

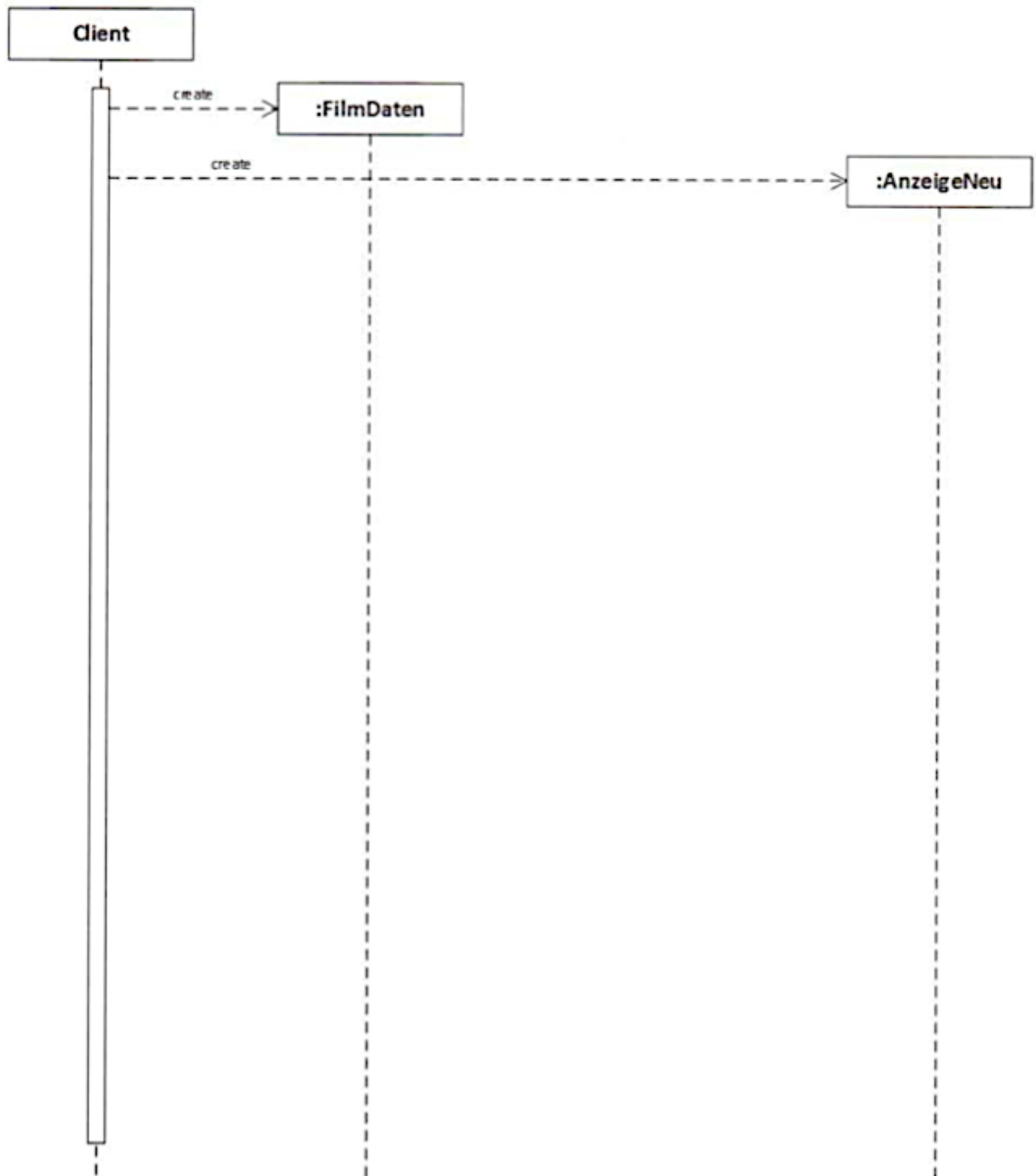


Übungsaufgabe Streaming (aus Modul UML-Klassendiagramm)

