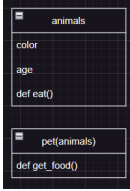


7.1 Arten der Vererbung

Freitag, 12. Mai 2023 17:30

	AEuP	Klasse 10. Klasse
-----------------------------------------------------------------------------------	-------------	-------------------

7.1. Arten der Vererbung

Art	Erläuterung	Darstellung im UML-Diagramm	Code
Einfachvererbung	klasse pet erbt alle funktionen und properties von klasse animals		<pre>class animals(): def __init__(self, color, age) -> None: self.color = color self.age = age def eat(): #eats food or sum pass class pet(animals): def __init__(self, color, age) -> None: super().__init__(color, age) def get_food(): #eats some food yayy pass</pre>
Mehrfachvererbung			