
	Séquence 1	1 / 1
	Programmation python Les fondamentaux	

1 Objectif

Voir et ou revoir les fondamentaux de la programmation en Python.

2 Support de travail

2.1 Généralité

Pour cette première activité nous allons utiliser une application nommée **Jupyter**.

Jupyter est une application web utilisée pour programmer dans plus de 40 langages de programmation, dont **Python**.

Jupyter permet de réaliser des calepins ou **notebooks**, c'est-à-dire des programmes contenant à la fois du **texte** (markdown) et du **code** en Python.

Source : <https://fr.wikipedia.org/wiki/Jupyter>

2.2 Quelques consignes pour utiliser Jupyter

- Sortir d'un écran de saisie (markdown) : CTRL + Entrée
- Ecran de saisie de code Python : Entrée[]
- Insérer une cellule : Edit + Merge Cell Above ou Edit + Merge Cell Below
- Effacer une cellule : Edit + Delete Cells
- Effacer tout le contenu de toutes les sorties consoles : Cell + All Output + Clear

3 Travail à faire

1. Copier les fichiers de travail sur le bureau de votre ordinateur disponible à l'emplacement réseau suivant :

H:\Diffusion\General\NSI\Premiere\ Seq1-fichiers-eleves

2. Lancer l'application « Anaconda » puis l'application « Jupyter » ou lancer Jupyter directement depuis la barre de recherche.
3. Ouvrir le dossier « Desktop »
4. Traiter les notebooks Jupyter dans l'ordre de leurs numérotations (A, B, C...)

4 Synthèse / ressource

1. Compléter le document fourni.