

## Modulinformation



### **Titel: Kanban**

### **Lernziele:**

- Den Grundgedanken der Projektmethode Kanban kennenlernen
- Kanban im Programmierprojekt gruppenspezifisch anwenden können

### **IHK-Prüfungsbezug:**

- Merkmale und Methoden des Projektmanagements kennen, beurteilen, ergänzen können
- Projektplanung mithilfe von ... Projektphasen, Vorgehensmodelle, Teambildung und Reflektionsmethoden, Lessons Learned durchführen können

### **Geschätzter Zeitaufwand:**

7 Storypoints (entspricht 7 Unterrichtsstunden)

### **Benötigte Software:**

- MS Planner oder GitHub oder ähnliches

<b>Einführung (im Plenum)</b>	
Einführung	<p>Einführung in die Projektmethode Kanban mit Hilfe des „Pizza-Games“</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Einführungsfolien</a></li> <li>• <a href="#">Modulskript</a></li> </ul>
Meetings erarbeiten	<p><b>Aufgabe:</b> Erstellen Sie in der Ihnen zugeteilten Expertengruppe für den Ihnen zugeteilten Meetingsinformationstext eine passende Zusammenfassung der Meetingbeschreibung. Nutzen Sie hierzu die Meetingüberblicksvorlage und speichern Sie Ihre Meetingbeschreibung anschließend im Teamsordner Kanban/Meetings ab.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Meetingbeschreibungen</a></li> <li>• <a href="#">Meetingüberblicksvorlage</a></li> </ul>
Meeting vorstellen	<p><b>Aufgabe:</b> Bereiten Sie sich darauf vor, Ihr Meeting vorzustellen. Timebox: maximal 5 Minuten je Gruppe</p>
<b>Praktische Anwendung (in Projektgruppe)</b>	
Vertiefungsfrage	<p><b>Aufgabe:</b> Bitte beantworten Sie nun in der Gruppe die Vertiefungsfragen zu Kanban, die Sie im Modulskript finden. Sicher finden Sie zu den gestellten Fragen passende Antworten im Internet.</p>
Kanbanboard für Projektarbeit vorbereiten	<p><b>Aufgabe:</b> Erstellen Sie nun ein digitales Kanbanboard <u>in englischer Sprache</u>, dass Sie zudem auf Ihre Bedürfnisse in der Gruppe anpassen. Ihre Lehrkraft erstellt Ihnen für diesen Zweck ein Repo bei GitHub sowie ein Projektboard, das Sie nach Ihren Bedürfnissen anpassen können. Bitte sprechen Sie uns an und bringen Sie Ihren GitHub-Namen mit.</p> <p>Bringen Sie den Entwurf Ihres Boards, versehen mit initialen WIP-Limits mit in das nachfolgende QA-Gespräch mit. <u>Wichtig:</u> Legen Sie dieses Board nach dem QA-Gespräch auch in Ihrem Portfolio ab, damit es in die Portfoliobewertung eingehen kann.</p>
QA-Projektbezogener Arbeitsauftrag	<p><b>Aufgabe:</b> Informieren Sie Ihre Lehrkraft darüber, dass Sie bereit sind, Ihren Lernfortschritt zu besprechen.</p>
<b>Optionale Vertiefung</b>	
Personal Kanban	<p><b>Aufgabe:</b> Der Einsatz von Kanban begrenzt sich nicht auf den Bereich der Softwareentwicklung. Gerade auch im persönlichen Bereich bietet sich Kanban an, um seine eigenen täglichen Aufgaben zu organisieren. Nachfolgendes Dokument bietet hierfür eine brauchbare Einführung an.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Artikel: Personal Kanban</a></li> </ul>
<b>Reflexion</b>	
Feedback	<p><b>Aufgabe:</b> Helfen Sie uns, dieses Modul zu verbessern. Äußern Sie daher bitte beifolgender Befragung Verbesserungsvorschläge, die Sie zur Optimierung dieses Moduls einfallen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Befragung</a></li> </ul>
Retrospektive	<p><b>Aufgabe:</b> Besprechen Sie in Ihrer Gruppe, wie gut das gemeinsame Lernen gelungen ist. Diskutieren Sie auch darüber, was zukünftig besser gestaltet werden könnte.</p>