



Adivina Quien Manual de usuario

ROBIN EMMANUEL CARLOS GONZALEZ 21110427

Bienvenid@

Gracias por elegir **Adivina Quién Coches**. Esta aplicación te ayuda a descubrir el auto en el que estás pensando con una experiencia guiada, agradable y sin complicaciones. Responder **12 preguntas cortas** y el sistema te propone el modelo más probable. Si alguna vez no acierta, puedes **enseñarle** cuál era, y la próxima vez lo hará mejor. Así, el juego **aprende contigo**.

¿Qué resuelve este juego?

- Te guía para **identificar** un auto usando rasgos que cualquier persona puede reconocer (tipo, tracción, rango de precio, etc.).
- Te ofrece una **mejor coincidencia** cuando hay varios autos muy parecidos.
- Va creando una **memoria personalizada** con los autos que tú mismo le enseñes.

Requisitos (rápido y sin complicaciones)

- **Computadora** con Windows, macOS o Linux.
- **Python 3** instalado (no necesitas internet para jugar).
- El juego se entrega como un archivo ejecutable o como un script listo para abrir.
- La información que vas generando se guarda **solo en tu computadora**.

Primeros pasos (en 3 minutos)

1. **Abre el juego.** Verás el título y el primer paso.
2. **Piensa en un auto real** (por ejemplo, el que usas, el de un familiar, o un modelo conocido).
3. **Responde** a cada pregunta y avanza con **Siguiente**. Si no sabes, pulsa **Saltar**.

Sugerencia: si te equivocas, usa **Atrás** para corregir. Verás siempre tu **progreso** (barra y “Paso X/12”).

Cómo se juega (paso a paso, con ejemplo)

1. El juego te pregunta algo como “**Tipo de carrocería**” y te muestra opciones (sedán, SUV, etc.).
2. Tú eliges la respuesta y das **Siguiente**.
3. Se repite con preguntas sobre **tracción, transmisión, rango de precio, año**, etc.
4. Al terminar, aparece un **resumen final** con todo lo que respondiste.
5. Pulsa **Adivinar**:
 - Si hay **una sola coincidencia**, el juego te la muestra.
 - Si hay **varias exactas**, te invita a responder una o dos cosas más para afinar.

- Si **no hay exactas**, te ofrece la **mejor aproximación** (la que más se parece a tus respuestas).
6. ¿No era ese? Pulsa **Aprender este auto**, escribe el **nombre (Marca y Modelo)**, y listo: quedará **guardado**.

Ejemplo breve

- Dices que es **SUV, no eléctrico, tracción 4x4, transmisión automática, rango de precio medio, año 2021+**.
- El sistema compara con su base y propone un modelo **muy cercano**. Si justo faltó un dato (p. ej. “puertas”), puede pedirlo o sugerir el más probable.
- Si aún así no coincide, le dices el nombre exacto y quedará aprendido.

¿Qué preguntas hace?

Estas son las 12 características que el juego usa para adivinar. No necesitas saberlas todas; **responde lo que conozcas**.

- **Tipo:** sedán, hatchback, SUV, pick up, coupé, convertible, crossover, van.
- **¿Es eléctrico?** Sí / No.
- **¿Es híbrido?** Sí / No.
- **Combustible:** gasolina, diésel, eléctrico, híbrido.
- **Origen de la marca:** japonesa, americana, europea, china, coreana.
- **¿Es de lujo/premium?** Sí / No.

- **Puertas:** 2, 3, 4, 5.
- **Tracción:** delantera, trasera, AWD, 4x4.
- **Transmisión:** manual, automática, CVT, DCT.
- **Año (rango):** ≤2010, 2011–2015, 2016–2020, 2021+.
- **Precio (rango):** económico, medio, premium, lujo.
- **Segmento:** subcompacto, compacto, mediano, grande, SUV/Crossover, Pickup, Deportivo.

Nota: La **marca** no se pregunta como tal. Si el sistema no adivina, tú escribes **Marca y Modelo** al enseñarle el auto, y así queda guardado en tu catálogo.

Consejos para obtener mejores resultados

- **Di lo que sí sabes.** Cada respuesta útil acorta el camino.
- **Coherencia:** si eliges **eléctrico**, el combustible es **eléctrico** (el juego te ayuda a mantener esa consistencia).
- **Si dudas, salta.** Mejor dejarlo en blanco que adivinar mal.
- **Usa nombres completos al enseñar:** por ejemplo, *“Toyota Corolla 2021”*.

¿Qué pasa si no acierta?

No te preocupes. Esa es una oportunidad para **enseñarle**.

1. Pulsa **Aprender este auto**.
2. Escribe **Marca y Modelo**.
3. Guarda.

Desde ese momento, tu juego **recordará** ese auto y lo podrá adivinar en el futuro. Entre más juegos, más inteligente se vuelve **para ti**.

Privacidad y control de tus datos

- Tu información se guarda **solo en tu dispositivo**, en un archivo local.
- El juego **no comparte** tus datos en internet.
- Si quieres “volver a cero”, puedes **reiniciar** dentro del juego o borrar el archivo de datos (si no quieres perder lo aprendido, haz antes una **copia**).

