

6.1.1 Klassen definieren und initialisieren

Montag, 14. November 2022 14:47

4.1.1. Klasse definieren und initialisieren

Nun starten wir mit Python und klassenorientierter Programmierung.

Wir definieren eine Klasse. Die Definition von Klassen muss vor dem Hauptprogramm im Code stehen.



1. Erstellen Sie sich nun die Klasse: `class Cat`
2. Versehen Sie die Klasse mit dem Schlüsselwort `pass`.

Hinweis: In der OOP werden Klassennamen mit relativ kurzen Namen versehen. Zum Festlegen einer Klasse verwenden wir das Schlüsselwort `class` und darauf folgt der Name der Klasse.

➤ **Schlüsselwort Pass:**

Das Schlüsselwort `pass` stellt einen Platzhalter dar. Dieses Schlüsselwort hat keine bestimmten Auswirkungen. Er sorgt dafür, dass Methodenkörper oder ganze Klassen vorab ohne Inhalt aufgelegt werden können

➤ **Klasse Cat:**

```
class Cat():
```