

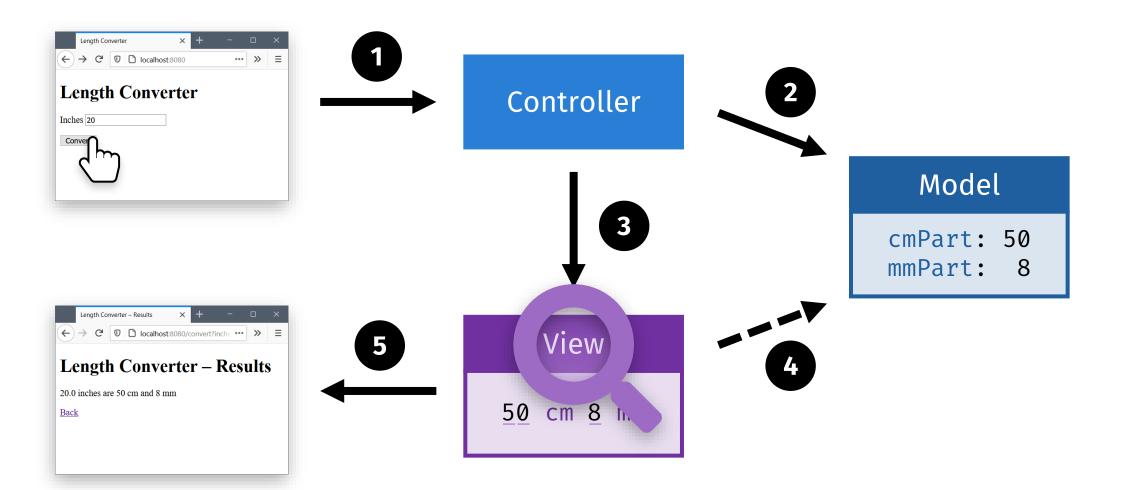
Web Engineering

Templates

Adrian Herzog

(basierend auf der Arbeit von Michael Faes, Michael Heinrichs & Prof. Dierk König)

Rückblick: MVC



Warum Templates?

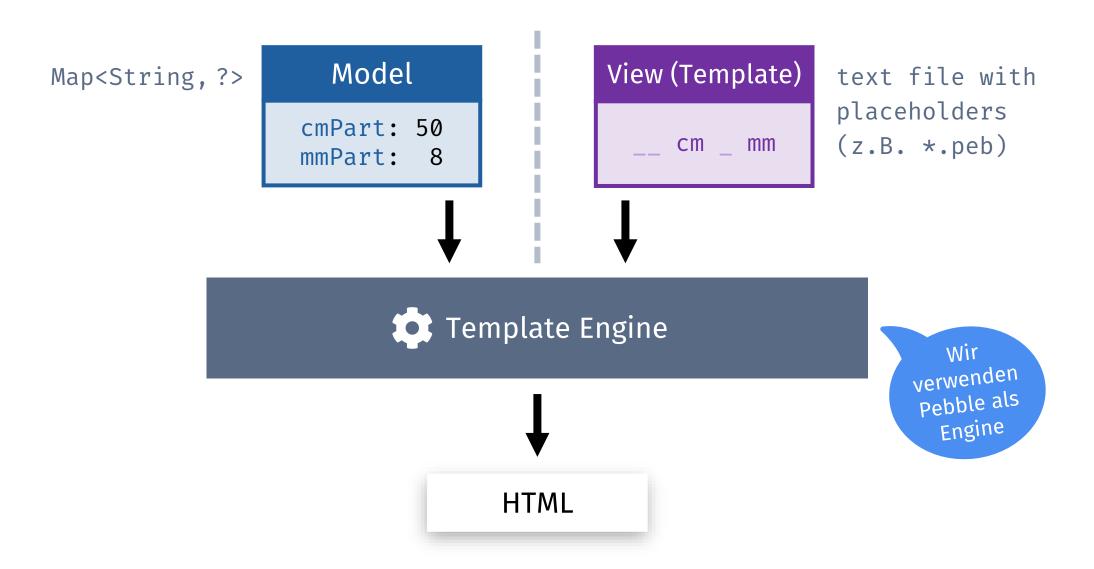
MVC geht auch so:

```
Controller
aGetMapping("/hello")
public ResponseEntity<String> hello() {
  var name = ...
  return ResponseEntity.ok()
         .contentType(MediaType.TEXT_HTML)
         .body("""
               <!DOCTYPE html>
   «View»
               <html>
               Hello """ + name + """
               </html>
                                    «Model»
               """);
```

