Documentation Goblin by Dwarf Star

# Présentation :

Goblin est un jeu de stratégie qui a pour but de prendre le contrôle d’une horde de goblin et de piller des villages afin de récolter un maximum d’or.

# Règle du jeu :

Le jeu se joue au tour par tour, un joueur prend le contrôle des goblins et l’autre des paysans. Le joueur ayant le contrôle des goblins devra avancer sur la carte et allé dans les villages afin de les piller pour récupérer l’or de ceux-ci. Les paysans eux devront suivre les goblins pour les combattre et les empêcher de piller les villages.

Le jeu se déroule en deux phases chaque joueur jouera les goblins, celui ayant récupérer le plus d’or gagne la partie.

Chaque joueur dispose d’un certain nombre de point de mouvement pour atteindre la case de son choix.

## Pillage :

Si le joueur Goblin arrive dans une ville il devra piller la ville. Pour cela il lancera un dé, en fonction du chiffre cela correspondra à un niveau d’attaque et donc à un niveau d’or récolté.

1. Attaque très faible, or : 50
2. Attaque faible, or : 75
3. Attaque moyenne, or : 100
4. Attaque forte, or : 200
5. Attaque très forte, or : 300
6. Attaque critique, or : 500

Une fois la ville pillée celle-ci passera en état ruine et ne pourra plus être pillé.

## Combat :

Si le joueur Goblin ou paysan se retrouve sur une cellule adjacente à celle de son adversaire ceux-ci vont rentrer en phase de combat, ils lanceront chacun le dé :

1. Fuite, votre groupe prend la fuite et ne prend pas part au combat la personne faisant 1 récupère sont nombre de point de mouvement.
2. 2 unités adverses meurent
3. 3 unités adverses meurent
4. 4 unités adverses meurent
5. 5 unités adverses meurent
6. Coup critique toutes les unités meurent

Une fois toutes les unités d’un groupe éliminé la partie est terminé et les rôles sont échangés.

# Actuellement en place :

Actuellement seul le déplacement du goblin sur la carte est en place, avec son nombre de point de mouvement en fonction de l’endroit où il se déplace