



**HoGent**

Faculteit Bedrijf en Organisatie

Wanneer is EventSourcing een meerwaarde voor een bedrijf zoals Skedify, waar ze gespecialiseerd zijn in online scheduling?

Robin Malfait

Scriptie voorgedragen tot het bekomen van de graad van  
professionele bachelor in de toegepaste informatica

Promotor:  
Lieven Smits  
Co-promotor:  
Mathias Verraes

Instelling: —

Academiejaar: 2016-2017

Tweede examenperiode



Faculteit Bedrijf en Organisatie

Wanneer is EventSourcing een meerwaarde voor een bedrijf zoals Skedify, waar ze gespecialiseerd zijn in online scheduling?

Robin Malfait

Scriptie voorgedragen tot het bekomen van de graad van  
professionele bachelor in de toegepaste informatica

Promotor:  
Lieven Smits  
Co-promotor:  
Mathias Verraes

Instelling: —

Academiejaar: 2016-2017

Tweede examenperiode



# Samenvatting

Deze maatschappij draait om data. Data en informatie zijn geld waard, daarom is het van belang dat er voorzichtig mee om wordt gegaan. In systemen waar relationele modellen gebruikt worden gaat er data verloren. Telkens wanneer er een UPDATE of DELETE sql statement wordt uitgevoerd is deze informatie er niet meer. Door middel van EventSourcing gaat er geen data verloren. Het is van belang om informatie bij te houden, dit kan altijd interessant zijn in de toekomst wanneer er specifieke business vragen komen waar er momenteel nog geen antwoord op is. Eerst wordt er gekeken naar al de delen die deel uitmaken van een EventSourced applicatie. Dit gaat van CQS, CQRS tot de effectieve onderdelen van EventSourcing. Er wordt ook uitleg gegeven over Skedify zodat de concrete businesscase duidelijk gescoped wordt.



# Voorwoord

Ik ben al een lange tijd gepassioneerd door data en informatie. Door gebruik te maken van EventSourcing gaat er geen informatie verloren, en is er een mogelijkheid om te tijdreizen naar het verleden tot op het heden. Het idee van deze bachelorproef kwam uit gesprekken met een aantal mensen via sociale media Twitter.

Dankzij Twitter heb ik ook mijn co-promotor, Mathias Verraes leren kennen en ik zou hem heel graag willen bedanken voor het realiseren van deze bachelorproef. Ik kon altijd met al mijn vragen raad bij hem, en hij zorgde er ook voor dat ik naar Meetups kon gaan om meer informatie te verschaffen voor mijn bachelorproef.

Daarnaast zou ik ook graag mijn promotor, Lieven Smits willen bedanken voor het benadrukken van mijn spellingsfouten en deze bachelorproef tot een goed einde te brengen.





# Inhoudsopgave

<b>1</b>	<b>Inleiding</b>	<b>9</b>
1.1	Stand van zaken	9
1.2	Probleemstelling en Onderzoeksvragen	9
1.3	Opzet van deze bachelorproef	10
<b>2</b>	<b>Methodologie</b>	<b>11</b>
2.1	Literatuurstudie	11
2.2	Proof of concept	12
<b>3</b>	<b>Skedify</b>	<b>13</b>
<b>4</b>	<b>CQRS</b>	<b>15</b>
<b>5</b>	<b>EventSourcing</b>	<b>19</b>
5.1	Aggregates	19

<b>5.2</b>	<b>Value Objects</b>	<b>20</b>
<b>5.3</b>	<b>Messages</b>	<b>20</b>
5.3.1	Imperative Messages .....	20
5.3.2	Interrogatory Messages .....	21
5.3.3	Informational Messages .....	21
<b>5.4</b>	<b>Domain Events</b>	<b>22</b>
<b>5.5</b>	<b>Invariants</b>	<b>23</b>
<b>5.6</b>	<b>Eventual Consistency</b>	<b>23</b>
<b>5.7</b>	<b>Event Store</b>	<b>23</b>
<b>5.8</b>	<b>Audit Log</b>	<b>24</b>
<b>5.9</b>	<b>Projections</b>	<b>24</b>
<b>5.10</b>	<b>Schaalbaarheid</b>	<b>25</b>
<b>5.11</b>	<b>Voordelen</b>	<b>25</b>
<b>6</b>	<b>Conclusie .....</b>	<b>27</b>
	<b>Bibliografie .....</b>	<b>27</b>

# 1. Inleiding

De inleiding moet de lezer alle nodige informatie verschaffen om het onderwerp te begrijpen zonder nog externe werken te moeten raadplegen (**Polleffiet2011**). Dit is een doorlopende tekst die gebaseerd is op al wat je over het onderwerp gelezen hebt (literatuuronderzoek).

