

6.2.1 Methoden schreiben und aufrufen

Dienstag, 22. November 2022 09:46

4.2.1. Methoden schreiben und aufrufen

Der Unterschied zwischen einer Funktion zu einer Methode ist, dass Methoden in einer Klasse definiert werden. Deshalb wird die Methode auch immer bezogen auf ein Objekt aufgerufen, also zum Beispiel:

```
katzeChiChi.futter()
```

Wie Sie gleich sehen, werden die Methoden typischerweise auf die Attribute des aktuellen Objekts angewandt. Daher wird Methoden als erstes Argument immer das Objekt übergeben, an dem sie aufgerufen wurden (self). Um das zu sehen, schreiben wir also unsere „Futter-Methode“ für die Klasse Katze.



Erstellen Sie nun die folgenden Methoden:

1. Miauen: jede Katze miaut drei mal
2. Sleeping: Ausgabe: zzzZzzz
3. Eat:
Anforderung:
 - Wiegt die Katze mehr als 10 kg bekommt Sie Light-Futter
 - Ansonsten bekommt sie „normales“ Futter.
 - Die Information wird ausgegeben.
4. Kuddle: pass

```
class cat():
    def __init__(self, name, color, weight, age=1):
        self.name = name
        self.color = color
        self.weight = weight
        self.age = age

    def meow(self):
        for _ in range(3):
            print(f"{self.name}: meow")

    def sleeping(self):
        print(f"{self.name}: zzzZZzzz")

    def eat(self):
        if self.weight > 10:
            print(f"die Katze: {self.name} bekommt kalorien-armes futter")
        else:
            print(f"die Katze: {self.name} bekommt normales futter")

    def cuddle(self):
        pass
```