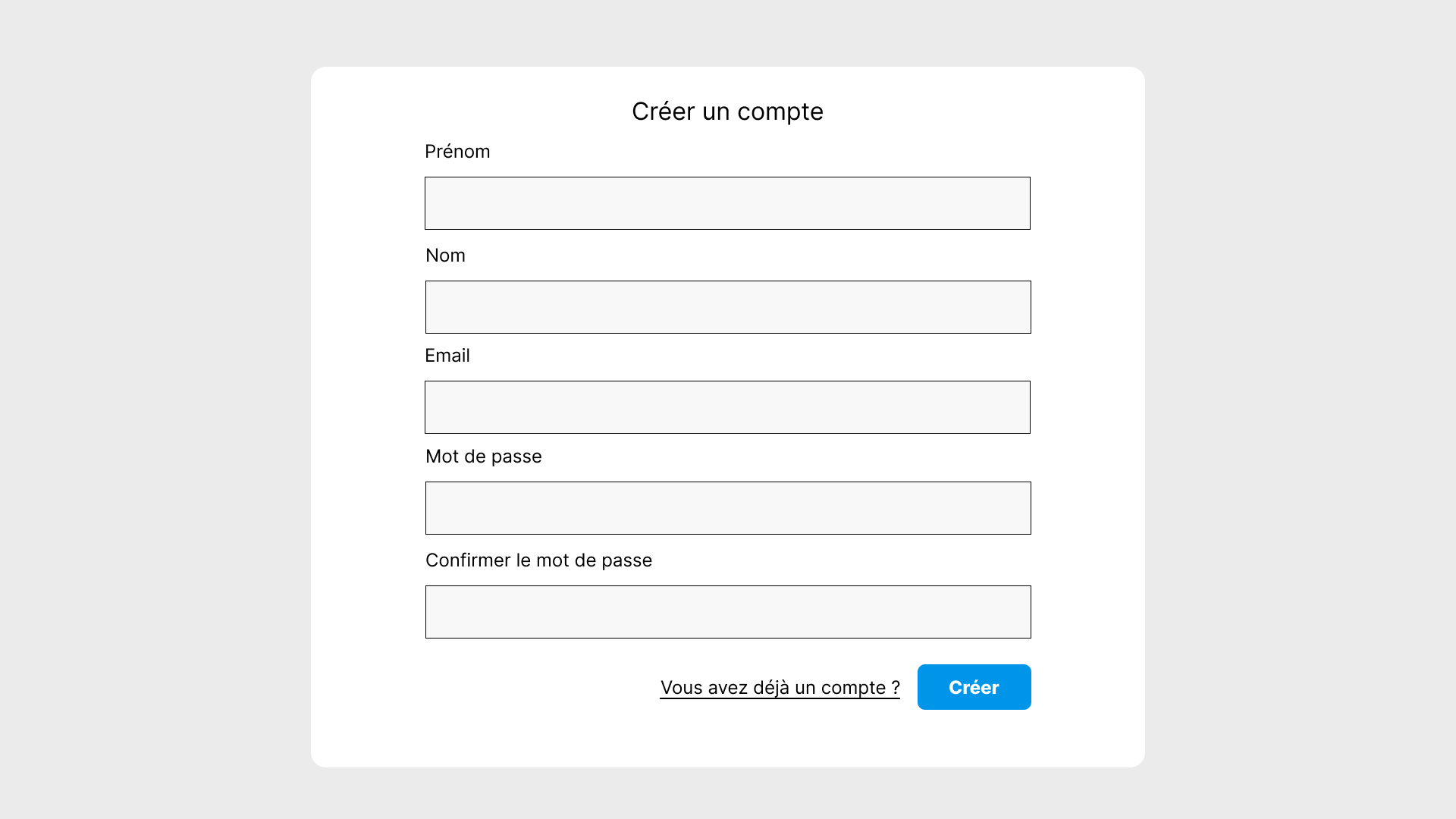
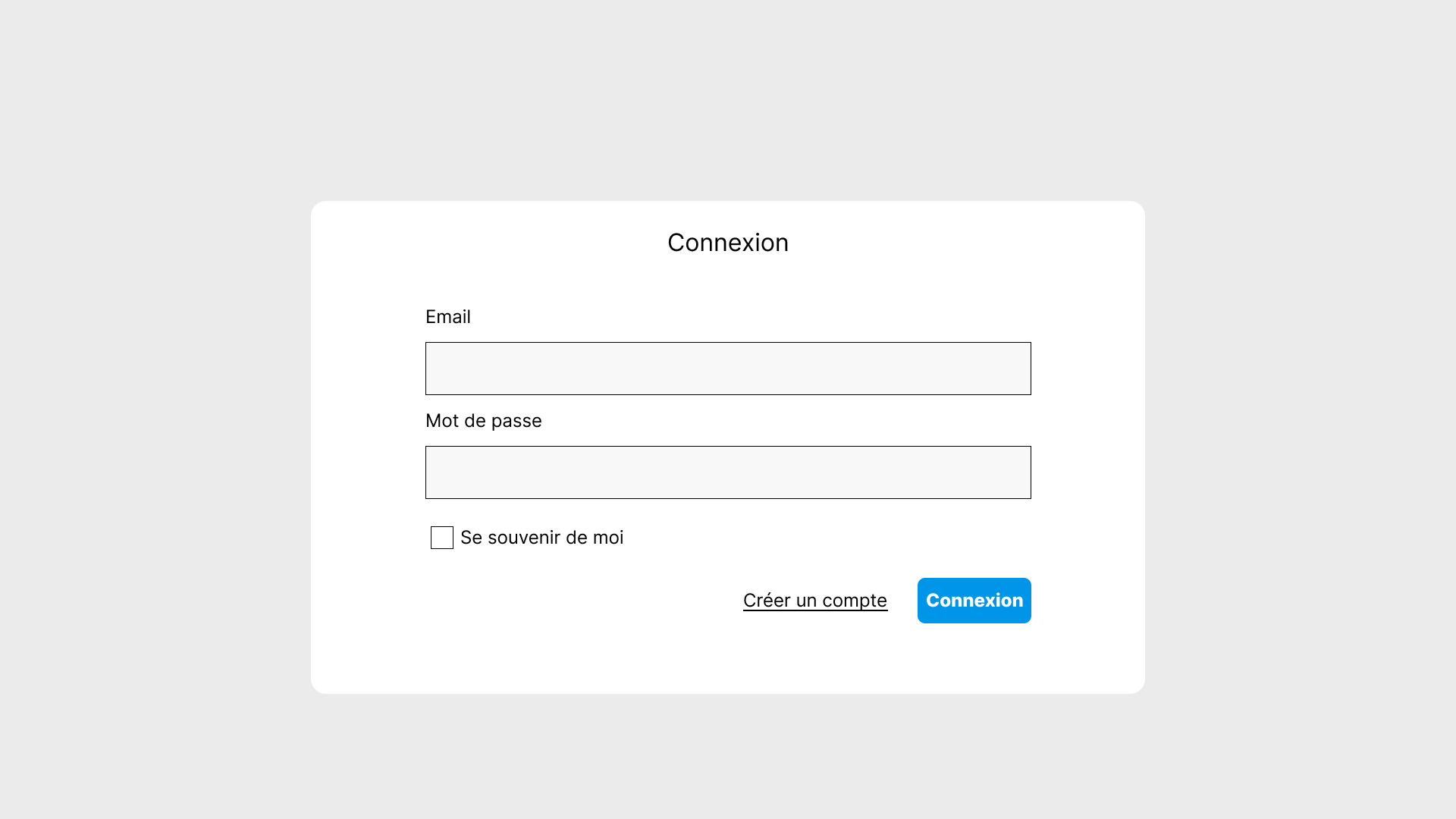
* 1. **Résumé du rapport du TPI**

On sait depuis longtemps que travailler avec du texte