Je verwijst bij elke bewering die je doet, vakterm die je introduceert, enz. naar je bronnen. In  $\text{\LaTeX}$  kan dat met het commando `\textcite{}` of `\autocite{}`. Als argument van het commando geef je de “sleutel” van een “record” in een bibliografische databank in het Bib $\text{\TeX}$ -formaat (een tekstbestand). Als je expliciet naar de auteur verwijst in de zin, gebruik je `\textcite{}`. Soms wil je de auteur niet expliciet vernoemen, dan gebruik je `\autocite{}`. Hieronder een voorbeeld van elk.

**Knuth1998** schreef een van de standaardwerken over sorteer- en zoekalgoritmen. Experts zijn het erover eens dat cloud computing een interessante opportuniteit vormen, zowel voor gebruikers als voor dienstverleners op vlak van informatietechnologie (**Creeger2009**).

## 1.1 Stand van zaken

## 1.2 Probleemstelling en Onderzoeksvragen

Data is belangrijk, rapportering is belangrijk. Voorspellen van vragen die de business kan vragen binnen dit en 5 jaar is onmogelijk. Daarom is het belangrijk om alle informatie bij te houden om hier interessante rapportering op te kunnen uitvoeren. In een systeem met een standaard relationele databank wordt niet alle informatie bijgehouden. Bij het

verwijderen of wijzigen van informatie is de voorgaande informatie verloren gegaan. Alle informatie bijhouden is dus interessant, maar wat zijn hier de voor en nadelen van?

De onderzoeksvraag luidt als volgt: Wanneer is EventSourcing een meerwaarde voor een bedrijf zoals Skedify, waar ze gespecialiseerd zijn in online scheduling?

Hierbij worden ook volgende subvragen beantwoord:

- Wat is het verschil tussen een systeem met relationele databank modellen en een systeem met EventSourcing?
- Hoe kan een applicatie die gebruik maakt van EventSourcing getest worden?
- Welke delen moeten er EventSourced worden, en hoe kan je deze delen bepalen?

### 1.3 Opzet van deze bachelorproef

De rest van deze bachelorproef is als volgt opgebouwd:

In Hoofdstuk 2 wordt de methodologie toegelicht en worden de gebruikte onderzoekstechnieken besproken om een antwoord te kunnen formuleren op de onderzoeksvragen.

In Hoofdstuk 6, tenslotte, wordt de conclusie gegeven en een antwoord geformuleerd op de onderzoeksvragen. Daarbij wordt ook een aanzet gegeven voor toekomstig onderzoek binnen dit domein.

## 2. Methodologie

Omdat er met EventSourcing gewerkt zal worden om een proof of concept te maken, moet er eerst gekeken worden naar wat EventSourcing is en wat het inhoudt. Naast EventSourcing zijn er ook concepten zoals CQRS die aan bod moeten komen. Daarnaast draait het in dit onderzoek rond Skedify, het bedrijf die als concrete case gebruikt zal worden. In het deel rond Skedify, kan er meer te weten gekomen worden in verband met wat ze doen en hoe ze te werk gaan. Daarna zal er gekeken worden naar de huidige manier van werken. Tot slot gaat alles worden samengevoegd: Skedify en de huidige manier van werken, en Skedify en EventSourcing. Hierna worden de voor- en nadelen van beide mogelijkheden afgaan om te zien of EventSourcing nu effectief een meerwaarde biedt voor Skedify. Het onderzoek is in grote delen opgesplitst: Skedify, EventSourcing, huidige manier van werken en de conclusies.

In het deel over Skedify zal er onderzocht worden wat ze doen, en hoe ze dit doen. Er zal ook een gesprek komen met de business kant van Skedify om vragen te kunnen beantwoorden en om duidelijke conclusies te kunnen trekken.

In het deel over EventSourcing zal er dieper onderzocht worden hoe EventSourcing juist werkt en hoe het gebruikt kan worden.

