

4. Kontrollstrukturen

Montag, 30. Januar 2023 14:57

4. Kontrollstrukturen

Kontrollstrukturen sind ein zentraler Bestandteil fast jeder Programmiersprache. Erst diese ermöglichen einen flexiblen, unterschiedlichen Fluss des Programmablaufes in Abhängigkeit der Auswertung von Variablen. Im Jahr 1972 kam Isaac Nassi und Ben Shneiderman auf die Idee, Sachverhalte der strukturierten Programmierung in Form von Diagrammen, genannt Struktogramm abzubilden. Ziel war es, weniger sogenannten Spagetticode zu produzieren. Daher und auch weil die IHK das Thema Struktogramme immer noch spannend bei der Prüfung findet, machen wir einen kleinen Exkurs zum Thema Struktogramme.