



Übungsaufgabe Streaming (aus Modul UML-Klassendiagramm)

Nehmen Sie sich noch mal die Aufgabe Streaming aus dem Modul UML-Klassendiagramm. Ihre Lösung des Klassendiagramm ist die Grundlage für die folgende Aufgabe.

Zur Dokumentation soll nachfolgend beschriebener Programmablauf mit einem UML-Sequenzdiagramm exemplarisch mit nur einem Anzeigenelement dargestellt werden

- Der Client erzeugt ein FilmDaten-Objekt und ein AnzeigeNeu-Objekt.
- Im Konstruktor des AnzeigeNeu-Objekts wird die Methode addChangeListener aufgerufen. Der Client ruft die Methode setData auf.
- In der Methode setData werden die Filmarrays aktualisiert und die Methode notifyChangeListeners gestartet. Die Methode notifyChangeListeners ruft die Methode update auf.
- Die Methode update holt sich über die Methoden getNeu und getTipp die aktuellen Filmarrays und ruft die Methode display zur Anzeige der Daten auf.
- Der Kontrollfluss geht von display über update, notifyChangeListeners und setData zurück zum Client.

Ergänzen Sie das nachfolgende UML-Sequenzdiagramm.

Hinweis & Hilfen

Im Grunde kann die Aufgabe auch gelöst werden, ohne das Observer-Pattern oder MVC-Pattern zu kennen. Falls Sie dennoch nachschauen wollen, welche Intentionen hinter den Pattern stecken und wie diese funktionieren, so sind hier ein paar Links zu Informationen zu den entsprechenden Pattern

Quellcode in Python zur Aufgabe

<https://t1p.de/17dn3>



Observer-Pattern

<https://t1p.de/76vwu>



MVC-Pattern

<https://t1p.de/fheb9>



