

6.2.3 Methoden in der Klasse aufrufen

Dienstag, 22. November 2022 09:48

4.2.3. Methoden in der Klasse aufrufen

```
class Rechteck():
    def __init__(self,breite,länge):           #wie bisher...
        self.breite=breite
        self.länge=länge
    def flächeninhalt(self):                  #wie bisher...
        return self.breite * self.länge
    @staticmethod
    def sflächeninhalt(breite,länge):         #wie bisher...
        return breite*länge
    def dictionary(self):
        return {"Flächeninhalt":self.flächeninhalt()}    #neu!! Methode greift auf Methode zu!
    def sdictionary(breite,länge):
        return {"Flächeninhalt":Rechteck.sflächeninhalt(breite,länge)} #neu!! Zugriff auf statische
Methode
rechteck1=Rechteck(4,7)                     #Objekt rechteck1 wird angelegt
print(rechteck1.dictionary())
print(Rechteck.sdictionary(10,5))
```