

1 Algorithme de rendu de monnaie

On s'intéresse à un algorithme récursif qui permet de rendre la monnaie à partir d'une liste donnée de valeurs de pièces et de billets.

Le système monétaire est donné sous forme d'une liste décroissante fixée :

```
pieces = [100, 50, 20, 10, 5, 2, 1]
```

On supposera qu'il n'y a pas de limitation quant à leur nombre.

On cherche à donner la liste de pièces à rendre pour une somme donnée en argument. Ecrire ci-dessous le code Python de la fonction `rendu_monnaie` qui implémente cet algorithme et renvoie la liste des pièces à rendre. La fonction prend un deuxième entier `i` qui correspond à l'indice de la pièce actuellement considérée. Par défaut, il vaut 0 et peut donc être omis lors des tests.