

**C209/EC212/EC215 – Computação Gráfica e Multimídia – 2021/2**

**Professor: Marcelo Cysneiros**

**Monitor: Gabriel Pivoto**

**Primeira Avaliação de C209 – L3**

**Instruções Gerais:**

- Para realizar a entrega envie um arquivo .zip com a resolução da questão 1 e 2;
- A resolução dos códigos deve ser feita no notebook .ipynb. A questão teórica pode ser resolvida tanto manual quanto digitalmente;
- A prova possui duas questões e valor de 100 pontos.

**Boa Avaliação!**

**Questão 1)** Julgue os 6 itens a seguir como V (verdadeiro) ou F (falso). Justifique as afirmativas que são falsas (36 pts).

( )	O espaço de cores HSV é dito mais intuitivo para humanos por possuir três propriedades mais relevantes à percepção humana.
( )	Duas imagens diferentes, com a mesma quantidade de pixels, irão obrigatoriamente gerar o mesmo histograma.
( )	Na linguagem interpretada SVG, a seguinte linha representa um retângulo de dimensões 50x100 cuja cor é vermelha: < rect width = “50” height = “100” fill = “red” />
( )	O espaço aditivo de cores CMY pode possuir um canal K que representa a cor preta.
( )	Ao realizar o blending entre img1 e img2, podemos utilizar os seguintes coeficientes: $imagem\_blending = (0.8 * img1) + (0.3 * img2)$ .
( )	Observando o histograma abaixo, é possível afirmar que um valor de limiar adequado para uma operação de threshold na imagem é 125.

