

Modulinformation



Titel: Designprinzipien

IHK-Prüfungsrelevanz:

- Gestaltungsgrundsätze
- ISO-9241-110

Lernziele:

Sie lernen die Grundlagen von Designprinzipien bei der Entwicklung von Anwendungen und Webseiten kennen und erkenne die Notwendigkeit von Designprinzipien (z.B. ISO-Norm 9241-110 und Usability Guidelines). Anschließend bewerten Sie Anwendungen bzw. Websites in Bezug auf gewisse Aspekte und wenden die Erkenntnisse auf Ihr Projekt an, indem Sie selbst ein Wireframe erstellen.

Geschätzter Zeitaufwand:

5 Storypoints (entspricht 5 Unterrichtsstunden)

Benötigte Software:

- MS Teams
- MS OneNote
- MS Forms
- Browser für Learning-Apps (Web)
- Software zum Erstellen von Wireframes/Mockups: https://www.canva.com/de_de oder <https://www.figma.com/de/>

Einführung und Theorie

Einführung in Designprinzipien	<p>Aufgabe: Arbeiten Sie sich in die menschliche Wahrnehmung anhand des Materials ein.</p> <p><u>Material:</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Einführung in Designprinzipien
--------------------------------	--

Vertiefung

ISO-Norm 9241 -110 & Usability Guidelines	<p>Aufgabe: Verschaffen Sie sich einen Überblick über die ISO-Norm 9241-110 zur Gestaltung von Benutzerschnittstellen und allgemeiner Usability Guidelines, die die Benutzerbindung betrifft. Wenden Sie diese auf eine Anwendung / Website Ihrer Wahl gemäß der Checkliste an. Nehmen Sie die ausgefüllte Checkliste mit ins QA.</p>
---	---

- Material:
- [Arbeitsblatt ISO-Norm 9241-110 & Usability Guidelines](#)
 - [Infotext ISO-Norm 9241-110](#)
 - [Infotexte Usability Guidelines](#)
 - [Checkliste](#)

QA Theorie	<p>Aufgabe: Lösen Sie nun folgende Quiz-Aufgaben. Lösen Sie die Aufgaben in Einzelarbeit. Gerne können Sie das leere Quiz-PDF als Mitschrift nutzen.</p> <p><u>Material:</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Quiz-Link• Quiz-PDF leer
------------	---

QA-Projektbezogener Arbeitsauftrag	<p>Aufgabe: Informieren Sie Ihre Lehrkraft darüber, dass Sie bereit sind, Ihren Lernfortschritt zu besprechen.</p>
------------------------------------	---

Praktische Anwendung

Projektbezogener Arbeitsauftrag	<p>Aufgabe: Entwickeln Sie jetzt Ihr Wireframe aus dem ersten Modul als Mockup weiter. Lesen Sie dazu den Arbeitsauftrag im Dokument unten. Legen Sie alle Dokumente aus dem Arbeitsauftrag im Portfolio ab. Diese gehen in die Gesamtbewertung mit ein.</p>
---------------------------------	---

- Material:
- [Arbeitsauftrag Mockup Projekt](#)

Reflexion

Feedback

Aufgabe: Helfen Sie uns, dieses Modul zu verbessern. Äußern Sie daher bitte beifolgender Befragung Verbesserungsvorschläge, die Ihnen zur Optimierung dieses Moduls einfallen.

Link: [Befragung](#)

Retrospektive

Aufgabe: Besprechen Sie in Ihrer Gruppe, wie gut das gemeinsame Lernen gelungen ist. Diskutieren Sie auch darüber, was zukünftig besser gestaltet werden könnte.