Nachteile:

- Keine Trennung von Logik und Darstellung
 → Unübersichtlich, schlecht wartbar.
- String Concatenation ist umständlicher als Template-Syntax
 → Engines bieten geeignete Features für diese Aufgabe.

Mit Template Engine



HTML-Templates

HTML-Template: Mischung von HTML und Anweisungen, wie Daten aus Model in Dokument dargestellt werden.

Nicht nur Platzhalter!

Beispiel JSP:

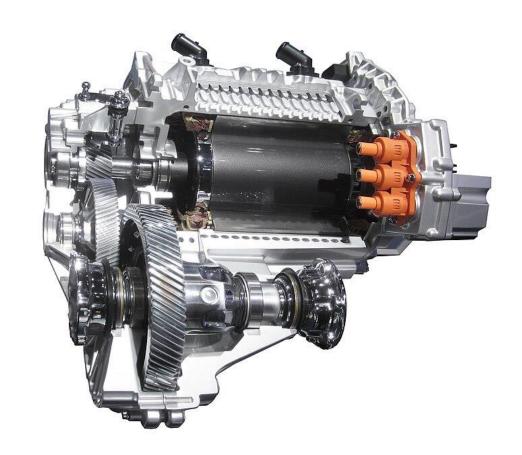
- Spezielle Tags <% ... %> und
 <%= ... %> grenzen HTML von
 Java-Code ab
- Normale Java-Kontrollstrukturen

```
<!DOCTYPF html>
<html>
<head><title>JSP</title></head>
 <%
   double num = Math.random();
    if (num > 0.95) {
 %>
     <h2>Lucky day!</h2>
     (<%= num %>)
 <%
    } else {
 %>
     <h2>Life goes on...</h2>
     (<%= num %>)
 <%
 %>
</html>
```

Templating Engines in Spring Boot

- Spring MVC ist modular aufgebaut und erlaubt uns, aus diversen Templating Engines auszuwählen (z.B. Thymeleaf, Pebble, FreeMaker).
- Zur Verwendung einer
 Templating Engine muss Spring
 korrekt konfiguriert werden.

 Spring Boot Starter Projekte
 übernehmen diese
 Konfiguration für uns.



