

Předmět	vlastnost	informace
auto	zatáčení do stran	závodní
překážky	statické překážky, které budou bránit autu dojet do cíle	například: zeď, odpadky, koš, auto, lidi
silnice	bude obashovat překážky, sama o sobě bude obyčejná	3 silnice na kterých se auto bude pohybovat
cílová čára	po přejetí cílové čáry, ukázka času. Za jak dlouho se auto dostalo do cíle	bílá čára na silnici, která představuje konec

Předmět	vlastnost	informace
Stromy	žádná	okolní předmět, který slouží jen k obohacení hry
Listy	žádná	obohacení hry