

Deberá crear un repositorio público para compartir el código a realizar

Esquema de ejercicio propuesto:

- Maquetación de un diseño propuesto
- Implementación de pruebas

Implementar las siguientes funcionalidades:

- Funcionalidad de mostrar pokemons.
- Funcionalidad de búsqueda.
- Funcionalidad de agregar pokemons.
- Funcionalidad de editar pokemons.
- Funcionalidad de eliminar pokemons.

Listado de Pokemon

Buscar

+ Nuevo

Nombre	Imagen	Ataque	Defensa	Acciones
Ivysaur		65	38	

Nuevo Pokemon

Nombre:

Imagen:

Ataque: 0 100

Defensa: 0 100

Guardar Cancelar

Historia de usuario 1

Como Carlos quiero tener una aplicación para visualizar los pokemons, crear, eliminar y editar los pokemons.

Criterios de aceptación:

Escenario A: Maquetar diseño propuesto

Requiero: que se maquete, implemente el diseño propuesto.

Escenario B: Implementación de pruebas

Requiero: que el código desarrollado tenga pruebas unitarias de los diferentes componentes

Escenario C: Implementación de funcionalidad

Requiero: se muestren los elementos consumidos desde la API en el diseño propuesto, además que se puedan realizar las acciones de búsqueda, crear, eliminar y editar mediante el consumo de la API.

Notas:

- Se debe implementar de buenas prácticas (clean code, SOLID)
- Se debe implementar TDD.
- No se debe usar ningún framework de estilos o componentes prefabricados para maquetar el diseño propuesto.

API Docs

CONSULTAR (GET) Y CREAR (POST CON JSON)

<https://bp-pokemons.herokuapp.com/?idAuthor=1>

CONSULTAR POR ID (GET)

<https://bp-pokemons.herokuapp.com/:id>

CONSULTAR POR N DE REGISTROS (GET)

<https://bp-pokemons.herokuapp.com/count?idAuthor=1>

ACTUALIZAR (PUT CON JSON) Y BORRAR (DELETE)

<https://bp-pokemons.herokuapp.com/:id>