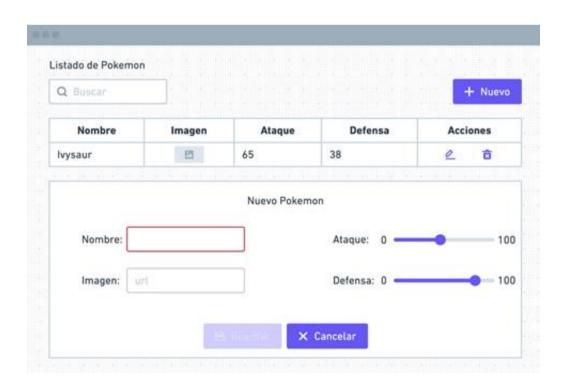
# Deberá crear un repositorio público para compartir el código a realizar

Esquema de ejercicio propuesto:

- Maquetación de un diseño propuesto
- Implementación de pruebas

Implementar las siguientes funcionalidades:

- Funcionalidad de mostrar pokemons.
- Funcionalidad de búsqueda.
- Funcionalidad de agregar pokemons.
- Funcionalidad de editar pokemons.
- Funcionalidad de eliminar pokemons.



#### Historia de usuario 1

Como Carlos quiero tener una aplicación para visualizar los pokemons, crear, eliminar y editar los pokemons.

### Criterios de aceptación:

Escenario A: Maquetar diseño propuesto

Requiero: que se maquete, implemente el diseño propuesto.

## Escenario B: Implementación de pruebas

Requiero: que el código desarrollado tenga pruebas unitarias de los diferentes componentes

### Escenario C: Implementación de funcionalidad

Requiero: se muestren los elementos consumidos desde la API en el diseño propuesto, además que se puedan realizar las acciones de búsqueda, crear, eliminar y editar mediante el consumo de la API.

#### Notas:

- Se debe implementar de buenas prácticas (clean code, SOLID)
- Se debe implementar TDD.
- No se debe usar ningún framework de estilos o componentes prefabricados para maquetar el diseño propuesto.

#### **API Docs**

CONSULTAR (GET) Y CREAR (POST CON JSON)

https://bp-pokemons.herokuapp.com/?idAuthor=1

**CONSULTAR POR ID (GET)** 

https://bp-pokemons.herokuapp.com/:id

CONSULTAR POR N DE REGISTROS (GET)

https://bp-pokemons.herokuapp.com/count?idAuthor=1

ACTUALIZAR (PUT CON JSON) Y BORRAR (DELETE)

https://bp-pokemons.herokuapp.com/:id