|  |  |
| --- | --- |
|  | **Projet LO23 ChessP2P** |
|  | 27/11/2012  Auteur(s) :   * Auteur 1 * Auteur 2 * Auteur 3 * Auteur 4 |

|  |
| --- |
| **Manuel utilisateur**  **Réalisation d’un jeu d’échec en réseau décentralisé** |
|  |

Table des matières

[1 Introduction 3](#_Toc341795234)

[2 Installation 3](#_Toc341795235)

[3 Premiers pas 3](#_Toc341795236)

[3.1 Créer un compte 3](#_Toc341795237)

[3.2 Se connecter 3](#_Toc341795238)

[4 Interface utilisateur 3](#_Toc341795239)

[4.1 Gérer son compte 3](#_Toc341795240)

[4.2 Visualiser un profil distant 3](#_Toc341795241)

[4.3 Se déconnecter 3](#_Toc341795242)

[4.4 Lancer une partie 3](#_Toc341795243)

[4.5 Accepter/décliner une partie 3](#_Toc341795244)

[4.6 Revoir une partie terminée 3](#_Toc341795245)

[4.7 Reprendre une partie en cours 3](#_Toc341795246)

[5 Dans la partie 4](#_Toc341795247)

[5.1 Règles du jeu 4](#_Toc341795248)

[5.1.1 Grille 4](#_Toc341795249)

[5.1.2 Déplacements autorisés 4](#_Toc341795250)

[5.1.3 Prise ou capture 4](#_Toc341795251)

[5.1.4 Echec 4](#_Toc341795252)

[5.2 Déplacer un pion 4](#_Toc341795253)

[5.3 Communiquer avec l’adversaire 4](#_Toc341795254)

# Introduction

# Installation

# Premiers pas

*Image d’accueil non connecté*

## Créer un compte

## Se connecter

# Interface utilisateur

*Interface utilisateur connecté*

## Gérer son compte

## Visualiser un profil distant

## Se déconnecter

## Lancer une partie

## Accepter/décliner une partie

## Revoir une partie terminée

## Reprendre une partie en cours

# Dans la partie

*Image grille*

## Règles du jeu

### Grille

### Déplacements autorisés

### Prise ou capture

### Echec

## Déplacer un pion

## Communiquer avec l’adversaire