V1.01更新

1.测试所有插件使用权限，现在所有人已可以使用所有插件，如发现bug请报知

2.发现经验银行bug，已禁用所有经验银行相关命令，也请不要尝试

2-1. 防止囤积资产，将银行储蓄上限调至20000，同时口袋内金钱上限为5000。顺便租借最大金额降为2000，虽然应该不会有人用到。。

3.整体调低怪物赏金（目前又略微调高）最新更新：进一步提高低级怪物赏金。。好像又差不多调回来了。。总之具体数额就看word就对了

4.整体调低商品价格，大幅调低贵重矿石价格并调高矿石收购价。注：铁锭金锭有远比铁矿石金矿石划算的收购价。

4-1.商店增加部分商品，请在想研究商店功能的一开始先浏览一遍商店商品列表，比较特殊的商品有比如生命药水及附魔书等，购买附魔书之前请自己确认知道如何使用等

5.更新了电梯mod，分为简易实用版和土豪奢华版。简易实用版已经实测可行，详情看插件总览内的电梯更新。

6. 因为大部分箱子实际不需要上锁，为了防止箱子被默认上锁而没有解锁并对其他玩家造成伤害，现将放置的箱子改为“默认不上锁并没有主人”，如有需求则需玩家手动上锁。

6-1.重新将碰上锁箱子的伤害调整为1颗心（2血），注意有主人的箱子无法破坏。

7.炼金弓箭插件详解：这个插件作用不仅是可以在拥有强化弓之前使用魔法箭矢，而且除即死弓箭外的合成列表都是由1支普通箭矢和1个材料合成4支魔法箭矢，可以在箭支缺乏（缺少燧石和羽毛）的情况下起到增产箭支的作用。目前比较推荐的是earth arrow，由弓箭和土可以合成4支earth arrow，魔法效果为将敌人打入地下约0.5秒，基本相当于没有效果，这个箭支创造目的应该是用于针对空中单位。。但制作材料简单可以迅速增产箭支。

也存在其他制作简易（其实普遍都不难）效果拔群的魔法箭矢 。我测试的目前比如air arrow，和magic arrow,分别会把敌人打入空中和大幅击退，但都存在副作用：对敌人造成跌落伤害。很适合秒杀怪物。 还有magnetic arrow，可以将敌人迅速拉至玩家身边。。。感觉在用弓的情况下完全弊大于利，除非是为了方便捡掉落的道具。还有darkness arrow致盲。新发现bug：可能因为不兼容原因，炼金弓箭（所有，包括earth arrow）击杀怪物有几率（具体几率未知）不能获得赏金，现已再次调低普通弓箭价格（2.5），旨在鼓励使用更多普通弓箭，PVE慎重使用炼金弓箭。另，所有炼金弓箭效果介绍页链接见插件总览。

8.新增了mailbox插件，玩家可以随时随地将物品寄至其他人或自己家中的邮箱，详情见插件总览页。

9.强化弓插件完全更换为另一款，有更多，更好制作，更实用的弓，详情见插件总览页。并没有测试权限，但是应该默认所有人都可以做，如果有bug请报知。说实话这款插件很不错的，弓箭效果上完全不输炼金的弓箭。。感觉有条件的话可以不用炼金弓箭了。。