4.2.4 Übungen zu While-Schleifen

Donnerstag, 20. April 2023

16:08



AEuP

Klasse 10. Klasse

4.2.4. Übungen zu While-Schleifen

1. Schreibe ein Programm, welches von 1 – 100 zählt und die Zahlen ausgibt.



2. Schreibe ein Programm, welches Ihnen nach Eingabe eines Anlagenbetrages und eines Zinssatzes ausgibt, wie lange (in Jahren) Sie das Geld anlegen müssen, um über eine Millionen Euro zu Verfügen.

Kontrolle:

Anlagebetrag: 700.000

Zinssatz: 10%

investment x inf(input("start investment in 6: "))
interest x inf (input("interest rate in %:"))
interest x in 100
interest x in 100
year_counter x 0
stall investment 0: 10000000;
year_counter x interest
principum("interest principum")
interestment "x interest
principum" counterest
principum counterest

price = int(input("price: "))
years = int(input("years: "))

steps = price/years
counter =0

price -= steps

3. Erstellen Sie ein Programm, dass die lineare Abschreibung berechnet. Der Nutzer soll den Anschaffungspreis und die Nutzungsdauer angeben. # 3. Aufgabe

Beispieleingabe::

20000 (Fr. Einkaufspreis), 5 (Jahre)

Beispielausgabe::

Jahr 1: 16000.00 Jahr 2: 12000.00 Jahr 3: 8000.00 Jahr 4: 4000.00 Jahr 5: 0.00

4. Es soll solange gewürfelt werden, bis Sie eine 6 Würfeln. Achten Sie darauf, dass die aktuell geworfene Zahl ausgegeben wird. Geben Sie zudem die Anzahl der Versuche ein.

```
# 4. Aufgabe
from random import randint as erwin
random = 0
counter = 0
while random != 6:
    random = erwin(1,6)
    counter += 1
print("versuche: ",counter)
```