

## Modulinformation



**Titel:** Kommunikation zwischen Client und Server

**IHK-Prüfungsrelevanz:**

- Vorhandene Schnittstellen nutzen

**Lernziele:**

In diesem Modul machen Sie sich mit den Grundlagen von JavaScript vertraut und programmieren kleinere Aufgaben, um ein Grundverständnis der Sprache zu bekommen. Danach lernen Sie die verschiedenen Kommunikationsarten zwischen Client und Server kennen (synchron vs. asynchron) und setzen diese in JavaScript um.

**Geschätzter Zeitaufwand:**

6 Storypoints (entspricht 6 Unterrichtsstunden)

**Benötigte Software:**

- MS Teams
- MS Forms
- LearningApps
- IDE (freie Wahl) mit Node.js

Theorie	
	<p><b>Aufgabe:</b> Arbeiten Sie sich in Einzelarbeit bzw. als Gruppe mittels gegebener Quellen in JavaScript ein. Ziel soll es sein ein Grundverständnis zur Sprache aufzubauen. Programmieren Sie die Aufgaben laut Material.</p>
Einstieg & Einführung JavaScript	<p><u>Material:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Einführung JavaScript</a></li> <li>• <a href="#">Lösungsmöglichkeiten</a> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Einstiegshilfe für JavaScript: <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <a href="#">Informationsblatt</a></li> <li>▪ <a href="#">Erklärvideo</a></li> </ul> </li> </ul> </li> </ul>
Kommunikation zwischen Client und Server	<p><b>Aufgabe:</b> Machen Sie sich mit den Kommunikationsarten zwischen Client und Server vertraut und vervollständigen Sie die Abbildungen in den Materialien.</p> <p><u>Material:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Arbeitsblatt Kommunikation zwischen Client und Server</a></li> </ul>
Übung	
Programmierung	<p><b>Aufgabe:</b> Setzen Sie sich nun mit der asynchronen Programmierung in JavaScript auseinander. Bearbeiten Sie dazu die Materialien mit dem dazugehörigen Arbeitsauftrag. Nehmen Sie diesen mit ins QA-Gespräch.</p> <p><u>Material:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Infomaterial: Asynchrone Programmierung in JavaScript (Langversion mit geschichtlicher Herleitung)</a></li> <li>• <a href="#">Infomaterial: Asynchrone Programmierung in JavaScript (Kurzversion ohne geschichtliche Herleitung)</a></li> <li>• <a href="#">Arbeitsauftrag: Asynchrone Programmierung / API in JavaScript</a> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ <a href="#">Vorlage für Anfänger</a> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <a href="#">Lösungshilfe 1 für Anfänger und ggf. Fortgeschrittene</a></li> <li>▪ <a href="#">Lösungshilfe 2 für Anfänger und ggf. Fortgeschrittene</a></li> </ul> </li> </ul> </li> </ul>
QA – JavaScript & Kommunikation	<p><b>Aufgabe:</b> Lösen Sie nun folgende Quiz-Aufgaben in Einzelarbeit. Gerne können Sie das leere Quiz-PDF als Mitschrift nutzen.</p> <p><u>Material:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Formular</a></li> <li>• <a href="#">Quiz-PDF leer</a></li> </ul>
QA-Gespräch	<p><b>Aufgabe:</b> Informieren Sie Ihre Lehrkraft darüber, dass Sie bereit sind, Ihren Lernfortschritt zu besprechen.</p>
Reflexion	
Feedback	<p><b>Aufgabe:</b> Verbesserungsvorschläge von den Schülern für das Modul einholen <u>Befragungslink:</u> <a href="#">Formular</a></p>
Retrospektive	<p><b>Aufgabe:</b> Besprechen Sie in Ihrer Gruppe, wie gut das gemeinsame Lernen gelungen ist. Diskutieren Sie auch darüber, was zukünftig besser gestaltet werden könnte.</p>

