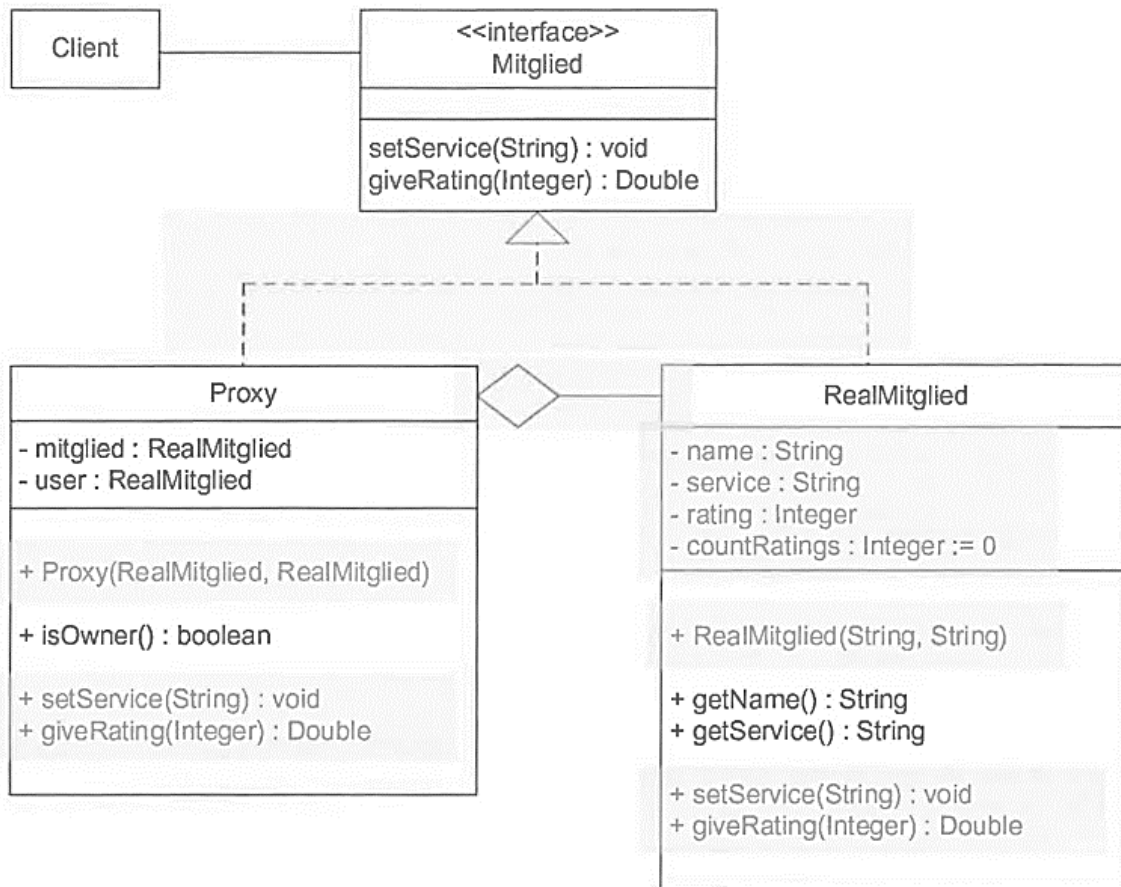


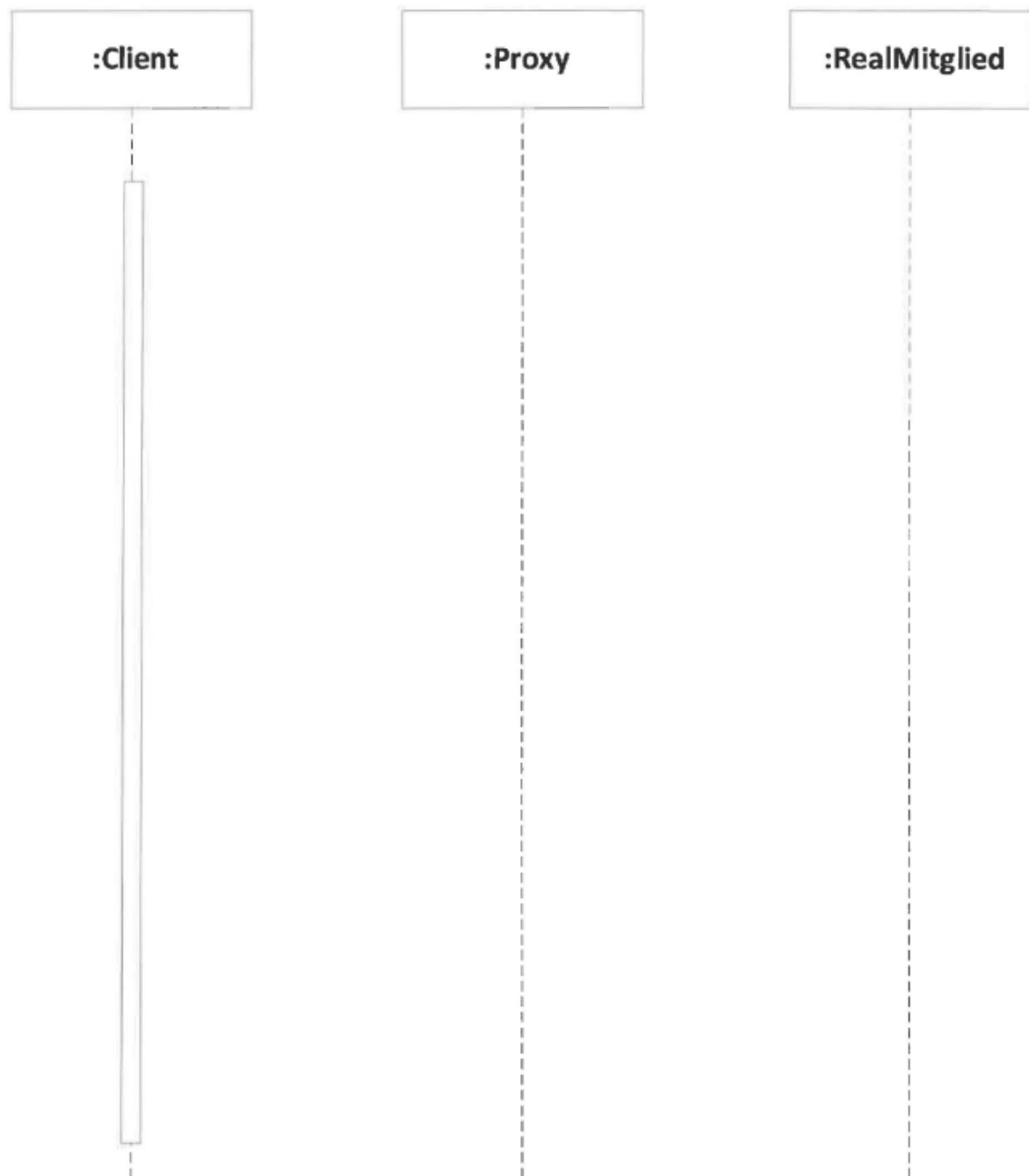
## Übungsaufgabe Proxy

Der gemeinnützige Verein Helferlein e. V. vermittelt Dienstleistungen von freiwilligen Helfern an hilfesuchende Bürger. Bislang wurden diese Dienstleistungen telefonisch kommuniziert. Nun möchte der Helferlein e. V. die Verwaltung der Dienstleistungen digitalisieren. [...] Alle Mitglieder des Helferlein e. V. sollen über eine App nur ihre eigenen Serviceangebote editieren und nur für andere Mitglieder eine Bewertung von 1 bis 10 abgeben können. Dabei liegt folgendes Klassendiagramm vor:



Die Funktionsweise des Zugriffproxies soll auf der Folgeseite mit einem UML - Sequenzdiagramm verdeutlicht werden:

- Der Client ruft auf dem Proxyobjekt die Methode „giveRating“ auf.
- Die Methode „giveRating“ überprüft mittels der Methode „isOwner“, ob das bewertete RealMitglied „mitglied“ und der Bewerter „user“ ein und dieselbe Person sind.
- Im Ja-Fall gibt „giveRating“ den Wert -1.0 an den Client zurück.
- Im Nein-Fall wird die Methode „giveRating“ des RealMitglied-Objekts aufgerufen, welche die abgegebene Bewertung hinzufügt und die durchschnittliche Bewertung zurückgibt.
- Die durchschnittliche Bewertung wird an den Client weitergereicht



**Lösung zum Vergleichen:**



<https://kurzelinks.de/74sf>

