IHM M2-TIIL

Encadré par Stéphane LUCAS

ubo.lucas@gmail.com

Séance 1

Buts:

- Prendre en main le concept et le code de l'application proposée.
- Réaliser une IHM de type 'retour console' pour appréhender le fonctionnement.
- Réaliser la structure de base de l'IHM de l'application :
 - Afficher une JFrame avec un logo et un titre.
 - Ajouter un menu à la fenêtre (pour quitter l'application et pour afficher une boite de dialogue 'A propos')
 - Associer des icones aux entrées des menus ajoutés.
 - Construire la boite de dialogue 'A propos' avec le logo correspondant.
 - Ajouter un sélecteur de fichier convenablement configuré afin de pouvoir choisir le répertoire d'échange de l'application.
 - Configurer le Look&Feel de l'application afin de la rendre plus agréable à l'utilisateur.

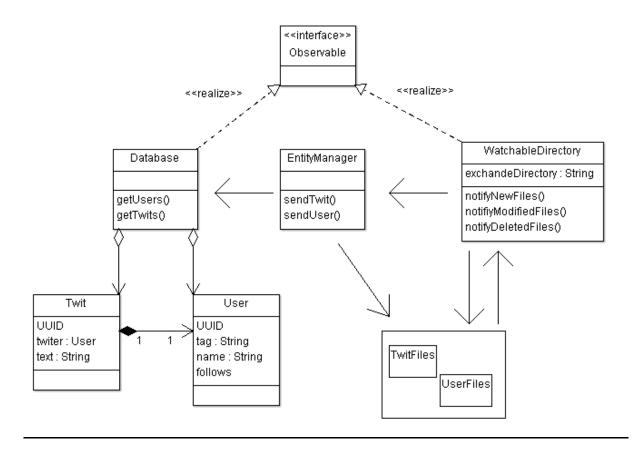
Liens:

http://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/javax/swing/JFrame.html http://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/javax/swing/JMenu.html http://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/javax/swing/JFileChooser.html http://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/javax/swing/JOptionPane.html

http://www.jmdoudoux.fr/java/dej/chap-swing.htm http://stackoverflow.com/

→ → www.google.fr ← ←

Modèle allégé de l'application :



<u>Twit</u> et <u>User</u> sont les classes de base du modèle de données.

L'objet <u>Database</u> possède les références de l'ensemble des objets Twit et User de l'application.

<u>WatchableDirectory</u> est l'entité responsable de la surveillance du répertoire d'échange. Les observateurs de cette entité seront notifiés lorsque des changements seront détectés (Création/modification/suppression d'un twit/utilisateur).

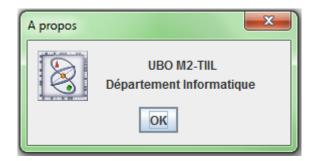
l'<u>EntityManager</u> est la classe responsable de la mise à jour de la base de données en fonction des notifications reçues par WatchableDirectory. C'est également cette classe qui permet de générer les fichiers Twit et Utilisateur dans le répertoire d'échange.

L'élément Database est observable afin que l'IHM puisse être notifiée des modifications de son contenu.

Résultats attendus :

1. Fenêtre, menus, et boite de dialogue :





2. Sélecteurs de fichier avant et après modification de l'UI :

