

2.1 Bestandteile einer Programmiersprache

Donnerstag, 1. Dezember 2022 08:14

	AEuP	<i>Klasse 10. Klasse</i>
---	-------------	--------------------------

2. Grundlagen

2.1. Bestandteile einer Programmiersprache

Programmiersprachen sind den natürlichen Sprachen wie Deutsch oder Englisch sehr ähnlich. Sie werden allerdings im Unterschied zu den natürlichen Sprachen künstlich entworfen. Der Aufbau einer Programmiersprache unterliegt strengen Regeln und lässt sich anhand verschiedener Informationen genau definieren. Zu den Informationen zählen die Syntax, die Schlüsselwörter und der Zeichensatz.

Damit wir einen gemeinsamen Grundstock aufbauen, bearbeiten Sie die folgende Aufgabe.

Arbeitsauftrag:



10 min.

Beschreiben Sie Stichpunktartig die untenstehenden Begriffe. Sie können die Aufgabe gerne in Partnerarbeit lösen.

Bestandteile einer Programmiersprache	
Syntax	-Die Richtigkeit der Wörter, Zeichen und Grammatik einer Programmiersprache. -Die Befehle, die in jeder Programmiersprache einzigartig sind.
Schlüsselwörter	-Vordefinierte, reservierte Bezeichner, die eine besondere Bedeutung für den Compiler/Interpreter haben -bsp if, else, while usw. -Schlüsselwörter können nicht als Variablenname verwendet werden
Zeichensatz	-Definiert, welches Zeichen welchen Bitcode entspricht -Ist die Kodierung von Zeichen in der Maschinensprache
Semantik	-Beschreibt die Logik/Bezeichnung einer Programmiersprache ==>Was soll mein Code bezwecken/durchführen?