### 2.1 Literatuurstudie

...TODO...

## 2.2 Proof of concept

Voor de proof-of-concept zullen bepaalde functies van Skedify geschreven worden in het huidige systeem en in een EventSourcing systeem. Daarbij zal er gekeken worden naar voordelen en nadelen van beide systemen.

### 3. Skedify

Skedify is een Gentse start up gespecialiseerd in het maken van afspraken. Deze bachelorproef gaat op zoek naar een antwoord of EventSourcing een meerwaarde kan bieden voor Skedify. Skedify zorgt er voor dat een persoon in eender welke sector een afspraak kan maken op een korte tijd voor eender welk probleem, en dit met de juiste contact persoon van het bedrijf. Skedify is een business-to-business tool om dynamisch formulieren te gaan opbouwen, in meerdere talen, voor verschillende onderwerpen. Op deze manier is de tool dynamisch en kan ze voor doeleinden worden gebruikt. Alles wordt in een relationele databank opgeslagen.

Een van de mogelijkheden die Skedify biedt is het wijzigen van een afspraak, het kan interessant zijn om te weten hoeveel keer dit gebeurt en of er specifieke maatregelen kunnen genomen worden.





## 4. CQRS

CQRS is een term uitgevonden door Greg Young. CQS betekend Command Query Seperation en is een principe die uitgevonden is door Bertrand Meyer (1988). Het is een API design principe dat verteld hoe er met een object of een systeem gecommuniceerd moet worden. CQRS daarentegen is een architectuurstijl die gaat over hoe het aan de binnenkant geïmplementeerd is. Als er gekeken wordt naar CQS is dit al een eerste vorm van goede code schrijven. CQS zorgt er voor dat getters en setters gescheiden zijn. Getters zijn strict bedoeld om een waarde uit de huidige state te halen en deze terug te geven. Setters zijn bedoeld om een wijziging te doen (of een algemene actie uit te voeren), setters geven geen waarde terug maar void. Een goede heuristiek voor het toepassen van CQS is "Een vraag stellen, mag het antwoord niet wijzigen.", met andere woorden, een getter heeft nooit gevolgen op de huidige state of op andere zaken.

Het doel van CQS is vooral de leesbaarheid verhogen, het is een principe die developers gebruiken en begrijpen waardoor communicatie makkelijker gaat. Een tweede probleem is dat getters en setters in een en dezelfde klasse gedefinieerd zijn, voor eenvoudige klassen is dit geen probleem, maar wanneer er gelezen ogfgeschreven wordt naar een databank is dit wel een probleem.. Er is geen stricte scheiding tussen de lees kant en de schrijf kant.

Listing 4.1: Voorbeeld van CQS

```
class Appointment {  
    private DateTime start;  
    private DateTime end;  
    private String subject;  
  
    public DateTime getStart() {  
        return this.start;  
    }  
  
    public DateTime getEnd() {  
        return this.end;  
    }  
}
```

```
}

public String getSubject() {
    return this.subject;
}

public void setStart(DateTime start) {
    this.start = start;
}

public void setEnd(DateTime end) {
    this.end = end;
}

public void setSubject(String subject) {
    this.subject = subject;
}
}
```

In dit voorbeeld zijn getters en setters strict gescheiden. Het opvragen van een datum of subject wijzigt niets aan de huidige state van dat object. Wanneer deze klasse ook verbonden is aan een databank, dan komen de problemen naar boven.

Listing 4.2: Voorbeeld van CQS met databank

```
@Entity
@Table(name="appointments")
class Appointment {
    private DateTime start;
    private DateTime end;
    private String subject;

    public DateTime getStart() {
        return this.start;
    }

    public DateTime getEnd() {
        return this.end;
    }

    public String getSubject() {
        return this.subject;
    }

    public void setStart(DateTime start) {
        this.start = start;
    }

    public void setEnd(DateTime end) {
        this.end = end;
    }

    public void setSubject(String subject) {
        this.subject = subject;
    }
}
```

Er is nu geen manier om de lees- en schrijfkant los te koppelen van elkaar.

