





```
Enum place_enum {  
    royaume  
    foret  
    montagne  
    forteresse  
    village  
    ville  
    duché  
    provinces  
    baronnies  
    principautés  
    île  
    rivière  
    mer  
    taverne  
    multivers  
    special  
    magique  
    ruine  
    capitale  
    port  
    monument  
    marais  
    lac  
    château  
    manoir  
    temple  
    route  
    marché  
    grotte  
    mine  
    plan  
    tour  
    phare  
    default  
}
```

```
Enum marker_type {  
    royaume  
    foret  
    montagne  
    forteresse  
    village  
    ville  
    duché  
    provinces  
    baronnies  
    principautés  
    île  
    rivière  
    mer  
    taverne  
    multivers  
    special  
    magique  
    ruine  
    capitale  
    port  
    monument  
    marais  
    lac  
    château  
    manoir  
    temple  
    route  
    marché  
    grotte  
    mine  
    plan  
    tour  
    phare  
    default  
}
```