|  |  |
| --- | --- |
|  | **Projet LO23 ChessP2P** |
|  | 02/12/12  Auteur(s) :   * Marc Rossi * Auteur 2 * Auteur 3 * Auteur 4 |

|  |
| --- |
| **Manuel utilisateur**  **Réalisation d’un jeu d’échec en réseau décentralisé** |
|  |

Table des matières

[1 Introduction 3](#_Toc341795234)

[2 Installation 3](#_Toc341795235)

[3 Premiers pas 3](#_Toc341795236)

[3.1 Créer un compte 3](#_Toc341795237)

[3.2 Se connecter 3](#_Toc341795238)

[4 Interface utilisateur 3](#_Toc341795239)

[4.1 Gérer son compte 3](#_Toc341795240)

[4.2 Visualiser un profil distant 3](#_Toc341795241)

[4.3 Se déconnecter 3](#_Toc341795242)

[4.4 Lancer une partie 3](#_Toc341795243)

[4.5 Accepter/décliner une partie 3](#_Toc341795244)

[4.6 Revoir une partie terminée 3](#_Toc341795245)

[4.7 Reprendre une partie en cours 3](#_Toc341795246)

[5 Dans la partie 4](#_Toc341795247)

[5.1 Règles du jeu 4](#_Toc341795248)

[5.1.1 Grille 4](#_Toc341795249)

[5.1.2 Déplacements autorisés 4](#_Toc341795250)

[5.1.3 Prise ou capture 4](#_Toc341795251)

[5.1.4 Echec 4](#_Toc341795252)

[5.2 Déplacer un pion 4](#_Toc341795253)

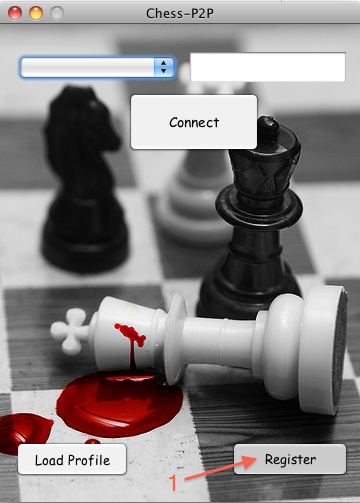
[5.3 Communiquer avec l’adversaire 4](#_Toc341795254)

# Introduction

# Installation

# Premiers pas

Une fois l’application installée, il suffit de la lancer. L’écran d’accueil s’affiche.

**

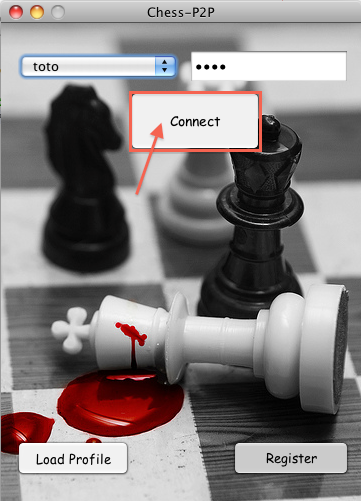
*Écran d’accueil sans profile*

Lorsqu’aucun profile n’est détecté, la liste déroulante est vide. Pour ajouter un nouveau profile et ainsi se connecter au jeu, il faut s’inscrire grâce au bouton « Register ».

## Créer un compte

## Se connecter

Une fois le profile créé, celui-ci apparaitra dans la liste déroulante. Sélectionnez le profile et saisissez le mot de passe correspondant puis cliquez sur « Connect ».



*Écran d’accueil avec profile*

# Interface utilisateur

*Interface utilisateur connecté*

## Gérer son compte

## Visualiser un profil distant

## Se déconnecter

## Lancer une partie

## Accepter/décliner une partie

## Revoir une partie terminée

## Reprendre une partie en cours

# Dans la partie

*Image grille*

## Règles du jeu

### Grille

### Déplacements autorisés

### Prise ou capture

### Echec

## Déplacer un pion

## Communiquer avec l’adversaire