Dit is waar CQRS komt kijken, Command Query Responsibility Segregation. CQRS zorgt er voor dat de lees- en schrijfkant kant strict gescheiden zijn. Het zijn bijna 2 applicaties die naast elkaar staan. Een Command wordt afgehandeld aan de schrijfkant en een Query wordt afgehandeld aan de leeskant. Zowel een Command als een Query zijn messages, dit wordt verder besproken in hoofdstuk 5.3. De leeskant gaat zijn informatie halen bij

de databank (of een andere vorm van opslagmechanisme), dit kan via sql queries, ORM tools, enzovoort. De manier waarop dit gebeurt staat volledig los van hoe de schrijfkant communiceert met het opslagmechanisme.

De meeste applicaties, onder andere ook die van Skedify zijn intensiever aan de leeskant dan aan de schrijfkant. De lees- en schrijfkant zijn nu strict gescheiden en er kan gebruik gemaakt worden van schalingsmechanismen. Beter nog, de leeskant en schrijfkant kunnen individueel geschaald worden. Er kan zelfs geopteerd worden om lees- en schrijfkant in verschillende programmeertalen te schrijven.

Door de zwaardere druk langst de leeskant, kan er moeilijk geoptimaliseerd worden voor alle cases waar zowel de lees- als schrijfkant voordeel uit haalt. De splitsing is daarom een voordeel om langs bijde kanten te optimaliseren.

Wanneer de lees- en schrijfkant niet gescheiden zouden worden, dan maken ze gebruik van de dezelfde databank. Wanneer er gelezen wordt en door een andere partij geschreven wordt, kan dit elkaar hinderen omdat beide kanten dezelfde resources gebruiken.

CQRS speelt een grote rol bij EventSourcing, vandaar dit korte hoofdstuk.



## 5. EventSourcing

EventSourcing is geen nieuwe uitvinding, maar wordt al jaren gebruikt in andere sectoren. Bekende voorbeelden zijn de bankindustrie, wetgeving, en patiënten fisches die opgeslagen zijn bij dokters.

EventSourcing, is zoals de naam al verklapt, dat events de bron zijn van de applicatie. Het is ook zo dat de events de "single source of truth" zijn van de applicatie om andere state uit af te leiden. Een log bestaat ook uit een geschiedenis van events, maar deze wordt niet gebruikt als "single source of truth" om de huidige state af te leiden.

Als er naar de bankindustrie wordt gekeken dan is het bedrag op iemand zijn rekening niet een getal dat opgeslagen is in een databank, of toch niet de enige vorm hier van. Er is een lijst van transacties die tot dit getal komen. Het zal ook wel in een databank opgeslagen zijn, maar dit is dan puur een caching mechanisme.

Het is zo dat nu pas, de laatste jaren, EventSourcing opkomt in de informatica sector. In de volgende hoofdstukken zal er dieper ingegaan worden op onderdelen van EventSourcing.

### 5.1 Aggregates

Aggregaten zijn de entiteiten die behoren tot het domein. Een aggregaat is een entiteit die zal zorgen dat invariants (besproken in 5.5) gegarandeerd zullen worden. Eens dit het geval is zal die er voor zorgen dat de juiste domain events opgeslagen worden en de state van de applicatie wordt gewijzigd.

Deze aggregaten moeten correct gekozen worden, zodat er geen gevaar is dat er 'god'

aggregaten ontstaan. Een 'god' aggregaat is een aggregaat die alles in een applicatie doet, in de meeste gevallen is dit een 'User' aggregaat.

In het geval van Skedify zijn goede aggregaten: Appointment, Subject, Question, Answer, Office, ...

## 5.2 Value Objects

Value objects zijn objecten die zorgen dat een bepaalde waarde altijd in een geldige staat is. Bijvoorbeeld, er kan een value object zijn voor een Email. Dit email adres moet ten alle tijden geldig zijn. Dit kan afgedwongen worden door in de constructor van een klasse een waarde te ontvangen en deze te controleren. Indien deze waarde fout is wordt er een exceptie gegooid. Deze exceptie zal dan opgevangen worden in de lagen daarboven.

Een belangrijke regel bij Value objects is dat deze geen identiteit bevatten, ze hebben geen unieke identifier en zijn daarom geen entiteit. Value objects kunnen wel tot een entiteit behoren zoals Bijvoorbeeld een User entiteit.

## 5.3 Messages

Communicatie in een applicatie draait rond messages. Er zijn 3 soorten messages die terug komen in een applicatie: informational, interrogatory en imperative. **Verraes2015Messages** Binnen een applicatie met EventSourcing wordt er ook gebruik gemaakt van messages.

