

2.2 Technologien

Donnerstag, 1. Dezember 2022 08:14

	AEuP	<i>Klasse 10. Klasse</i>
---	-------------	--------------------------

2.2. Technologien

Um ein Programm zu schreiben, bedarf es nicht vieler Programmierwerkzeuge. Im einfachsten Fall reicht ein Editor, ein Compiler oder ein Interpreter.

Wenn die Programme umfangreicher werden, dann sollte über den Einsatz einer integrierten Entwicklungsumgebung (DIE) nachgedacht werden. In einer DIE sind neben einem Texteditor mit Syntaxhervorhebung, einem Compiler oder Interpreter auch Debugger, Profiler und Versionsverwaltung unter einer gemeinsamen Oberfläche zusammengefasst.

Um einen kurzen Überblick über die wichtigsten Werkzeuge zu erhalten, eine kleine Aufgabe.

Arbeitsauftrag:



15 min.

Beschreiben Sie Stichpunktartig die untenstehenden Begriffe. Sie können die Aufgabe gerne in Partnerarbeit lösen.

Wichtige Programmierwerkzeuge	
Texteditor	-Sehr einfache Entwicklungsumgebung -wird für die Eingabe & Änderung von Texten oder Quellen verwendet
GUI-Editor	-Dient zur Unterstützung bei der Erstellung von grafischen Benutzeroberflächen -Unterstützung häufig durch drag & drop
Compiler, Interpreter,	-sogenannter Umwandler, die den Quellcode in Maschinencode übersehen
Debugger	-Läuft schrittweise durch den Quellcode -ermöglicht eine effiziente Fehlersuche
Versionsverwaltung	-ist eine SW zur Speicherung und Verwertung von Dateien, Dokumenten, welche bei der Entwicklung entstehen -ermöglicht