

Overzicht pseudo-code

Gegevens worden opgeslagen in variabelen. Je kan de waarde van een variabele veranderen met \leftarrow . In een variabele kunnen we gehele getallen, reële getallen of arrays opslaan (zie verder), en ook booleaanse (logische) waarden : waar/juist (**true**) of onwaar/fout (**false**). Op variabelen kan je wiskundige bewerkingen uitvoeren. Naast de klassieke operatoren $+, -, \times$ en /, kan je ook % gebruiken : als a en b allebei gehele getallen zijn, dan zijn a/b en a%b respectievelijk het quotiënt en de rest van de gehele deling (staartdeling). Bijvoorbeeld, als a=14 en b=3, dan geldt : a/b=4 en a%b=2. In het volgende stukje code krijgt de variabele leeftijd de waarde 20.

```
\begin{array}{l} geboortejaar \leftarrow 1994 \\ leeftijd \leftarrow 2014 - geboortejaar \end{array}
```

Als we een stuk code alleen willen uitvoeren als aan een bepaalde voorwaarde (conditie) is voldaan, gebruiken we de instructie **if**. We kunnen eventueel code toevoegen die uitgevoerd wordt in het andere geval, met de instructie **else**. Het voorbeeld hieronder test of iemand meerderjarig is, en bewaart de prijs van zijn/haar cinematicket in een variabele *prijs*. De code is bovendien voorzien van commentaar.

```
 \begin{array}{l} \textbf{if } (\textit{leeftijd} \geq 18) \\ \{ prijs \leftarrow 8 \ \ // \  \, \text{Dit is een stukje commentaar} \\ \} \\ \textbf{else} \\ \{ prijs \leftarrow 6 \ \ // \  \, \text{Verlaagde prijs} \\ \} \\ \end{array}
```

Wanneer we in één variabele tegelijkertijd meerdere waarden willen stoppen, gebruiken we een array. De afzonderlijke elementen van een array worden aangeduid met een index (die we tussen vierkante haakjes schrijven achter de naam van de array). Het eerste element van een array arr heeft index 0 en wordt genoteerd als arr[0]. Het volgende element heeft index 1, en het laatste heeft index 10 als de array 11 als de array 12 elementen bevat. Dus als de array 13 de drie getallen 14 en 15 bevat (in die volgorde) dan is 16 arr17 en 18 en 19 en 1

Voor het herhalen van code, bijvoorbeeld om de elementen van een array af te lopen, kan je een **for**-lus gebruiken. De notatie **for** $(i \leftarrow a \text{ to } b \text{ step } k)$ staat voor een lus die herhaald wordt zolang $i \leq b$, waarbij i begint met de waarde a en telkens verhoogd wordt met k aan het eind van elke stap. Het onderstaande voorbeeld berekent de som van de elementen van de array arr, veronderstellend dat de lengte ervan N is. Nadat het algoritme werd uitgevoerd, zal de som zich in de variabele sum bevinden.

```
\begin{array}{l} sum \leftarrow 0 \\ \textbf{for} \ (i \leftarrow 0 \ \textbf{to} \ N-1 \ \textbf{step} \ 1) \\ \{ \\ sum \leftarrow sum + arr \ [i] \\ \} \end{array}
```

Een alternatief voor een herhaling is een **while**-lus. Deze herhaalt een blok code zolang er aan een bepaalde voorwaarde is voldaan. In het volgende voorbeeld delen we een positief geheel getal N door 2, daarna door 3, daarna door 4 . . . totdat het getal nog maar uit 1 decimaal cijfer bestaat (d.w.z., kleiner wordt dan 10).

```
\begin{array}{l} d \leftarrow 2 \\ \textbf{while} \quad (N \geq 10) \\ \{ \\ N \leftarrow N/d \\ d \leftarrow d+1 \\ \} \end{array}
```