lisible et contenant du sens est source de distractions, et empêche de se concentrer sur la mise en page elle-même. L'avantage du Lorem Ipsum sur un texte générique comme 'Du texte. Du texte. Du texte.' est qu'il possède une distribution de lettres plus ou moins normale,

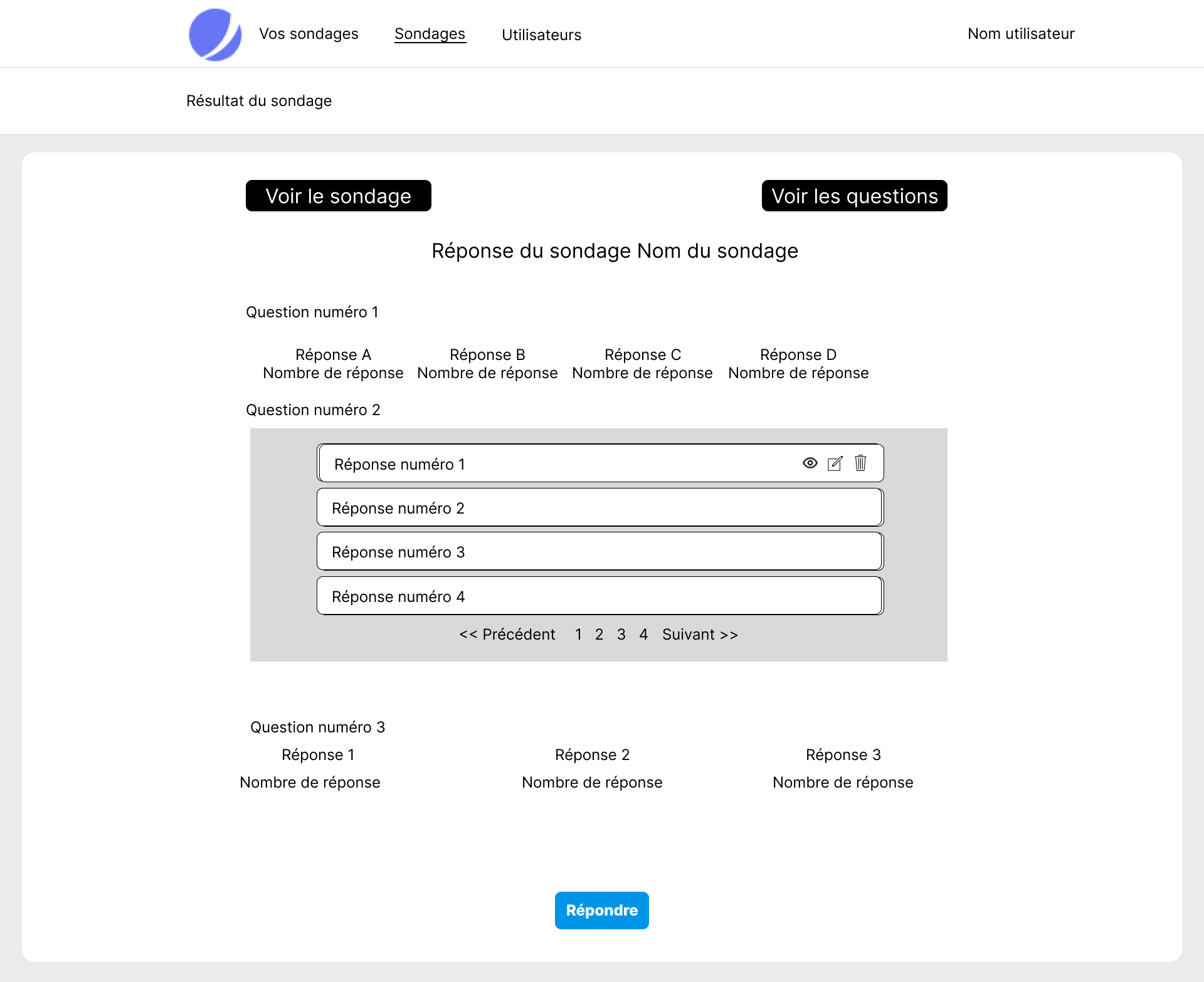
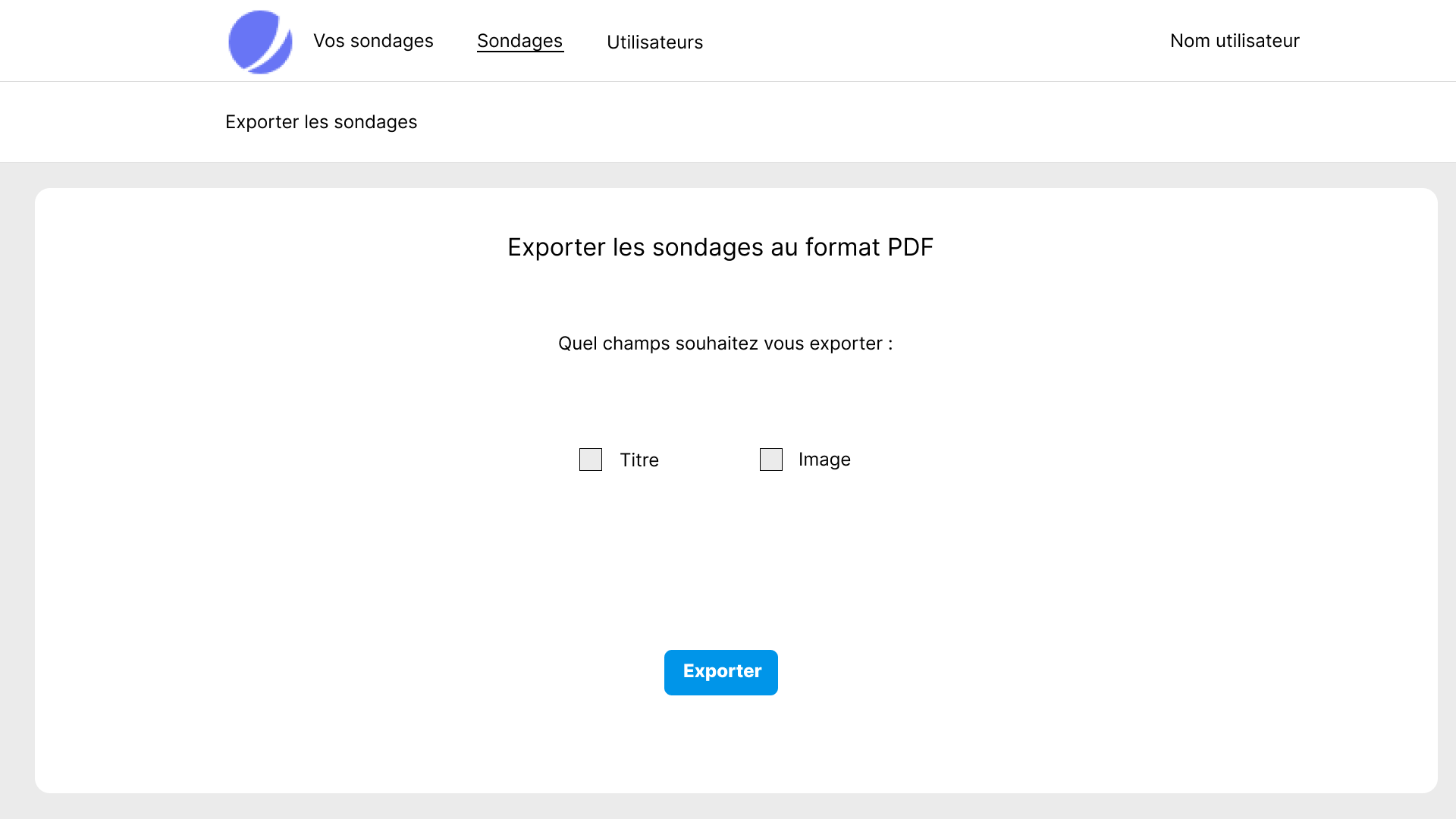