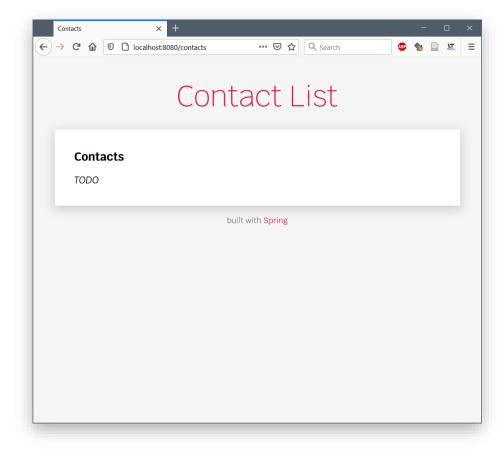


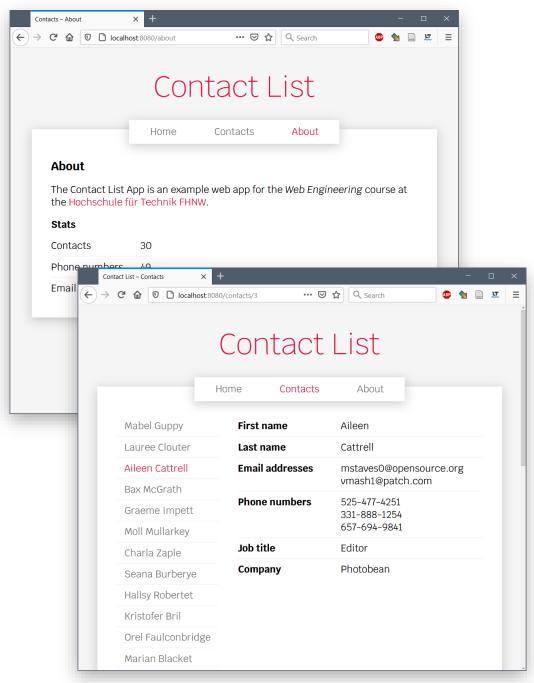
Template-Engine mit einfacher Syntax, aber mit vielen Features und Erweiterungsmöglichkeiten.

Der Starter konfiguriert Pebble für uns

https://pebbletemplates.io / Code vom Spring Boot Starter

Ziel heute:





Wichtigste Template-Elemente

Variablen und Ausdrücke

Zugriff auf Model innerhalb von {{ ... }}:

```
{{ pageText }}
```

Zugriff auf Methoden und Attribute von Objekten (fields):

```
<strong>{{ person.name }}</strong><br>
{{ person.address.street }} {{ person.address.number }}
```

Ausdrücke werden interpretiert wie folgender Java-Code:

```
model.getAttribute("person").getName();
model.getAttribute("person").getAddress().getStreet();
model.getAttribute("person").getAddress().getNumber();
```

Berechnungen auch direkt in Template möglich...

```
Erreichte Credits: {{ stud.modules.size * 3 }} ECTS
```

... inklusive diverser Java-Operatoren, Zahlen und Strings ...

```
Erreichte Credits:
  <span class="{{ stud.credits >= 180 ? "done" : "" }}">
      {{ stud.credits }} ECTS
  </span>
```

... aber oft eine schlechte Idee! Besser in Controller oder Model!

Warum?

- Pebble-Ausdrücke sind nicht statisch typisiert, sondern dynamisch
- Java-Code kann einfacher getestet werden
- Separation of concerns: Anwendungslogik gehört nicht in View

Filter

Die Ausgabe von Variablen und Ausdrücken kann mit *Filter* modifiziert werden:

```
{{ text | upper }}
{f text | upper }}
{f text | abbreviate(10) }}
{f day | date("dd.MM.yy") }}
$\left(p) \right(p) \righ
```

Filter können auch aneinandergereiht werden:

```
{{ text | abbreviate(10) | upper }}
```

Kontrollstrukturen (if / for)

Damit können wir das Template dynamischer gestalten.

```
model.addAttribute("student", service.getStudent());
```

```
im Controller
```



Tipp 1: Änderungen ohne Neustart

Um App nicht bei jeder Template-Änderung neustarten zu müssen, kann der Pebble-Cache deaktiviert werden:

pebble.cache=false

in die Datei application.properties einfügen

Tipp 2: Strikter Modus

Pebble ist standardmässig sehr tolerant und wirft keinen Fehler, wenn ein Feld nicht gefunden wird (z.B. wegen einem Schreibfehler). Das kann man ändern:

```
pebble.strict-variables=true
```

in die Datei application.properties einfügen

→ benötigt aber einen anderen Umgang mit Variablen die null sein können:

```
{% if contact is defined %} statt {% if contact != null %}
```

Übung 1: Schleifen in Templates

- a) Mache dich mit dem Code im Projekt «contactlist-pebble» vertraut. Beachte insbesondere den vorhandenen Controller und das dazugehörige Template. Kompiliere und starte die App und prüfe, dass sie unter http://localhost:8080/contacts erreichbar ist (unter // gibt es einen Fehler).
- b) Erweitere das Contacts-Template so, dass die Liste von Kontakten angezeigt wird. Dafür brauchst du {% for ... %} und das contactList-Attribut aus dem Model. Jeder der Einträge soll ein Link sein, der auf /contacts/{id} verweist, wobei {id} die ID des entsprechenden Kontakts ist. Für diese URLs gibt es bereits ein Mapping im vorhandenen Controller, welches wieder dasselbe Template zurückgibt.

