Laporan posttest 1

Pada tugas 1, class kucing didefinisikan dengan dua properti yaitu nama dan warna, serta metode perkenalan yang menentukan perilaku kelas, saya melakukan beberapa modifikasi yaitu menambahkan properti warna ke dalam kelas untuk menyimpan warna kucing, menambahkan metode perkenalan untuk mencetak kalimat, dan dua objek kucing1 dan kucing2 yang ditambahkan warna, dan metode perkenalan dipanggil untuk menampilkan kalimat dan masing masing objek.

A screen shot of a computer program

Description automatically generated

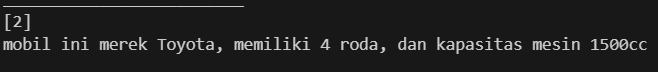
A black background with white text

Description automatically generated

Pada tugas 2, function buatmobil adalah factory function yang bertujuan untuk membuat atau menampung objek mobil, yang dimana function buatmobil menerima 3 parameter yaitu roda, mesin, dan merek. Lalu roda, mesin, dan merek adalah properti yang menyimpan nilai dari parameter yang diterima oleh fungsi. Lalu jumlahroda dan ccmesin adalah metode untuk mengembalikan nilai properti dari roda dan mesin Dan ada metode detailmobil yang mencetak detail lengkap dari mobil berupa kalimat dengan menggonakan console.log untuk mencetak. Lalu mobil1 dan mobil2 adalah objek yang dibuat dari fungsi buatmobil, lalu mobil2.detailmobil berguna untuk memanggil metode detailmobil dari objek mobil2. Perubahan yang saya lakukan adalah menambahkan properti merek yang berguna untuk menyimpan nama merek mobil. Lalu saya menambahkan metode detailmobil untuk mencetak detail lengkap mobil berupa kalimat. Dan saya juga menambahkan objek mobil2 yang telah dimodifikasi dengan roda, mesin, dan merek yang berbeda.

A computer screen with colorful text

Description automatically generated



Pada tugas 3, const prototipemobil digukan sebagai prototipe untuk objek lain, objek ini memiliki 4 metode yaitu jumlahroda, ccmesin, dan warna yang dimana digunakan untuk mengembalikan nilai dari properti roda yang ada pada objek yang memanggil metode ini, dan ada metode mobil3 yang mencetak sebuah kalimat yang menjelaskan detailmobil termasuk warna, jumlah roda, dan kapasistas mesin. Lalu ada const mobil3 object create yang membuat objek baru yang menggunakan prototipemobil sebagai prototipe nya. Objek dalam object create ini menentapkan nilai properti yang ada pada setiap objek, seperti jumlah roda, kapasitas mesin, dan warna. Lalu console.log untuk mencetak objek yang ada, mobil3.mobil3 berguna untuk memanggil metode dari objek mobil3 untuk mencetak kalimat yang menjelaskan detail mobil dari objek mobil3 termasu warna, jumlah roda, dan kapasitas mesin. Perubahan yang saya lakukan adalah menambahkan metode warna pada prototipemobil untuk mengembalikan nilai dari properti warna, lalu menambahkan metode mobil3 pada prototipemobil untuk mencetak detail mobil termasuk warna, jumlah roda, dan kapasitas mesin, lalu menambahkan properti warna pada objek mobil3 yang berisikan nilai merah, dan menambhakn panggilan ke metode mobil3 untuk mencetak detail mobil.

A computer screen with colorful text

Description automatically generated

A black screen with white text

Description automatically generated