

4.1 Struktogramme

Montag, 30. Januar 2023 14:57

4.1. Struktogramme

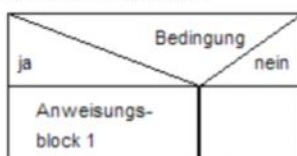
Linearer Ablauf (Sequenz)



Jede Anweisung wird in einen rechteckigen Strukturblock geschrieben. Die Strukturblocke werden nacheinander von oben nach unten durchlaufen. Leere Strukturblocke sind nur in Verzweigungen zulässig.

Verzweigung (Alternativen)

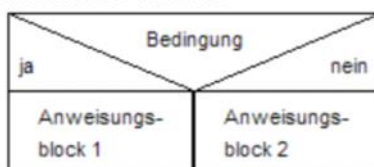
Einfache Auswahl



Alternativ: bedingte Verarbeitung, Selektion, einfache Selektion (if)

Nur wenn die Bedingung zutreffend (wahr) ist, wird der Anweisungsblock 1 durchlaufen. Ein Anweisungsblock kann aus einer oder mehreren Anweisungen bestehen. Trifft die Bedingung nicht zu (falsch), wird der Durchlauf ohne eine weitere Anweisung fortgeführt (Austritt unten).

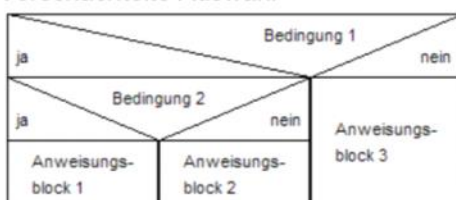
Zweifache Auswahl



Alternativ: alternative Verarbeitung, alternative Verzweigung (if then else)

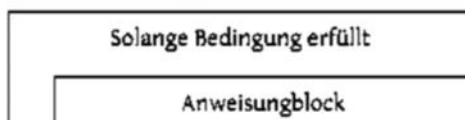
Wenn die Bedingung zutreffend (wahr) ist, wird der Anweisungsblock 1 durchlaufen. Trifft die Bedingung nicht zu (falsch), wird der Anweisungsblock 2 durchlaufen. Ein Anweisungsblock kann aus einer oder mehreren Anweisungen bestehen. Austritt unten nach Abarbeitung des jeweiligen Anweisungsblocks.

Verschachtelte Auswahl



Es folgt eine weitere Bedingung. Die Verschachtelung ist ebenso im Nein-Fall (noch) möglich.

Kopf- und zählergesteuerte Schleifen



Es wird eine While-Schleife und For-Schleife dargestellt. Die Zählervariable wird wie eine Art „L“ dargestellt und so lange geführt bis die Schleife zu Ende ist.