Übung 2: Verzweigungen in Templates

Erweitere das Template erneut, sodass rechts neben der Kontaktliste eine Tabelle mit den Details des ausgewählten Kontakts angezeigt wird (contact-Attribut aus dem Model).

Mabel Guppy	First name	Edsel
Lauree Clouter	Last name	Colvill
Aileen Cattrell	Email addresses	rhelian0@webs.com
Bax McGrath	Phone numbers	915-139-1616
Graeme Impett		681-341-4932 779-223-8742
AA-II-AA-IIIII		

Für fehlende Eigenschaften soll keine Zeile angezeigt werden. Falls kein Kontakt ausgewählt ist, soll eine Meldung zum Auswählen eines Kontakts eingeblendet werden. Verwende {% if ... %}.

Komposition

Auch bei Templates möchten wir duplizierten Code vermeiden.

Eine Möglichkeit: include



fragments/module-list.peb:

```
student-details.peb:
```

student-overview.peb:

```
<h2>Modul-Liste</h2>
{% include "fragments/module-list" %}
```

```
<h3>Module von {{ stud.name }}</h3> {% include "fragments/module-list" %}
```

include-te Templates haben Zugriff auf gleiche Variablen wie das aktuelle Template.

Manchmal praktischer: macro. Wiederverwendbares Template-Stück, mit *Parametern*.

Verwenden in anderem Template mit import:

```
{% import "form/stud" %}
...
{{ input("text", "firstName") }}
```

Layouts und Vererbung

Manchmal möchte man *inverse Komposition*: nicht Stücke in Seite einfügen, sondern Seite in ein Layout-Skelett einfügen.

Pebble: Templates können von anderen Templates erben:

block definiert Template-Stück, das *überschrieben* werden kann.

Von einem anderen Template erben und Blöcke überschreiben:

```
{% extends "layout" %}
{% block title %}Modulübersicht{% endblock %}
{% block content %}
<main>
  <h1>Modulübersicht von {{ stud.name }}</h1>
  ...
</main>
{% endblock %}
```

Fortgeschritten:

- Mehrstufige Vererbung: erbendes Template kann weitere Blöcke definieren, die wieder überschrieben werden können.
- Dynamische Vererbung: extends akzeptiert beliebige Ausdrücke!

Übrigens: URLs & Links

In HTML können drei Arten von URLs verwendet werden:

- Absolute URL: https://fhnw.ch/de/studium/technik
- Relative URL von *Root* aus: /de/studium/technik
- Relative URL von aktuellem Pfad aus: studium/technik

Auflösung von relativen Links ohne Root-/:

```
https://fhnw.ch/de/die-fhnw : Ordner «de», Dokument «die-fhnw»
```

Relative URL wird an Pfad von Ordner angehängt, d.h. alles links von

```
dem letzten /:
https://fhnw.ch/de/die fhnw
```

- + studium/technik
- https://fhnw.ch/de/studium/technik

Ressourcen wie Stylesheets, Bilder, usw. werden sinnvollerweise mit relativer URL, aber von Root aus verlinkt, z.B. /css/base.css

- Es kann von allen Dokumenten aus die gleiche URL verwenden (wichtig für Templates!)
- Man muss Domain, unter der die App erreichbar ist, nicht kennen

Spring-Apps können aber auch in Unterpfad laufen, z.B.

https://www.cs.technik.fhnw.ch/grading-server/

«context path»

Best Practice mit Pebble: Immer href-Funktion verwenden, welche den Context Path automatisch hinzufügt, wenn nötig:

```
<link href="{{ href("/css/base.css") }}">
```

Fragen?

