# Brainstorm

Man, vrouw en kind

verhalen worden gesplitst op de reis

Random nummer voor verschillende elementen in de game (fun factor)

Omgeving (veel zand ect)

oude/kapotte gebouwen

Mensensmokkelaars

Geweld

Boosts/Powerups

bootreis

Karakters hebben verschillende vaardigheden

Voice Ques

Decisions

Hopeloze sfeer, je kan jezelf niet verdedigen

moeilijke weg en makkelijke weg de

meerdere opties

Iemand met gebroken enkel? krukken gebruiken?

einde:

* Wegvaren in een boot
* beroofd worden
* wegrijden in een truck (mensensmokkelaars)
* (Randomnumber?)
* aankomen in Europa
* Keihard doodvallen

Backstory:

* Rijke familie (dokter, chirurgen?)
* Criminelen
* Arme familie? (geen geld, armoede,?)
* Maffialeden

Jiggle Physics

Kapotte kleren

Dirty Skin

Dab

Verschillende kenmerken per Land/Area

griekenland

italië

oost landen

turkije

syrie