

BILAN

Phase 1 :

Durant la première phase, j'ai passé beaucoup de temps à me documenter et à faire des tutoriels pour apprendre à utiliser angular 2 et à coder en typescript.

Après cette phase de formation, j'ai pu commencer à développer l'application. J'ai donc réalisé une interface simple, avec quelques boutons de menus pour les différentes actions possibles (importer, exporter, éditer, ...). J'ai aussi développé la fonctionnalité visant à cacher une partie de l'image en fonction de la zone sélectionnée par l'utilisateur.

Lors de cette première phase, je me suis formé sur de nouvelles technologies, mais du coup j'ai eu moins de temps à consacrer à l'application.

J'ai eu des difficultés à organiser mon code, trouver une architecture pertinente tout en permettant aux composants de communiquer entre eux.

J'ai aussi eu des difficultés à relier l'application à firebase, pour charger et sauvegarder les images directement sur firebase. J'ai dû passer par une base de données firebase car je ne pouvais pas avoir la liste des documents présents depuis le FileStorage.

Phase 2 :

Durant la seconde phase, je suis reparti du code de Maël. Après avoir réalisé quelques tests fonctionnels sur son application, j'ai commencé à travailler sur la suite du projet.

J'ai cherché différentes solutions pour cacher automatiquement le texte de l'image, et j'ai finalement réussi (même si ça cache parfois certaines zones qui ne devraient pas l'être) à développer cette solution en utilisant Tesseract, mais le temps d'exécution est assez long.

Par contre, je n'ai pas eu le temps de rajouter la connection à firebase dans le code développé par Maël.

C'était très intéressant de voir la manière de coder d'une autre personne, de voir les choix qu'il a fait. Par contre il a fallu un petit temps d'adaptation pour comprendre son code (même si il était très bien documenté).

J'ai eu de grosses difficultés pour trouver une solution au besoin de la phase 2. Après de nombreuses recherches, j'ai voulu essayer opencv, mais je n'ai pas réussi à l'implémenter. Par la suite, j'ai voulu trouver une solution se basant sur la couleur des pixels, en cachant les pixels trop clairs, mais du coup certaines images étaient beaucoup modifiées si elles étaient trop claires.

Pour finir j'ai utilisé tesseract, mais là encore j'ai eu des difficultés à l'implémenter.

De plus, l'application a un problème de fonctionnement sur Firefox, lors de la sélection manuelle des zones à cacher les indexs sont décalés, que je n'ai pas eu le temps de corriger.