

## Relatório 6

- 1-) a) `match(n) return n`
- b) `match(n: Game) where n.ano > 2012 return n`
- c) `match(n: Game) where n.genero="Terror" return n`
- d) `match()-[n:JOGOU]->() where n.nota >= 7 return n`
- 2-) a) `create(:Game{ titulo:'Counter Strike',genero:'Shooter', ano: 2012})`  
`create(:Game{ titulo:'The Witcher 3',genero:'RPG', ano: 2015})`  
`create(:Game{ titulo:'Resident Evil Village',genero:'Terror', ano: 2021})`  
`create(:Game{ titulo:'Mortal Kombat 11',genero:'Luta', ano: 2019})`
- b) `create(:Jurado{ nome:'Charles'})`  
`create(:Jurado{ nome:'Joao'})`  
`create(:Jurado{ nome:'Miguel'})`
- c) `match(j:Jurado{ nome:'Charles'}),(g:Game{ titulo:'Mortal Kombat 11'})`  
`create(j)-[:JOGOU{ nota:9, horas: 1000}]->(g);`  
`match(j:Jurado{ nome:'Charles'}),(g:Game{ titulo:'Resident Evil Village'})`  
)  
`create(j)-[:JOGOU{ nota:8, horas: 53}]->(g);`  
`match(j:Jurado{ nome:'Charles'}),(g:Game{ titulo:'The Witcher 3'})`  
`create(j)-[:JOGOU{ nota:10, horas: 300}]->(g);`  
`match(j:Jurado{ nome:'Joao'}),(g:Game{ titulo:'Warzone'})`  
`create(j)-[:JOGOU{ nota:10, horas: 20000}]->(g);`  
`match(j:Jurado{ nome:'Miguel'}),(g:Game{ titulo:'Counter Strike'})`  
`create(j)-[:JOGOU{ nota:7, horas: 930}]->(g);`