

## 7. Vererbung in der OOP

Freitag, 12. Mai 2023 17:30

## 7. Vererbung in der OOP

Neben der Datenkapselung ist die Vererbung ein weiteres Prinzip der OOP. Über die Vererbung kann man eine neue Klasse auf Basis einer bereits vorhandenen Klasse (Elternklasse) erzeugen. Die **abgeleitete** Klasse übernimmt dabei sämtliche Eigenschaften und Methoden der Elternklasse und es werden neue Eigenschaften und Methoden hinzugefügt.

Die abgeleitete Klasse erweitert die Elternklasse.

Gebote der OOP:

- Datenkapselung: auf bestimmte Eigenschaften einer Klasse soll nicht zugegriffen werden.
  - Bestimmte Methoden private setzen
  - Implementierung von Getter / Setter Methoden
- Vererbung:
  - Vermeidung von Code-Redundanzen
  - Erweiterung der Elternklasse um weitere Methoden.