Java虚拟机内存分析

Java虚拟机的内存可以分为三个区域：

栈Stack、堆heap、方法区method area

1. 栈的特点
2. 栈描述的是方法执行的内存模型。每个方法被调用都会创建一个栈帧（存储局部变量、操作数、方法出口等）
3. JVM为每个线程创建一个栈，用于存放该线程执行方法信息（实际参数、局部变量）
4. 栈属于线程私有，不能实现线程间共享
5. 栈由系统分配，速度快。栈是一个连续的内存空间
6. 堆的特点
7. 堆用于存储创建好的对象和数组
8. JVM只有一个堆，被所有线程共享
9. 堆是一个不连续的内存空间，分配灵活，速度慢
10. 方法区（又称静态区）
11. 方法区也在堆中，只用于存储类，常量相关信息
12. JVM只有一个方法区，被所有线程共享
13. 存放不变或唯一的信息（类信息、静态变量、字符串常量）

Main函数代码段

[1]Student stu = **new** Student();

[2]stu.id = 1001;

[3]stu.name = "韩冬";

[4]stu.age = 18;

[5]Computer c1 = **new** Computer();

[6]c1.brand = "ASUS华硕";

[7]stu.comp = c1;

