

FÉLKÉSZ PROGRAM

1. A **menu.c** fájlban találhatóak a menüvezérléshez szükséges függvények, melyeknek visszatérési értékük van, ezeket a main.c (főkönyvtárban vannak kezelve)
 - a. a menu.h fájl függvények nevei egyértelműen kifejezik, hogy az egyes függvények milyen funkcionalitást látnak el, ezzel segítve a későbbi fejlesztést
 - b. a bemenetet csak akkor fogadjak el a függvények, ha az adott intervallumnak megfelel (infinity loop), máskülönben újabb karaktert kér be
2. A **cs_kezelo header** fájlban található minden olyan függvény, amely kontaktál a csv fájlokkal, legyen az kiírás vagy beolvasás egy struktúrába
 - a. **Hallgató Alapadatok** struktúra tartalmazza a hallgató legfontosabb adatait
pld: Neptun-kód
 - b. a **csv_sorolvaso** függvény beolvas egy sort a .csv-ből és kiírja a Hallgató struktúrába
 - c. az **orarend_konv_print** függvény alkotja meg az órarend kiiratását tantárgy szerint
3. Az **ido** header fájl alapvetően a pontos időt adja vissza (év-hónap-nap-óra-perc-mp)
 - a. ezt használok fel a .log file-ba az események naplózásához
4. **.log file** – Naplózást szolgálja, lehet benne látni a felhasználó lépéseit a programban másodperc függvényében, illetve a debugmallocc is ide írja ki, hogy van-e memóriaszivárgás
5. **logo.txt** – A robtun ASCII generált szöveget tartalmazza, mely a program futtatásakor jelenik meg, ez a 'logó'
6. **alapadatok.csv** – tartalmazza a Hallgató Alapadatok struktúra elemeit, ebből kerülnek bele az adatok.
7. **main.c** – A program főkönyvtára, itt történik a header fájlok behívása
 - a. **clear** függvény, letörli a teljes kijelzőt
 - b. A felhasználó összes lépése kiíratásra kerül egy main.log file-ba
 - c. a főprogram egy elágazásban kezeli a főmenü függvényt, és ez alapján dönti el, melyik függvényt kell meghívni