界面功能：

初始界面——选择难度，难度分为简单，中等，困难，以及自定义

游戏界面——方格面板、缺失数字统计、时间、按钮（清除，撤销，提示，重来、新游戏）

高级功能（可选）：

当出现错误时，高亮当前出现错误的位置。例如一行，一列，一个九宫格，且这个功能，对于用户来说，是可选的

难点：

1. 游戏的过渡动画
2. 切换到新游戏的动画，重新布局的时候，希望能实现抖动的效果
3. 复用81个小格子，而不是每次都操作DOM，进行删除和新增
4. 界面布局，与动画相关联
5. 匹配正确结果和实际填入的结果
6. 计算游戏过程中，横列与纵列的重复错误、九宫格内的重复错误