### 5.3.1 Imperative Messages

De imperative of imperatieve messages, zijn messages die de intentie hebben om de ontvanger van dit bericht een actie te laten uitvoeren. Binnen EventSourcing zijn is een typisch voorbeeld een Command, waarbij het Command de intentie heeft om een actie uit te voeren. Binnen een systeem zijn deze Commands iets typisch dat uit de business kant komt. Wanneer het volgende voorbeeld door iemand van de business gelezen wordt, weet die ook meteen wat er zal gebeuren, als er gewerkt wordt met deze Command.

Listing 5.1: Een voorbeeld van een Command

```
class ChangeAppointmentStartDate {
    private AppointmentId appointmentId;
    private DateTime start;

    public ChangeAppointmentStartDate(
        AppointmentId appointmentId,
        DateTime start
    ) {
        this.appointmentId = appointmentId;
        this.start = start;
    }

    public AppointmentId getAppointmentId() {
```

```
        return this.appointmentId;
    }

    public DateTime getStart() {
        return this.start;
    }
}
```

Wanneer er met deze klasse gewerkt wordt (of met objecten van deze klasse), dan wordt er verwacht dat de ontvanger iets zal wijzigen.

### 5.3.2 Interrogatory Messages

De interrogatory of ondervragende messages, zijn messages die iets vragen over de huidige state van de applicatie. In elke applicatie worden er zaken opgevraagd. Binnen EventSourcing wordt dit ook gedaan aan de hand van Queries, deze Queries gaan informatie opvragen van de huidige state. Deze queries worden ook opgelegd door de business kant, de business kan, wanneer ze het voorbeeld zien, meteen begrijpen wat er zal gebeuren als er met deze Query wordt gewerkt.

Listing 5.2: Een voorbeeld van een Query

```
class MyAppointmentsForToday {
    private UserId userId;
    private Date today;

    public MyAppointmentsForToday(UserId userId) {
        this.userId = userId;
        this.today = new Date();
    }
}
```

Bij dit voorbeeld is het duidelijk dat er informatie opgevraagd wordt en dat er geen wijzigingen aan de huidige state zullen gebeuren.

### 5.3.3 Informational Messages

De informational of de informatieve messages, zijn messages die iets over zichzelf willen vertellen. Bij EventSourcing wordt dit uitgedrukt in DomainEvents. DomainEvents zijn de messages die opgeslagen zullen worden in de databank. DomainEvents worden ook meestal in de verleden tijd geschreven omdat ze benadrukken dat er iets gebeurt is.

Listing 5.3: Een voorbeeld van een DomainEvent

```
class AppointmentsStartDateHasBeenChanged {
    private AppointmentId appointmentId;
    private DateTime start;

    public AppointmentsStartDateHasBeenChanged(
        AppointmentId appointmentId,
        DateTime start
    ) {
        this.appointmentId = appointmentId;
        this.start = start;
    }
}
```

```
public AppointmentId getAppointmentId() {  
    return this.appointmentId;  
}  
  
public DateTime getStart() {  
    return this.start;  
}  
}
```

Dit voorbeeld lijkt sterk om het voorbeeld van de Command, maar de intentie van beide klassen is totaal verschillend. De klasnamen zijn altijd expliciet, soms zijn ze wat lang maar het is duidelijk wat de bedoeling is. Omdat deze zo expliciet geschreven zijn, kan er gemakkelijk mee gecommuniceerd worden wat het hele doel is van messages.

Er mag ook geen gemeenschappelijke naam gezocht worden voor deze klassen om 'dubbele code' te verwijderen. Vanaf dit gebeurt komen er problemen naar boven. Wat als er extra informatie in een Command moet maar niet in een DomainEvent of vice versa. De leesbaarheid van de code gaat ook achteruit, de communicatie wordt onduidelijk.

## 5.4 Domain Events

Domain events zijn een relevant onderdeel van EventSourcing. Domain Events zijn, net als commands and queries, messages. Domain Events zijn de effectieve events die zullen opgeslagen worden in een append-only database. Een event is iets dat gebeurt is en nooit meer kan veranderen. Er zijn een paar belangrijke eigenschappen aan deze events.