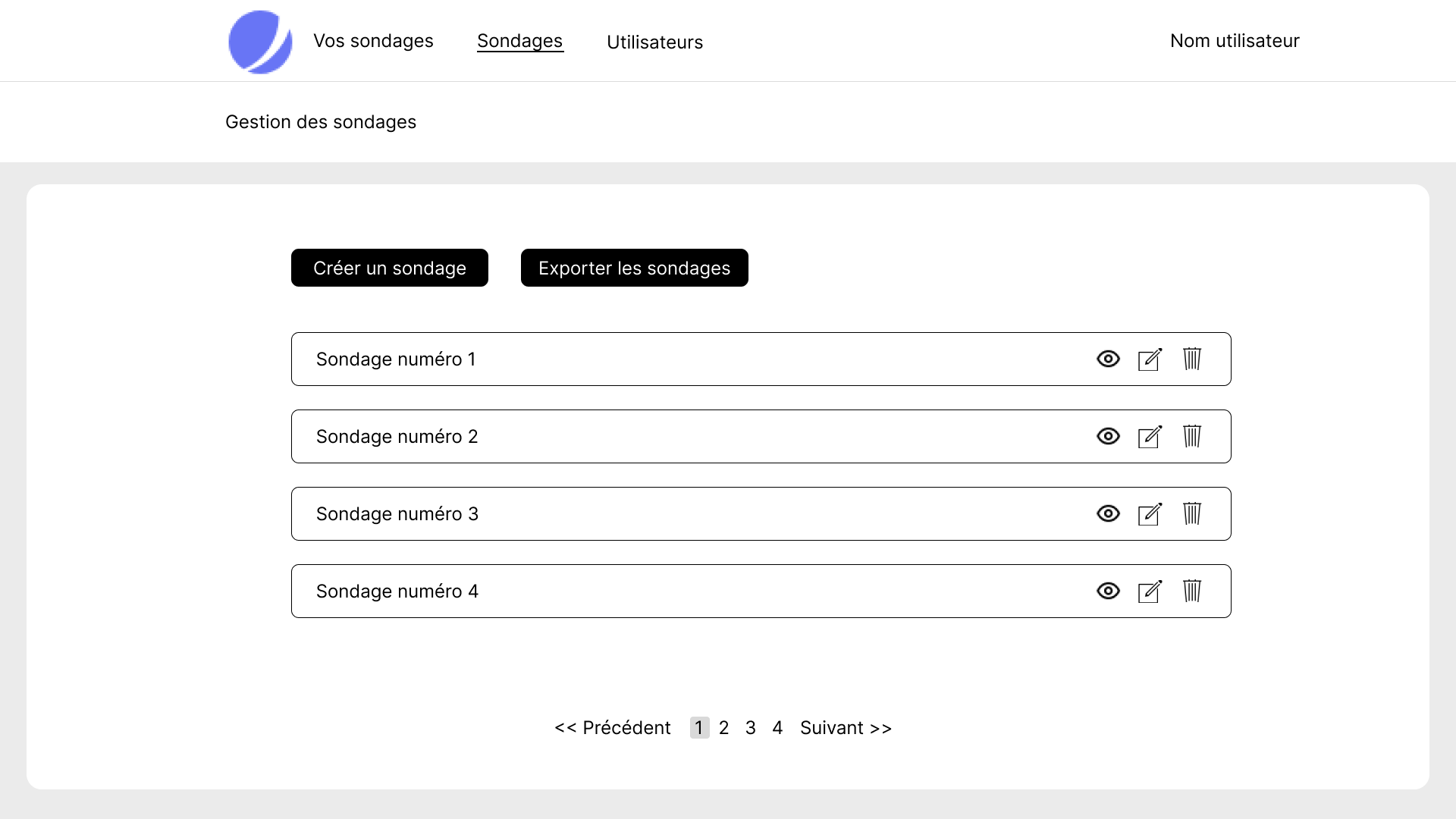
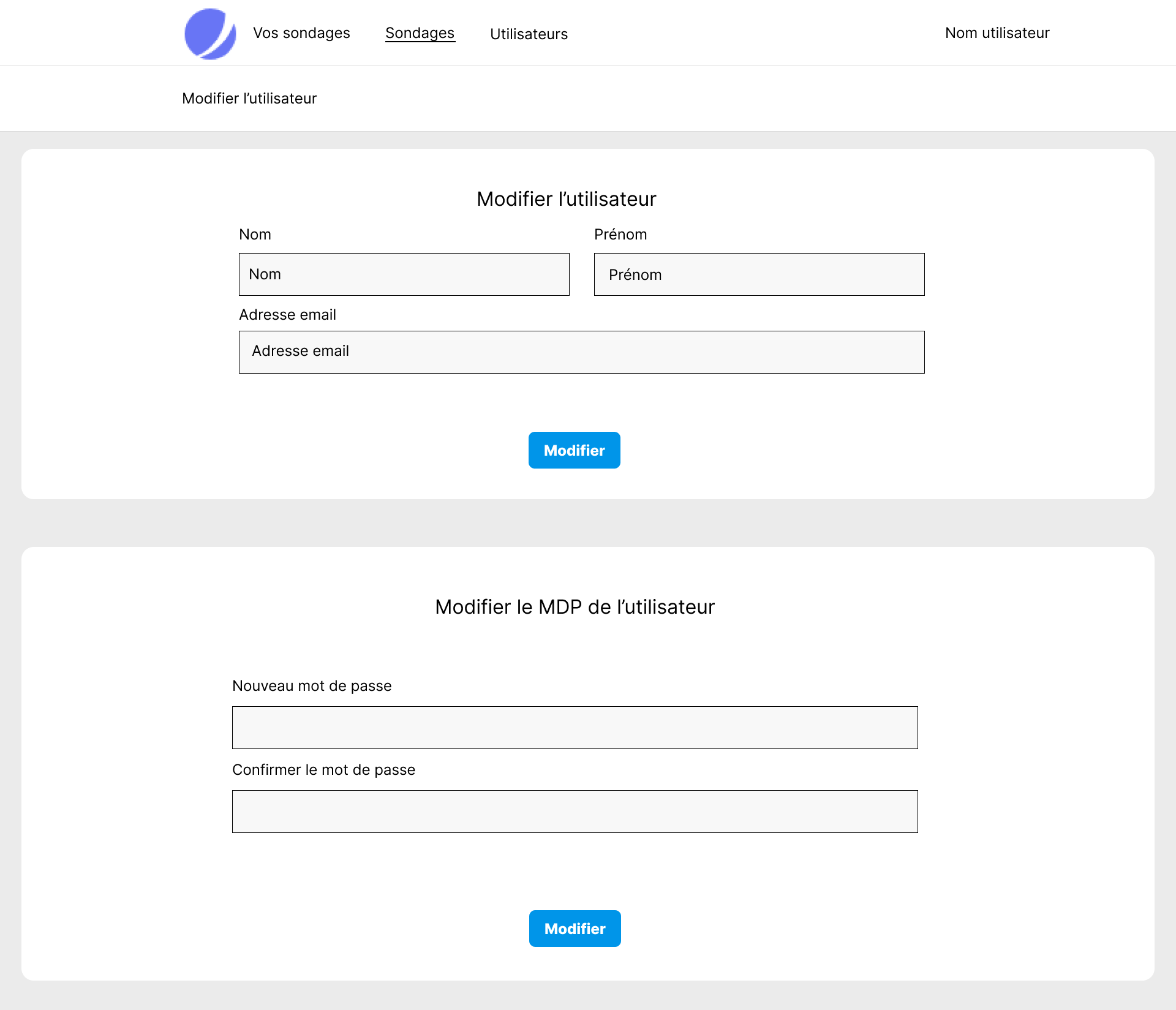
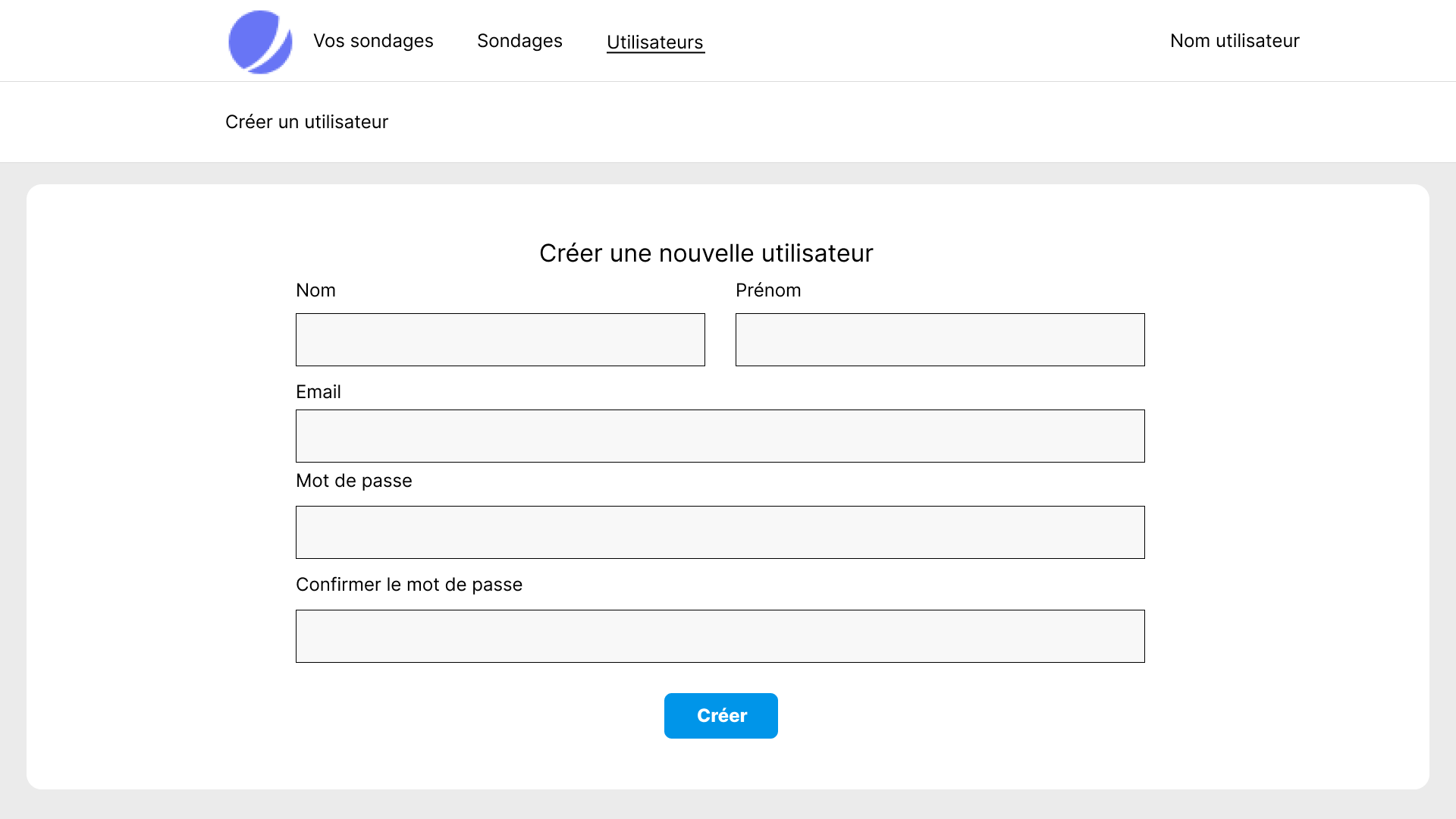
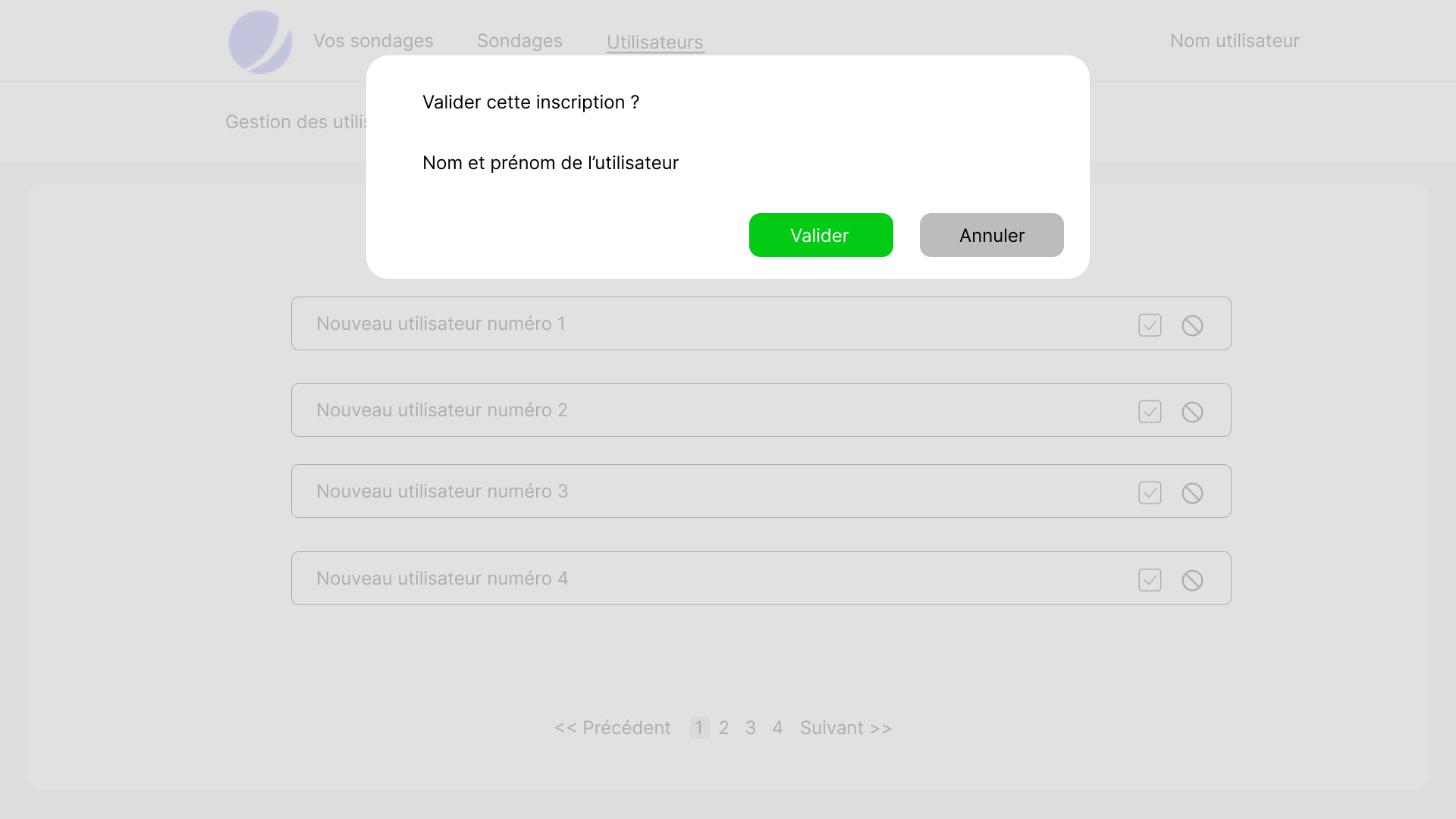
