

PROGRAMOZÓI DOKUMENTÁCIÓ

ROBTUN PROJECT

1. A program fájl struktúrája

- a. A főkönyvtárba található a main.c fájl, mely a főfájl, ehhez kapcsolódik a többi header fájl, melyek a headers mappában találhatóak (csv_kezelo, ido, menu, orakezelo)

2. Futtató környezet

- a. támogatnia kell az ANSI Escape Sequence-t (pld Win11 terminál, MacOS terminál)
- b. a kód build-elésekor a main.c fájlt, és a header mappában található összes .c végződésű fájlt kell buildelni

3. Adatszerkezetek

- a. Vizsgák struktúra, eltárolja a vizsga nevét, annak napját (pld hétfő), és időpontját
- b. A Tantárgy Struktúra, eltárolja a tantárgyak nevét és időpontját egy 2 dimenziós tömbben
- c. A Hallgatói Alapadatok struktúra eltárolja a hallgatók fontosabb adatait. Nevet, neptun kódot, a félév típusát, és magát a félévét.

4. Függvények

- a. csv_kezelo.c itt található azok a függvények, amelyeknek bármilyen kapcsolatba vannak .csv-vel
 - i. csv_sorolvaso -> beolvassa egy fájlból a hallgatói alapadatokat, majd betölti azt a Hallgatók_alapadatok struktúrába, ha nem sikerült beolvasni – tehát a felhasználó még nem regisztrált- akkor 0-val tér vissza, innen tudja a program, hogy még regisztrálnia kell a felhasználónak
 - ii. csv_alapadatok_kiir -> a fentebbi program ellentetjé, kiírja a hallgatók bejegyzés utáni adatait
 - iii. orarend_konv_print -> kiírja az orarendet a konzolba, tantárgyanként és naponként felbontva, (ez a függvény használja ki a 2 dimenziós tömb előnyét). Először a napot írja ki, majd a maradékból az órát.
 - iv. mentes_vizsga -> A vizsga struktúra elemeit írja ki egy .csv fájlba, vesszővel elválasztva
 - v. tantargy_kiCSV -> Ez a függvény a bemenetként kapott nap, óra formátumot írja át órára és írja ki az értékeket a megadott.csv fájlba

- b. Ido.c -> Az itt található függvény a pontos idő meghatározását szolgálja a .log file számára a könnyebb átláthatóság érdekében
 - i. pontos_ido-> meghatározza a jelenlegi időt az évtől egészen a másodpercig, és ezt is adja vissza. A felhasználó ezzel nem fog találkozni, csak a .log file-ba jelenik meg.
- c. menu.c -> Az itt található függvények a menürendszer megvalósítását szolgálják, visszatérési értékük a választott menü. A függvények nevei reflektálnak azok funkcionalitására. A függvény akkor fogadja el a bemenetet, ha a szám az adott intervallumon belül van, magyarul a felhasználó nem tud megadni nagyobb számot

5. Debugmalloc használata

- a. A d.malloc NEM a terminálba fog írni, hanem a MAIN.LOG file-ba, ezzel tisztábbá téve a felhasználói környezetet