
	<b>Séquence 1</b>	<b>1 / 1</b>
	<b>Programmation python</b> <b>Les fondamentaux</b>	

## 1 Objectif

Voir et ou revoir les fondamentaux de la programmation en Python.

## 2 Support de travail

### 2.1 Généralité

Pour cette première activité nous allons utiliser une application nommée **Jupyter**.

**Jupyter** est une application web utilisée pour programmer dans plus de 40 langages de programmation, dont **Python**.

**Jupyter** permet de réaliser des calepins ou **notebooks**, c'est-à-dire des programmes contenant à la fois du **texte** (markdown) et du **code** en Python.

Source : <https://fr.wikipedia.org/wiki/Jupyter>

### 2.2 Quelques consignes pour utiliser Jupyter

- Sortir d'un écran de saisie (markdown) : CTRL + Entrée
- Ecran de saisie de code Python : Entrée[ ]
- Insérer une cellule : Edit + Merge Cell Above ou Edit + Merge Cell Below
- Effacer une cellule : Edit + Delete Cells
- Effacer tout le contenu de toutes les sorties consoles : Cell + All Output + Clear

## 3 Travail à faire

1. Copier les fichiers de travail sur le bureau de votre ordinateur disponible à l'emplacement réseau suivant :

H:\Diffusion\General\NSI\Premiere\Seq1-fichiers-eleves

2. Lancer l'application « Anaconda » puis l'application « Jupyter » ou lancer Jupyter directement depuis la barre de recherche.
3. Ouvrir le dossier « Desktop »
4. Traiter les notebooks Jupyter dans l'ordre de leurs numérotations (A, B, C...)

## 4 Synthèse / ressource

1. Compléter les différents documents ressources mis à votre disposition.