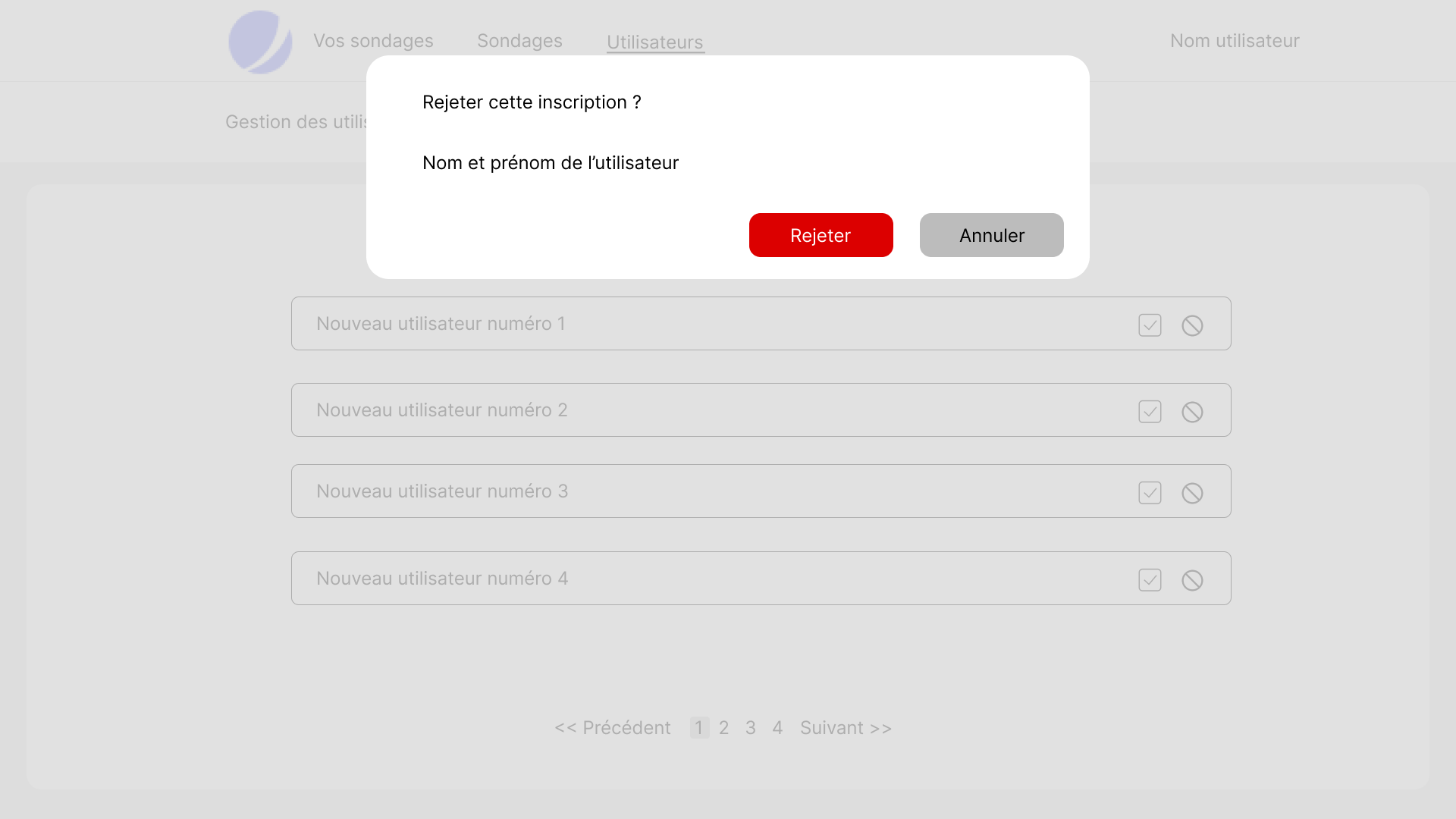
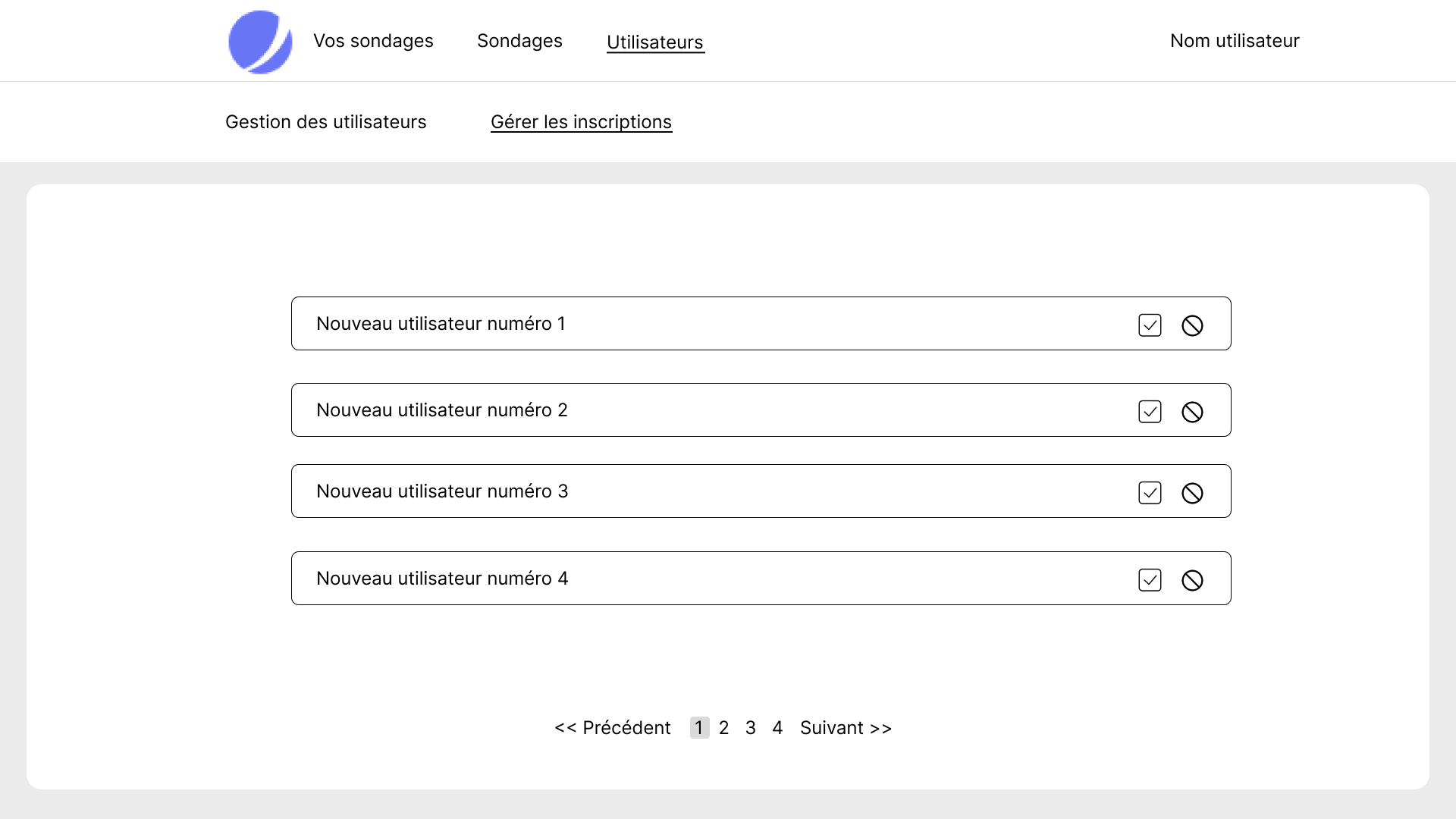
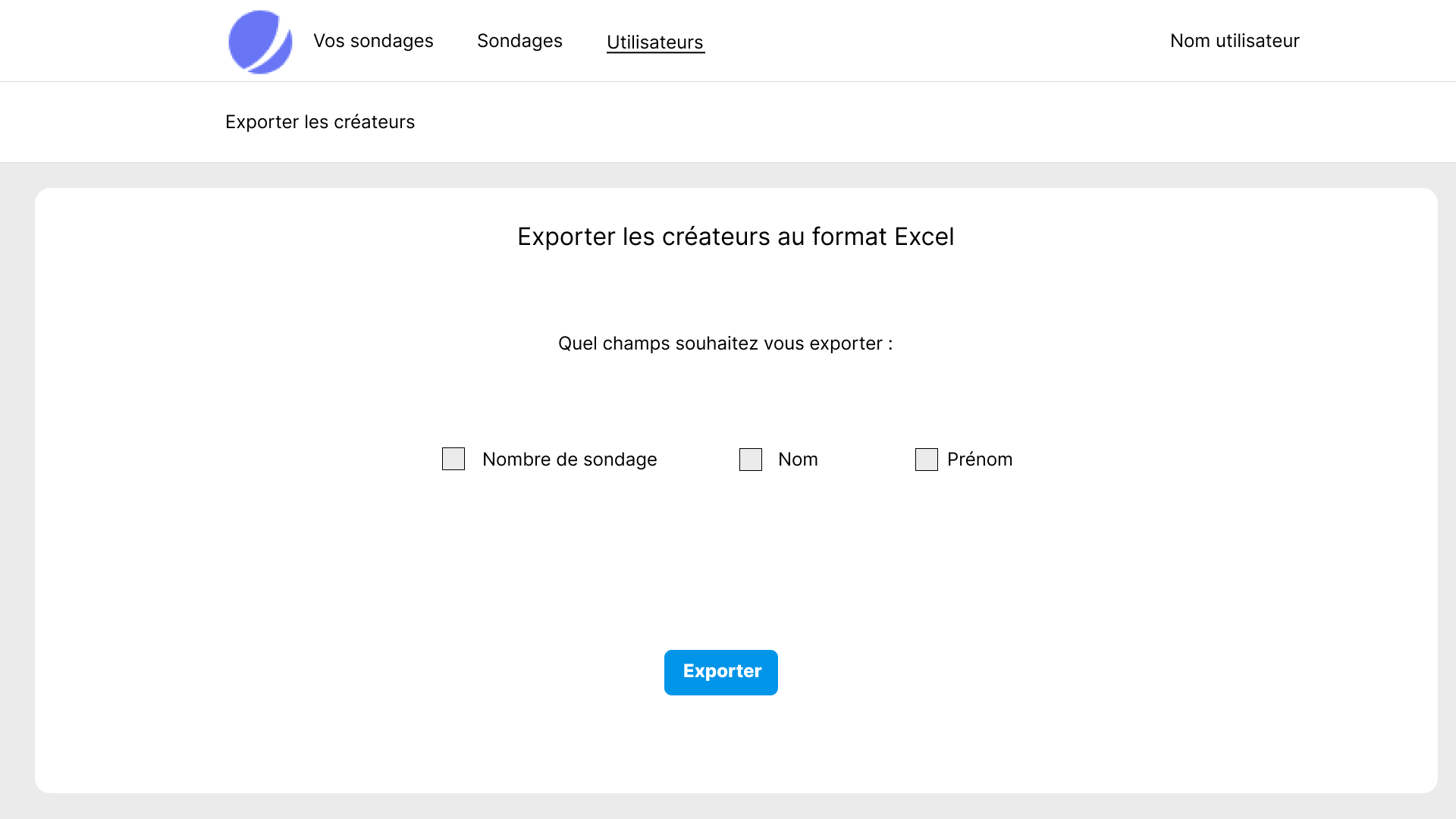
* 1. **Sources**
  2. **Planification Initial**

