INICIANDO JAVASCRIPT

EJERCICIO 01 ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

Robin Andrés A. Triviño 2502639

GARZÓN HUILA - 2023

Ejercicio 1:

Ejercicio 2:

```
| Elementos | Consola | Fuentes | Red | Rendimiento | Memoria | Aplicación | Seguridad | Lighthouse | Lightho
```

Ejercicio 3:

```
| Elementos | Consola | Fuentes | Red | Rendimiento | Memoria | Aplicación | Seguridad | Lighthouse | Lightho
```

Ejercicio 4:

```
| Elementos | Consola | Fuentes | Red | Rendimiento | Memoria | Aplicación | Seguridad | Lighthouse | Lighthouse | Lighthouse | Rendimiento | Robardo | Roba
```

Ejercicios JavaScript

Ejercicio 5:

```
| Elementos | Consola | Fuentes | Red | Rendimiento | Memoria | Aplicación | Seguridad | Lighthouse | Italiano | Lighthouse | Italiano | Resultado | Italiano | Itali
```

Ejercicio 6:

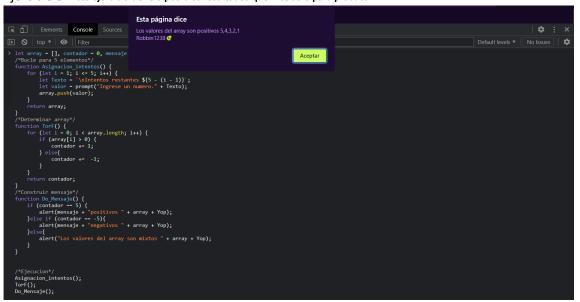
```
| Elementos | Consola | Fuentes | Red | Rendimiento | Memoria | Aplicación | Seguridad | Lighthouse | Lightho
```

Ejercicio 7:



Ejercicio 8: En este hay un pequeño truco y es que se suma es la cadena del array desde 1 hasta n dando como resultado una misma cadena solo que con una extensión de esta dependiendo del valor de n.

 $Ejercicio\ 9:\ Este\ ejercicio\ tiene\ 3\ posibles\ resultados\ que\ hice\ solo\ para\ practicar.$



Ejercicio 10:

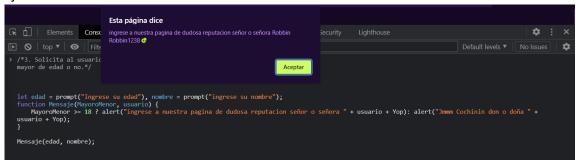
Ejercicio 11:



ejercicio 12:



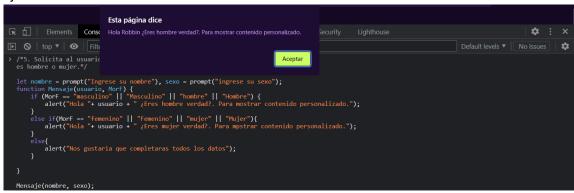
Ejercicio 13:



Ejercicio 14:



Ejercicio 15:



Ejercicio 16:

Ejercicio 17:

Ejercicio 18:

Ejercicio 19:

Ejercicio 20:

```
| Elements | Console | Source | Network | Performance | Memory | Application | Security | Lighthouse | Console | Lighthouse | Console | Lighthouse | Console | Lighthouse | Console | Lighthouse | Light
```