

Aide-mémoire pseudo-code

Les données sont stockées dans des variables. On change la valeur d'une variable à l'aide de \leftarrow . Dans une variable, nous pouvons stocker des nombres entiers, des nombres réels, ou des tableaux (voir plus loin), ainsi que des valeurs booléennes (logiques): vrai/juste (**true**) ou faux/erroné (**false**). Il est possible d'effectuer des opérations arithmétiques sur des variables. En plus des quatre opérateurs classiques (+, -, \times et /), vous pouvez également utiliser %: si a et b sont des nombres entiers, alors a/b et a%b désignent respectivement le quotient et le reste de la division entière. Par exemple, si a = 14 et b = 3, alors: a/b = 4 et a%b = 2. Dans le code suivante, la variable aqe reçoit 20.

```
annee\_naissance \leftarrow 1994
age \leftarrow 2014 - annee\_naissance
```

Pour exécuter du code uniquement si une certaine condition est vraie, on utilise l'instruction **if** et éventuellement l'instruction **else** pour exécuter un autre code si la condition est fausse. L'exemple suivant vérifie si une personne est majeure et stocke le prix de son ticket de cinéma dans la variable *prix*. Notez les commentaires dans le code.

```
 \begin{array}{l} \textbf{if} \ (age \geq 18) \\ \{ \\ prix \leftarrow 8 \ // \ \textit{Ceci est un commentaire.} \\ \} \\ \textbf{else} \\ \{ \\ prix \leftarrow 6 \ // \ \textit{Prix réduit} \\ \} \\ \end{array}
```

Pour manipuler plusieurs éléments avec une seule variable, on utilise un tableau. Les éléments individuels d'un tableau sont indiqués par un index (que l'on écrit entre crochets après le nom du tableau). Le premier élément d'un tableau tab est d'indice 0 et est noté tab[0]. Le second est celui d'indice 1 et le dernier est celui d'indice N-1 si le tableau contient N éléments. Par exemple, si le tableau tab contient les 3 nombres 5, 9 et 12 (dans cet ordre), alors tab[0] = 5, tab[1] = 9, tab[2] = 12. La longueur est 3, mais l'index le plus élevé est 2.

Pour répéter du code, par exemple pour parcourir les éléments d'un tableau, on peut utiliser une boucle **for**. La notation **for** $(i \leftarrow a \text{ to } b \text{ step } k)$ représente une boucle qui sera répétée tant que $i \leq b$, dans laquelle i commence à la valeur a, et est augmentée de k à la fin de chaque étape. L'exemple suivant calcule la somme des éléments du tableau tab en supposant que sa taille vaut N. La somme se trouve dans la variable sum à la fin de l'exécution de l'algorithme.

```
sum \leftarrow 0
for (i \leftarrow 0 \text{ to } N-1 \text{ step } 1)
{
sum \leftarrow sum + tab[i]
}
```

On peut également écrire une boucle à l'aide de l'instruction **while** qui repète du code tant que sa condition est vraie. Dans l'exemple suivant, on va diviser un nombre entier positif N par 2, puis par 3, ensuite par $4 \dots$ jusqu'à ce qu'il ne soit plus composé que d'un seul chiffre (c'est-à-dire qu'il est < 10).

```
\begin{array}{l} d \leftarrow 2 \\ \textbf{while} \quad (N \geq 10) \\ \{ \\ N \leftarrow N/d \\ d \leftarrow d+1 \\ \} \end{array}
```