

UPORABNISKA DOKUMENTACIJA

4 V VRSTO

4 V VRSTO

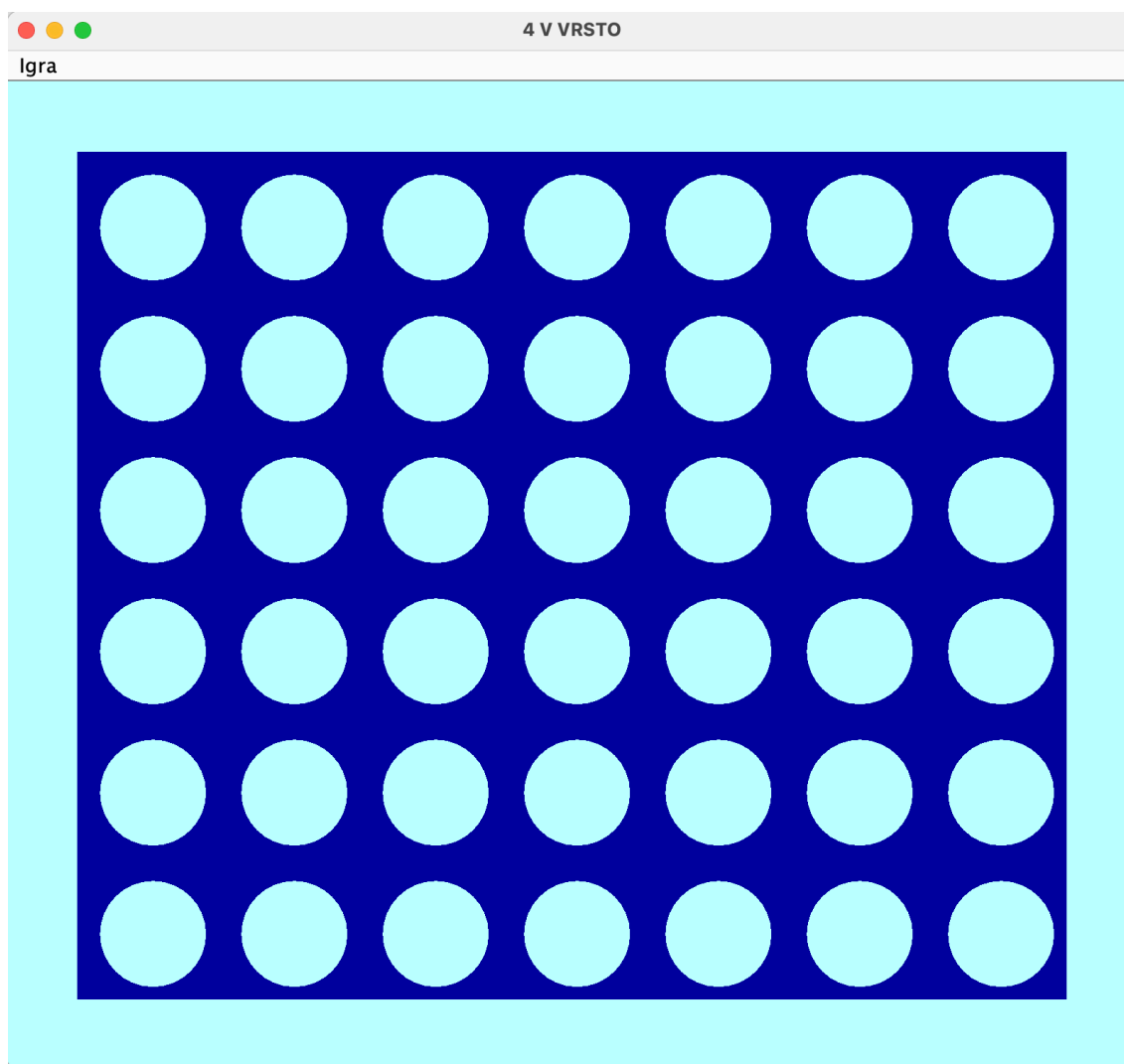
4 v vrsto je klasična potezna igra za dva igralca. Za igranje potrebujemo "mrežo" velikosti 7 x 6 ter 42 žetonov dveh različnih barv.

Potek igre:

- Igralca izbereta vsak svojo barvo žetona.
- V prazno mrežo prvi igralec vrže žeton.
- Igralca izmenično "mečeta" žetone v mrežo.
- Igra se konča, ko eden od igralcev "poveže" vse 4 žetone svoje barve v vrsto (diagonalno, vodoravno ali navpično).

1. Okno

Okno vsebuje igralno podlago ter kratek meni "Igra" v katere je gumb "Resetiraj", ki resetira igralno plosco.



2. Igranje

Igro začne igralec z rumenimi žetoni, žeton "vrže" v stolpec tako, da z miško klikne na tisti stolpec v katerega želi vreči žeton. Nato igralca izmenično mečeta žetone dokler nimamo zmagovalca, ko pridemo do zmagovalca se okno obarva z barvno zaveso barve zmagovalca (rdeče ali rumeno). V primeru da pridemo do konca in nimamo zmagovalca se igralna plosča resetira.