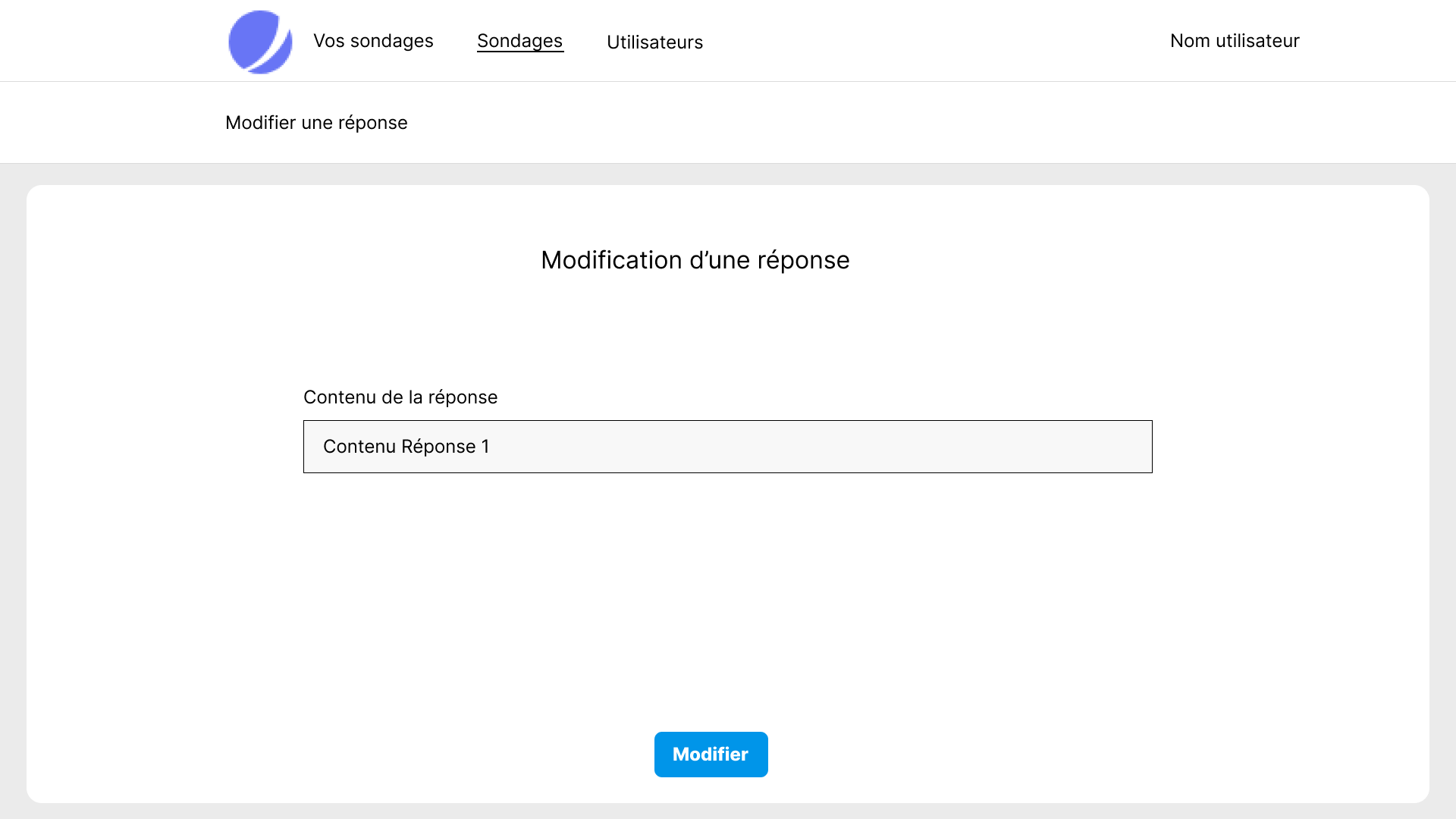


* 1. **Mockup**



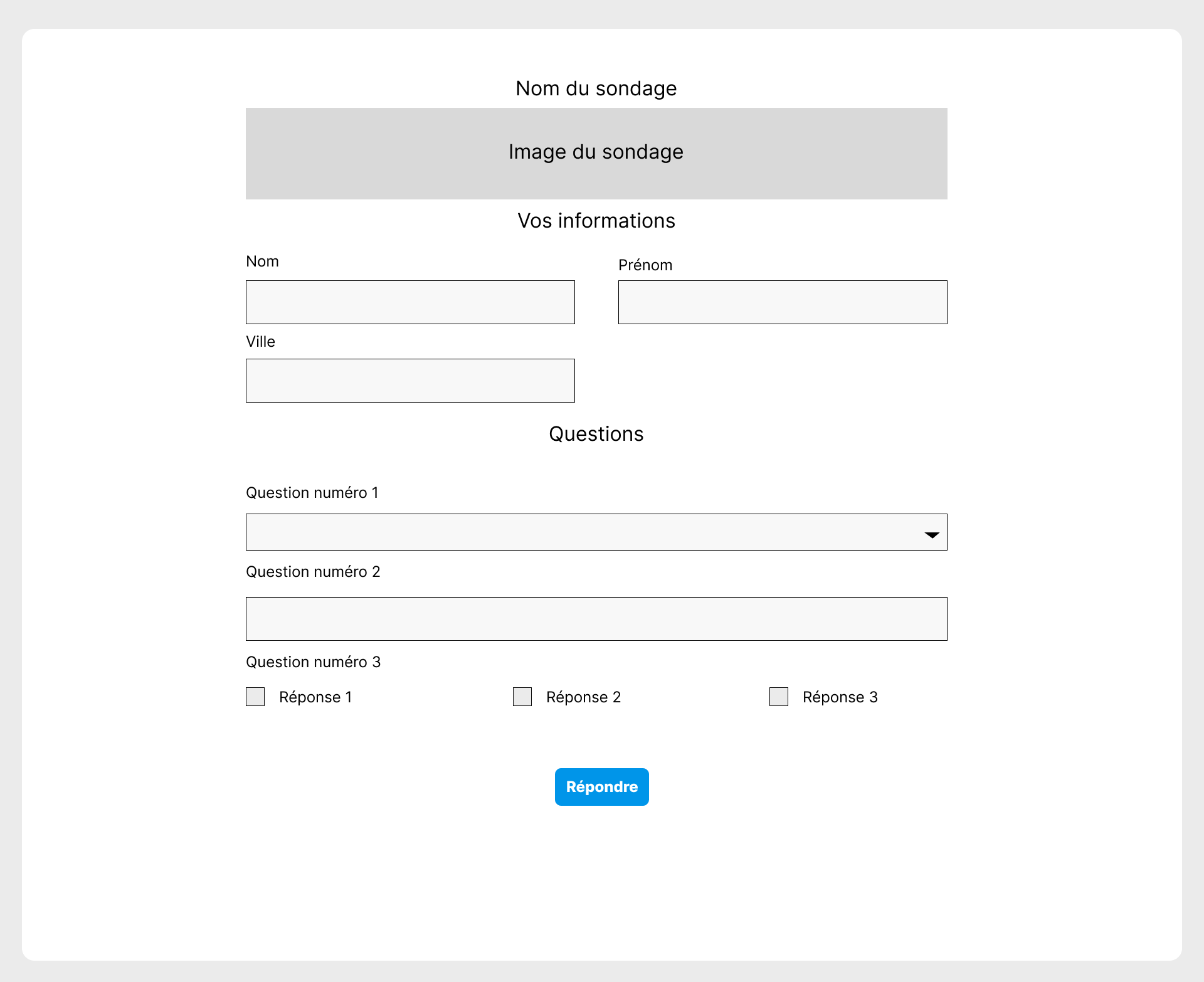
**Vue Admin**



****

**Vue Répondant**

**¨**



* 1. **Journal de Travail**

On sait depuis longtemps que travailler avec du texte lisible et contenant du sens est source de distractions, et empêche de se concentrer sur la mise en page elle-même. L'avantage du Lorem Ipsum sur un texte générique comme 'Du texte. Du texte. Du texte.' est qu'il possède une distribution de lettres plus ou moins normale,