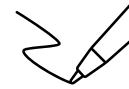


Übungsaufgabe 1: Server

Ein Server kann ein Druckserver, ein Applikationsserver oder ein Datenbankserver sein. Alle Server verfügen über das Attribut IP-Adresse sowie über die Methode, gebeIPAdresse(). Ein Druckserver kennt alle ihm zugeordneten Drucker. Jeder Drucker befindet sich in einem bestimmten Raum, der jeweils eine Raumnummer sowie eine Größenangabe des Raumes hat. Der Drucker kann über die Methoden addDrucker und removeDrucker dem Raum hinzugefügt oder entfernt werden. Ein Drucker verfügt über zwei Attribute sowie über eine Methode, die Sie jeweils frei wählen können.

Erstellen Sie für den Sachverhalt ein passendes Klassendiagramm.



Übungsaufgabe 2: Backupsystem

Für ein Backupsystem soll eine Grafische Anzeige(GUI) entwickelt werden. Es sollen der Archivtyp und die Speicherkapazität sowie das Datum angezeigt werden. Die Daten sollen dann täglich in einer Datenbank gespeichert werden. Die Klasse AnzeigeGUI und DatenbankConnect sind bereits vorhanden. Für die Software soll das Klassendiagramm erweitert werden.

- Ergänzen Sie die bisherige nachfolgende Skizze um sinnvolle Datentypen im Rahmen einer neuen Zeichnung.
- Erstellen Sie eine Klasse mit dem Namen AbfrageServer
- Legen Sie eine private Methode mit dem Namen BackupDaten an.
- Legen Sie die privaten Attribute Archivtyp, Speicherkapazität und Datum an.
- Stellen Sie eine Assoziation zwischen den Klassen AbfrageServer und Datenbank her.