- Ze bevatten een unieke id, die op voorhand vastgelegd is. Dit kan een GUID (Globally Unique Identifier) zijn.
- Ze bevatten enkel de data die gewijzigd is ten opzichte van de vorige versie.
- Alle data die ze bevatten, is correct en kan niet meer aangepast worden.

Domain events worden opgeslagen in een append-only database, maar wat als er een fout gemaakt is gemaakt? Indien een fout is opgetreden, moet er een nieuw domain event gemaakt worden, die het vorige event corrigeert. Op deze manier blijft al de data correct, en gaat er geen belangrijke informatie verloren. Er is ook niet geprutst met de historie van deze events, wat van belang is omdat de geschiedenis herschrijven gevolgen kan hebben voor een systeem. Het houdt in dat de audit log (hoofdstuk 5.8) niet meer geldig is. Het houdt ook in dat elke projectie opnieuw zal moeten opgebouwd, omdat een wijziging in 1 event een totaal andere uitkomst kan creëren in de huidige state.

Domain events hebben ook een naam, deze naam is specifiek voor de use case. Het verteld meer over wat er gebeurt is of wat er zal gebeuren. Het is ook aangeraden dat deze naam in de verleden tijd is opgesteld. Zo kan er gedifferentieerd worden tussen de soorten messages (hoofdstuk 5.3) en kan de leesbaarheid verhoogd worden naar andere partijen toe (developers, business). Een event is tenslotte gebeurd. Als er in context van Skedify gesproken wordt, dan is AppointmentWasRescheduled een goede naam voor een domain event. Het is ook van belang dat er geen CRUD (Create Read Update Delete) events



gemaakt worden zoals `OfficeWasCreated`, want er werd niet effectief een office gemaakt, er is een office toegevoegd. Een betere naam zou zijn `OfficeWasAdded`.

## 5.5 Invariants

Invariants zijn regels die opgelegd zijn door de business. Invariants worden gecontroleerd alvorens een domain event opgeslagen wordt. Elke invariant moet goedgekeurd, want eens een domain event opgeslagen is, kan dit niet meer ongedaan gemaakt worden. Er kan wel een nieuw domain event opgeslagen worden om deze wijziging te niet te doen. Invariant controle wordt uitgevoerd, en telkens wanneer een input niet aan deze invariant voldoet moet er een exception gegoooid worden.

## 5.6 Eventual Consistency

...TODO...

## 5.7 Event Store

De EventStore is een relevant concept bij EventSourcing. De EventStore is de plaats waar alle DomainEvents opgeslagen zullen worden. De EventStore kan elk soort databank zijn, er is ook een speciaal gemaakt en is te vinden op <https://geteventstore.com>. Voor deze bachelorproef, en de proof-of-concept zal er gebruik gemaakt worden van een simpele EventStore in mysql. Een EventStore is helemaal niet zo moeilijk qua structuur, het bevat volgende minimale velden:

- `id`, een simpele id, die autoincrementeel kan zijn
- `stream_id`, een id die bij een Aggregate hoort, dit is een GUID. Alle events die horen tot een bepaalde aggregate zullen dezelfde `stream_id` hebben.
- `stream_version`, een versie die incrementeel is per aggregaat. Dit zorgt er voor dat event in de juiste volgorde kunnen worden afgespeeld indien nodig.
- `event_name`, de naam van het DomainEvent dat opgeslagen moet worden. Via deze naam kan het juiste object weer opgebouwd worden in de code.
- `payload`, dit bevat de effectieve data van het DomainEvent. Dit kan een json object zijn. Dit wordt mee gebruikt, naast de naam om het object weer op te bouwen.
- `recorded_at`, een timestamp waarop het event opgeslagen is geweest. Dit kan handig zijn voor de audit log.

## 5.8 Audit Log

Wanneer er gebruik gemaakt wordt van EventSourcing, is er automatisch een gratis audit log beschikbaar omdat de EventStore append-only is. Deze audit log is een bewijs van alle events die tot een bepaalde waarde (projection) lijden. Wanneer de EventStore op een WORM drive (Write Once Read Many) gezet wordt, dan kan er niet geknoeid worden met deze lijst van events. Het voordeel hieraan is dat er gemakkelijk bewijs kan geleverd worden naar andere partijen indien dat nodig is. Stel er komt een rechtzaak tussen 2 bedrijven omdat er geknoeid is met de data. Dan kan dit zwart op wit bewezen worden dat dit niet het geval is.

