

Séquence 5

Algorithme de tri Le tri par insertion



1 Objectif

Mettre en œuvre un algorithme de tri.

2 Principe du tri par insertion

On recherche le plus petit élément du tableau et on le met à sa place, en l'échangeant avec le premier.

On recherche le second plus petit élément (qui est donc le plus petit élément du tableau allant du 2ième élément à la fin) et on le met à sa place (donc en 2ième position) par un échange avec le 2ième élément du tableau.

Etc.

3 Exemple

Tableau de départ : [7, 8, 3, 5, 6, 2 , 11] : le minimum du tableau est 2.
On l'échange avec le premier : [2 , _ , _ , _ , _].
Le minimum du sous-tableau souligné est :
On l'échange avec le 2 ^{ième} élément du tableau : [, , <u>, , , ,]</u> . Le minimum du sous-tableau souligné est :
On l'échange avec le 3 ^{ième} élément du tableau : [, , , , , ,]. Le minimum du sous-tableau souligné est :
On l'échange avec le 4 ^{ième} élément du tableau : [, , , , , , , _ , _]. Le minimum du sous-tableau souligné est :
On l'échange avec le 5 ^{ième} élément du tableau : [, , , , , , , ,, _]. Le minimum du sous-tableau souligné est : et il est à sa place. Comme il ne reste que deux cases, le tableau est trié.

4 Travail demandé

Question 1. A la main : écrire les contenus successifs du tableau (liste) T = [4, 1, 3, 2, 25, 12, 7, 21, 9] dans les différentes étapes du tri par insertion.

Question 2. Ecrire l'algorithme correspondant au tri par insertion.

Question 3. Implanter l'algorithme en écrivant une fonction *tri_insersion (T)* qui trie le tableau de nombres T par ordre croissant.

Question 4. 3) Tester votre fonction sur quelques exemples.