

Potrebno je refaktorirati i blago doraditi prethodni domaci zadatak tako da prati i koristi principe objektno orijentacije.

Kreirati folder "domaci\_3" koji treba da ima sledecu strukturu:

- domaci\_3
  - modeli
    - Menu.php
    - MenuItem.php
  - interfejsi
    - Renderable.php
  - homepage.php
  - page\_1.php
  - page\_2.php
  - autoload.php

Deklarisati interfejs "Renderable".

- Interfejs deklarise jednu metodu "render" koja vraca *string*.
- String predstavlja HTML reprezentaciju objekta.

Deklarisati klasu "MenuItem". Ova klasa predstavlja jednu stavku menija.

- Deklarisati privatne promenljive:
  - \$label
  - \$pageName
  - \$params
- Klasa implementira interfejs Renderable.
  - Rezultat "render" metode je string koji predstavlja HTML <a> tag.
  - Tag treba da ima pravilno postavljen "href" atribut.
    - Koristiti funkcije iz prethodnog domaceg zadatka. ("generateHref" i "generateUrlQuery"). Funkcije treba da su deklarise kao metode klase.
  - Tekst vidljiv korisniku treba da bude sadrzaj promenljive "\$label".
- Klasa treba da deklarise konstruktor koji uzima i inicijalizuje deklarise promenljive.

Deklarisati klasu "Menu". Ova klasa predstavlja glavni meni aplikacije.

- Deklarisati privatne promenljive:
  - Niz "\$items" ciji su elementi instance klase "MenuItem". Niz predstavlja sve dostupne stavke menija.
- Deklarisati prazni konstruktor koji inicijalizuje niz "\$items" sa dostupnim stavkama (homepage, page\_1 i page\_2).
- Klasa implementira interfejs Renderable.
  - Rezultat "render" metode je string koji predstavlja HTML <ul> tag.
  - Tag treba da sadrzi HTML <li> tag za svaku stavku menija. Tag <li> unutar sebe treba da ima definisan HTML <a> tag koji predstavlja samu stavku.

Unutar fajla "autoload.php" odraditi ukljucivanje svih potrebnih fajlova.

Unutar fajlova "homepage.php", "page\_1.php" i "page\_2.php" treba uraditi sledece:

- Koristiti prikaceni HTML fajl kao pocetni sadrzaj stranice.
- Promijeniti naziv stranica.
- Kreirati novi objekat tipa "Menu".

- Odstampati rezultat poziva metode "render()" na kreiranom objektu.

*\*\* Svaka klasa mora biti deklarirana u posebnom fajlu. Jedan fajl može sadržati najviše jednu klasu.*