

## 3.1 Hello World

Montag, 5. Dezember 2022 15:11

### 3. Grundlagen der Programmierung

#### 3.1. Hello World

Mit welchem Editor Sie programmieren wollen, bleibt Ihnen überlassen und ist Geschmackssache. Wir verwenden zum einheitlichen Lernen in der Schule den Editor Visual Studio Code.

Traditionell heißt das erste Programm, das Sie in einer neuen Sprache schreiben „Hallo Welt!“.



15 min.

1. Legen Sie sich auf Ihrem PC einen neuen Ordner für die Programmierung ab.
2. Erstellen Sie mittels VS-Code eine Datei namens „Hello World.py“
3. Recherchieren Sie sich einen Befehl, der Ihnen auf der Console „Hello World“ ausgibt.



10 min.

Sie haben nun die erste Funktion in Python kennengelernt. Notieren Sie diese und probieren Sie die Funktion weiter aus, indem Sie unterschiedliche Varianten eingeben, die Ihnen einfallen.



```
print("Hello World")
```

#### Arbeitsauftrag: Übung macht den Meister.



15 min.

1. Erstellen Sie eine neue Datei „Symbole.py“
2. Lassen Sie sich mit der gelernten Funktion **zwei** der folgenden Symbole ausgeben.

```

*
***
*****
*****
*****
*****
*****
*****

```

```

*****
***
*
***
*****

```

```

*****
*   *
*   *
*   *
*   *

```

```

**
* *
* *
* *
* *

```