



```
Enum place_enum {
    royaume
    foret
    montagne
    forteresse
    village
    ville
    duché
    provinces
    baronnies
    principautés
    île
    rivière
    mer
    taverne
    multivers
    special
    magique
    ruine
    capitale
    port
    monument
    marais
    lac
    château
    manoir
    temple
    route
    marché
    grotte
    mine
    plan
    tour
    phare
    default
}
```

```
Enum marker_type {
    royaume
    foret
    montagne
    forteresse
    village
    ville
    duché
    provinces
    baronnies
    principautés
    île
    rivière
    mer
    taverne
    multivers
    special
    magique
    ruine
    capitale
    port
    monument
    marais
    lac
    château
    manoir
    temple
    route
    marché
    grotte
    mine
    plan
    tour
    phare
    default
}
```