

# Modul - Designprinzipien

\* Dieses Formular wird Ihren Namen aufzeichnen. Bitte tragen Sie Ihren Namen ein.



1

Welcher Aspekt gehört **nicht** zu den Gestaltungsgrundsätzen menschlicher Wahrnehmung? (1 Punkt)

- ☐ Ähnlichkeit
- ☐ Symmetrie
- ☐ Weite erzeugen
- ☐ Gemeinsame Regionen

2

Erklären Sie das Paradox of Choice.

3

Um welches / welche Muster handelt es sich bei der folgenden Abbildung?  
(1 Punkt)

Mehrfachantworten möglich



☐ Gutenberg-Diagramm

☐ F-Muster

☐ Z-Muster

4

Was ist der Unterschied zwischen dem Z-Muster und dem Gutenberg Diagramm?

5

Welche Interaktionsprinzipien gehören zur ISO 9241-110? (1 Punkt)

- ☐ Erlernbarkeit
- ☐ Aufgabenangemessenheit
- ☐ Stabilität
- ☐ Benutzerbindung

6

Zu welchem Prinzip nach ISO 9241-110 gehört das Prinzip WYSIWYG?  
(1 Punkt)

- ☐ Robustheit gegen Benutzerfehler
- ☐ Steuerbarkeit
- ☐ Erwartungskonformität
- ☐ Selbstbeschreibung

7

Auf was ist bei der Textgestaltung zu achten? (1 Punkt)

- ☐ Großer Kontrast bei Hintergrund und Text
- ☐ Fette und kursive Schrift oft einsetzen, um Dinge hervorzuheben.
- ☐ Einheitliche Formate bei Datum, Zeiten etc.
- ☐ Viele verschieden Schriftformatierungen
- ☐ Die häufige Benutzung von Großbuchstaben vermeiden

8

Wie viele Farben sollten Sie auf Ihrer Website einsetzen? (1 Punkt)

- ☐ So viele wie möglich
- ☐ Nur eine Farbe
- ☐ Maximal 2 Farben
- ☐ Maximal 5 (+/- 2)

9

Was trifft im Rahmen der Konventionalität auf das Webdesign zu? (1 Punkt)

- ☐ Logo muss anklickbar sein
- ☐ Logo nur oben links
- ☐ Links und Schaltflächen ändern beim Maus-Over die Farbe / Aussehen

10

Nehmen Sie zu der Aussage Stellung, dass alle Seiten Ihrer Website immer gleich aussehen müssen.

11

Kann man die Grundlagen für Webdesign auch auf Desktop-Anwendungen beziehen?

- ☐ Ja
- ☐ Nein
- ☐ Nur eingeschränkt

---

Dieser Inhalt wurde von Microsoft weder erstellt noch gebilligt. Die von Ihnen übermittelten Daten werden an den Formulareigentümer gesendet.