Interfaz en detalle (para que te sientas en casa)

- **Encabezado:** título y **contador** (por ejemplo, “Paso 7/12”).
- **Barra de progreso:** te muestra de un vistazo lo que llevas.
- **Zona central:** una sola **pregunta** por pantalla (nada de ruido visual).

- **Botones:**
 - **Atrás:** corrige respuestas previas.
 - **Saltar:** deja una pregunta en blanco si no la sabes.
 - **Siguiente:** avanza al siguiente paso.
- **Barra inferior:**
 - **Adivinar ahora:** intenta resolver con lo ya respondido.
 - **Aprender este auto:** si quieres guardar el que tienes en mente.
 - **Reiniciar:** comenzar de nuevo desde la primera pregunta.
- **Resumen final:** antes de adivinar, verás todas tus respuestas juntas. Es ideal para verificar.

Preguntas frecuentes (FAQ) ampliadas

1) ¿Necesito internet?

No. Funciona **sin conexión**.

2) ¿Se comparten mis datos?

No. Todo se guarda **solo** en tu computadora.

3) ¿Qué hago si no reconoce mi auto?

Usa **Aprender este auto**, escribe **Marca y Modelo**, y quedará guardado.

4) ¿Puedo corregir una respuesta?

Sí. Pulsa **Atrás** en cualquier momento, o revisa el **Resumen** antes de adivinar.

5) ¿Por qué a veces ofrece una “mejor coincidencia”?

Porque hay modelos muy parecidos o faltó alguna respuesta. El juego sugiere el que **más se parezca** a lo que dijiste.

6) ¿Puedo borrar lo aprendido?

Sí. Dentro del juego pulsa **Reiniciar** para empezar el flujo de preguntas.

Si quieres eliminar **todo lo aprendido**, puedes borrar el archivo local de datos (haz una copia si no estás seguro).

7) ¿Puedo usarlo con niños o personas no técnicas?

Sí. Fue diseñado para ser **intuitivo**, con lenguaje directo y pocas opciones por pantalla.

Mantenimiento sencillo

- **Respaldo:** si estás agregando muchos autos, haz una **copia** del archivo de datos cada cierto tiempo.
- **Limpieza:** si pasaste meses sin usarlo y quieres empezar de cero, borra el archivo de datos (opcional).

Cómo decide (explicado simple para usuarios curiosos)

El juego combina dos ideas fáciles de entender:

1. Casos (ejemplos guardados):

Cada auto que el juego conoce es como una “ficha” con sus características. Al responder, el juego va **filtrando** esas fichas hasta encontrar la adecuada.

2. Reglas sencillas (sentido común):

Algunas reglas mantienen coherencia. Por ejemplo:

- Si dices que **es eléctrico**, el **combustible** será **eléctrico**.

- Si es **coupé/convertible**, normalmente tendrá **2 puertas**.
- Si es **SUV o crossover**, su **segmento** será coherente con eso.

¿Qué significa “encadenamiento hacia adelante”?

Es una forma de pensar donde el juego toma tus **respuestas** (hechos), aplica estas **reglas** simples para completar detalles y **filtra** opciones hasta proponer la **mejor**. No necesitas saber nada técnico; es solo la idea general de cómo llega a su respuesta.

Ejemplos rápidos de uso

- “Pienso en un SUV reciente, no eléctrico, automático, 4x4 y de precio medio.”
El juego intenta modelos populares que encajan en esa descripción y te sugiere el más probable.
- “No sé el tipo de tracción.”
Pulsa **Saltar**. Con el resto de respuestas, el juego seguirá intentando adivinar.
- “No acertó.”
Enséñale el auto: **Aprender este auto** → escribe “Marca y Modelo” → **Guardar**. ¡Listo!

Buenas prácticas

- Al **enseñar** un auto, usa el nombre completo (ej. “Porsche 911 Carrera 2021”).
- Si tienes dudas en una opción (por ejemplo, **tracción**), mejor **Saltar** a presionar cualquier cosa.
- Juega varias veces: el sistema **aprende tu catálogo** y acierta más a menudo.

Próximas mejoras pensadas para ti

- **Editar desde el resumen:** saltar directo a la pregunta que quieras corregir.
- **Atributos con mayor peso:** dar más importancia a los rasgos clave para tu caso de uso.
- **Historial de partidas:** ver aciertos, mejoras y evolución en el tiempo.
- **Sugerencia inteligente:** recomendar la **siguiente pregunta** que más ayuda a adivinar.

Soporte básico

- Si el juego no abre, cierra y vuelve a intentar.
- Comprueba que tu equipo tiene **Python 3** (si te dieron el script).
- ¿Algo sigue raro? Reinicia el equipo y vuelve a abrir el juego.

¡Listo para jugar!

Piensa en tu auto favorito, responde con calma y deja que **Adivina Quién** haga lo suyo.

Si no acierta, ¡enséñale! En muy poco tiempo verás cómo **aprende tu estilo** y acierta cada vez más.