V1.02更新

1. 略微降低银行在线利息，由0.3%降至0.25%

1-1.提高银行利息（在线0.25%提至0.5%，离线0.01%提至0.02%），利息更新时间由10分钟改为20分钟

1. 商店：增加4种鱼，由于时运镐的普及降低钻石及钻石马铠价格。略微降低黄金收购价，但从实体银行可以以原价出售黄金。
2. 增加死亡后瞬间返回死亡地点插件，命令为 /back, 收费588
3. 取消通过命令行来执行银行“存款”，“取款”，“查询他人余额”，“查询财富榜”，“查询利息刷新时间”的权限，这些权限大部分已被移至实体银行（查询他人余额较鸡肋，删除）。同时，“查询存款”及“转账”这两个功能依旧可以通过命令行执行。
4. 更新“实体村民商店”插件，允许创造出售或收购物品的村民，未来可拓展方向较多，打算逐渐创造更多实体商店，当然价格普遍会跟命令行商店比更优惠一些。
5. 加入“美化村民”及“2连跳”插件失败，尝试中
6. 加入光环插件，暂时未启用，预计作为spleef周冠军奖励
7. 加入背包插件，可使用命令打开及升级背包（升级花费金钱），详情见插件总览。