

Einführung JavaScript



Wenn man sich mit der Webentwicklung auseinandersetzt, fallen unwillkürlich die 3 Begriffe HTML, CSS und JavaScript. Im Web würde nichts ohne sie funktionieren. HTML dient der Seitenbeschreibung und CSS ist für die Formate zuständig. Wenn man Dynamik in eine Webseite bringen möchte, so realisiert man dies in aller Regel mit JavaScript.

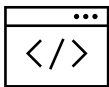


Arbeitsauftrag

- a) Definieren Sie zunächst in Ihrer Gruppe, ob Sie persönlich in JavaScript Anfänger, Fortgeschritten oder Experte sind.

Anfänger <input type="checkbox"/>	Fortgeschritten <input type="checkbox"/>	Experte <input type="checkbox"/>
Sie haben noch nie mit JavaScript gearbeitet oder zumindest nur sehr wenig und oberflächlich.	Sie haben schon öfters mit JavaScript gearbeitet, jedoch noch kein vertieftes Wissen erlangt.	Sie arbeiten ständig mit JavaScript und sind auch in den vertieften Themen fit.

- b) Anhand Ihrer **persönlichen Einstufung** bekommen Sie nun **Programmieraufgaben** und **Arbeitsaufträge**, mit denen Sie sich mit JavaScript grundlegend vertraut machen können, Ihr Wissen ausbauen oder sich anderweitig einbringen können.



Stufe	Aufgaben	
	Entwickeln Sie ein JavaScript-Programm . Welches nach Eingabe der Körpergröße und des Gewichts den BMI berechnet. <i>Formel BMI = Gewicht / Größe x Größe</i>	
	1. Entwickeln Sie ein JavaScript-Programm . Welches nach Eingabe der Körpergröße und des Gewichts den BMI berechnet. <i>Formel BMI = Gewicht / Größe x Größe</i>	2. Entwickeln Sie einen Taschenrechner in JavaScript mit den Grundlegenden mathematischen Funktionen (Addition, Subtraktion, Multiplikation & Division).
	Entwickeln Sie sich selbstständig in JavaScript weiter. Nutzen Sie die Zeit für eine persönliche Vertiefung mit selbstgesteckten Zielen.	Bringen Sie Ihr Wissen und Erfahrungen ein! Helfen Sie den anderen in Ihrer Gruppe oder auch in anderen Gruppen bei Fragen und Problemen.



1, dann 2

Und / Oder