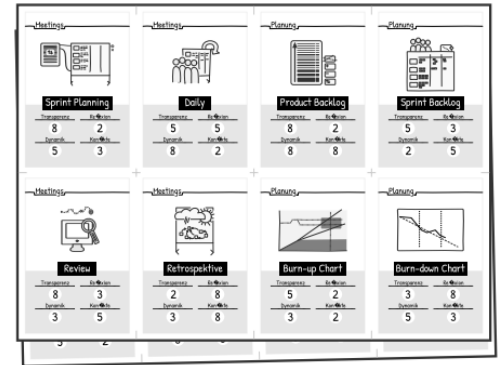


## Anleitung Konzept-Quartett

### Ziel des Spiels:

Möglichst viele Quartette (=4 zusammenhängende Karten) bilden und dabei die Struktur von Scrum genauer kennen lernen.



### Ablauf:

1. Legen Sie alle Karten offen auf den Tisch, so dass jeder die möglichen Quartettkombinationen kennen lernt. Prägen Sie sich insbesondere die Begriffe ein, da Sie im Rahmen der nachfolgenden Runden danach fragen müssen.
2. Mischen Sie nun die Karten, teilen Sie diese aus. Jeder sollte gleich viele Karten haben.
3. Der Spieler, der links neben dem Kartengeber sitzt, beginnt. Dieser fragt einen anderen Spieler nach einer konkreten Karte (z.B. „Hast du aus der Rubrik Meeting die Karte Daily?“), die ihm zu einem Quartett fehlt. Man darf nur nach einer Karte fragen, wenn man von dem betreffenden Quartett schon mindestens eine Karte in der Hand halten.
4. Der gefragte Spieler muss dem Fragenden die Karte abgeben, wenn er diese auf der Hand hat. Der Fragende ist so lange weiter am Zug, bis ein Spieler die gewünschte Karte nicht hat. Dieser Spieler übernimmt dann das Fragen.
5. Sobald ein Spieler ein volles Quartett auf der Hand hat, legt er es offen auf den Tisch. Wer keine Karten mehr auf der Hand hat, wartet bis zum Ende des Spiels ab.
6. Gewonnen hat zum Schluss der Spieler, der am meisten Quartette hat.
7. In der abschließenden Auswertungsrunde klären Sie im Team noch unbekannte Begriffe und fragen sich, ob es weitere Quartettkombination gibt, die man erfinden könnte.

### Hinweis:

Die Angaben zur Transparenz, Reflexion, Dynamik und Konflikte sind für diese Spielrunde irrelevant.

**Quelle: Daily Play. Agile Spiele für Coaches und Scrum Master, Dellnitz, S. 177ff.**