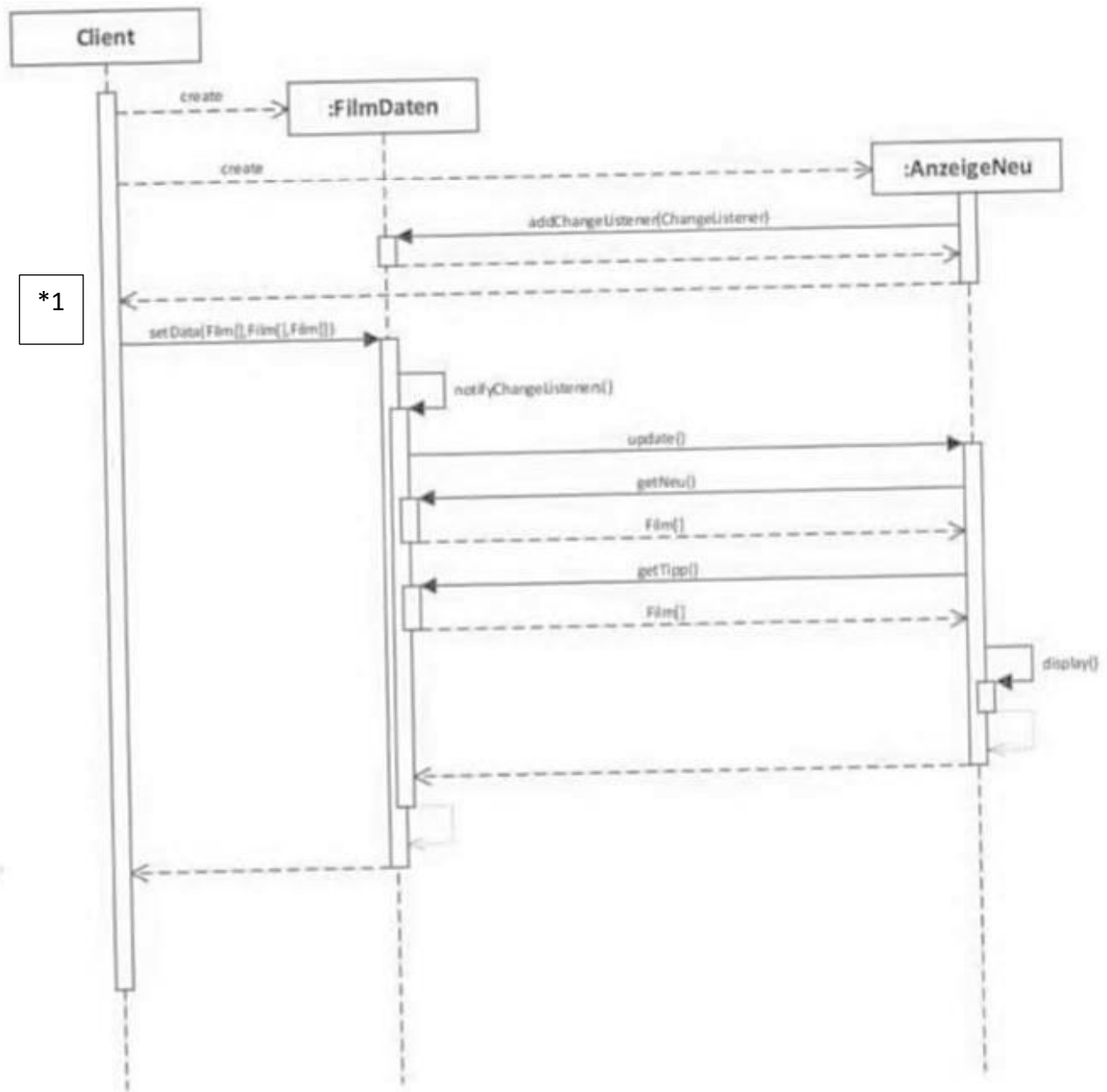
Nehmen Sie sich noch mal die Aufgabe Streaming aus dem Modul UML-Klassendiagramm. Ihre Lösung des Klassendiagramm ist die Grundlage für die folgende Aufgabe.

Zur Dokumentation soll nachfolgend beschriebener Programmablauf mit einem UML-Sequenzdiagramm exemplarisch mit nur einem Anzeigenelement dargestellt werden

- Der Client erzeugt ein FilmDaten-Objekt und ein AnzeigeNeu-Objekt.
 - Im Konstruktor des AnzeigeNeu-Objekts wird die Methode addChangelistener aufgerufen. Der Client ruft die Methode setData auf.
 - In der Methode setData werden die Filmarrays aktualisiert und die Methode notifyChangelisteners gestartet. Die Methode notifyChangelisteners ruft die Methode update auf.
 - Die Methode update holt sich über die Methoden getNeu und getTipp die aktuellen Filmarrays und ruft die Methode display zur Anzeige der Daten auf.
 - Der Kontrollfluss geht von display über update, notifyChangelisteners und setData zurück zum Client.
- a) Ergänzen Sie das nachfolgende UML-Sequenzdiagramm.
- b) Stellen Sie sicher, dass Sie wissen, welche Aufgabe das Observerpattern löst.



Lösung Übungsaufgabe Streaming (Sequenzdiagramm)



*1: Hinweis: Fehler der IHK, da „create“ kein Rückgabepfeil hat.