Deze audit-log heeft ook nog andere voordelen, als er een fout zit in de applicatie en de applicatie moet gedebugged worden, dan kan men de audit log nemen en deze opnieuw afspelen tot de huidige staat. Zo kan er per event gekeken worden of de uitkomst van de huidige staat al dan niet correct is.

## 5.9 Projections

Projections zijn een projectie van de huidige staat die berekend is van alle voorbijgaande events. Bij een systeem waar er met een relationele databank wordt gewerkt, is de databank zelf de projectie. Met als grote verschil dat daar ook de databank de enige echte bron van waarheid is. Dat is niet het geval bij een systeem met EventSourcing, daar is de bron van waarheid de events die opgeslagen zijn.

Projections hebben het voordeel dat er meerdere kunnen zijn. Er kan een databank gegenereerd worden voor de business kant die dan allerlei statistieken kan bekijken. Er kan ook een databank gegenereerd worden voor werknemers die met een bepaalde applicatie werken. Er kan zelf een databank of ander opslagsysteem gevuld worden los van de huidige databanken voor de andere partijen. Op deze manier zijn het systeem en de databank losgekoppeld van elkaar en dit door de flexibele projecties.

Deze projecties zijn een berekening van de events, dit wilt ook zeggen dat er niet geoptimaliseerd moet worden voor de schrijfkant (Hoofdstuk 4). Er kan geoptimaliseerd worden voor de leeskant, er is geen nood om een aantal tabellen elke keer te gaan joinen, als er rechtstreeks naar 1 tabel geschreven wordt.

Om een wijziging te kunnen doen in een aggregate, moet eerst de huidige state opgebouwd worden vanuit de DomainEvents. Dit kan echter inefficiënt zijn wanneer er duizenden events beschikbaar zijn. Een projectie kan dan perfect dienen als een cache, om dit probleem op te lossen.

## 5.10 Schaalbaarheid

Een systeem dat gebruik maakt van EventSourcing, kan geschaald worden, het schalen is relatief gemakkelijk door volgende redenen. De EventStore is een append-only database, er kan altijd een kopie genomen worden van deze database. Er moet niet gekeken worden of er al dan niet wijzigingen zijn in de data en welke de correcte data is. Synchroniseren van meerdere EventStores is een kwestie van onbrekende rijen aan te vullen. Hiervoor kan er een mechanisme gebruikt worden zoals "geef alle events na id X". Schalen van de applicatie zelf kan als volgt gebeuren. Er kunnen projecties bijgemaakt worden die zichzelf gaan 'voeden' met alle events uit de EventStore. Van zodra ze up-to-date zijn met de EventStore kunnen ze als projection listener geregistreerd worden, om live naar de events te luisteren.

## 5.11 Voordelen

Er zijn heel wat voordelen verbonden aan EventSourcing. Een groot voordeel is dat je van technologie kan wisselen voor de projecties. Stel er werd gebruik gemaakt van MySQL om de huidige staat in op te slaan. Wanneer er gemerkt wordt dat er nood is aan een graph database in plaats van een relationele database dan kan er een projectie bijgemaakt worden die simultaan met de mysql database loopt. Zodra de graph database helemaal gevoed is met de events uit de EventStore, dan kan de MySQL databank weggegooid worden. Vermits een projectie opgebouwd is in code, en in een versiebeheersysteem zit, moet er niet nagedacht worden om een eventuele back-up te nemen van deze MySQL databank. Indien er later opnieuw van deze databank gebruik gemaakt moet worden, dan kan deze projectie terug ingeladen worden en helemaal opnieuw opgebouwd worden. Er werd net gesproken over de graph database, stel dat de applicatie al 3 jaar draait en nu komt deze graph database er bij. Zodra de events allemaal gevoed zijn in de graph database, dan staat deze op het punt alsof ze al van in begin geprogrammeerd was. Dit is het grote voordeel van al de events bij te houden. Een ander voordeel van EventSourcing is dat je enkel de EventStore moet backupperen. Indien elke server corrupt of kapot gaat en alle MySQL instanties zijn kapot, dan kunnen deze opnieuw opgebouwd worden. Dit is allemaal mogelijk omdat de EventStore, de single source of truth is.



## 6. Conclusie

...TODO...



## Lijst van figuren





## Lijst van tabellen