

# INFOF-303 : Réseaux, information et communication

R. Petit

année académique 2016 - 2017

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction et inégalités de Kraft/Mc Millan</b>	<b>1</b>
1.1	Définitions . . . . .	1
1.2	Familles de codes . . . . .	1
1.2.1	Codes blocs . . . . .	1
1.2.2	Codes préfixes . . . . .	2
1.3	Théorèmes de Kraft et Mc Millan . . . . .	2

# 1 Introduction et inégalités de Kraft/Mc Millan

## 1.1 Définitions

**Définition 1.1.** Soit  $\Sigma$  un ensemble de cardinalité finie. Si on appelle les éléments  $\sigma \in \Sigma$  des *symboles*, on dit que  $\Sigma$  est un *alphabet*.

**Définition 1.2.** Soit  $\Sigma$  un alphabet. On pose  $\ell \in \mathbb{N}$ , un naturel. Toute séquence de  $\ell$  symboles de  $\Sigma$  concaténés est appelée *mot* de l'alphabet  $\Sigma$ . Si  $m$  est un mot, on peut écrire  $m \in \Sigma^\ell$ .

**Définition 1.3.** Soit  $\Sigma$  un alphabet. On définit l'ensemble :

$$\Sigma^* := \bigcup_{\ell \in \mathbb{N}} \Sigma^\ell.$$

*Remarque.* L'ensemble  $\Sigma^*$  contient donc tous les mots de cardinalité naturelle qui peuvent être faits à l'aide de l'alphabet  $\Sigma$ . On peut également noter que l'ensemble  $\Sigma^*$  est toujours de cardinalité infinie alors que, par définition, l'alphabet  $\Sigma$  est de cardinalité finie.

**Définition 1.4.** Soit  $\Sigma$  un alphabet et  $m \in \Sigma^*$  un mot sur  $\Sigma$ . On définit la fonction :

$$\ell_\Sigma : \Sigma^* \rightarrow \mathbb{N} : m \mapsto n \in \mathbb{N} \text{ t.q. } m \in \Sigma^n \subseteq \Sigma^*.$$

On appelle cette fonction la fonction *longueur* des mots sur  $\Sigma$ .

*Remarque.* Lorsque l'alphabet du mot n'est pas ambigu, on note simplement cette fonction  $\ell$ .

**Définition 1.5.** Soient deux alphabets  $S$  et  $C$ . Soit  $K : S \rightarrow C^* : s \mapsto (c_i)_{i \leq n}$ . On dit que la fonction  $K$  est une fonction de codage si  $K$  est injective. Dans ce contexte, le terme *univoque* est préféré à *injectif*.

*Remarque.*

- Par une fonction de codage, chaque symbole de l'alphabet de départ  $S$  est codé par une *suite* de symboles de l'alphabet d'arrivée  $C$  ;
- l'ensemble  $K(S) \neq C^*$  car  $K$  est injective et donc  $|K(S)| = |S|$ . Or  $|S| \in \mathbb{N}$  et  $|C^*| = +\infty$ . La fonction  $K$  ne peut donc pas être bijective ;
- il est usuel de noter les cardinaux des ensembles  $S$  et  $C$  respectivement par  $q$  et  $r$ .

**Définition 1.6.** On étend la fonction de codage  $K : S \rightarrow C^*$  codant un unique symbole de  $S$  en la fonction :

$$K : S^k \rightarrow C^* : (s_i)_{1 \leq i \leq k} \mapsto (K(s_i))_{1 \leq i \leq k} = \left( (c_{ij})_{1 \leq j \leq n} \right)_{1 \leq i \leq k} = (c_{ij})_{\substack{1 \leq j \leq n \\ 1 \leq i \leq k}}.$$

*Remarque.* En théorie de l'information, la fonction  $K$  de codage est totalement déterministe afin de permettre le décodage.

## 1.2 Familles de codes

### 1.2.1 Codes blocs

**Définition 1.7.** Soient  $S$  et  $C$  deux alphabets et  $K : S \rightarrow C^*$  une fonction de codage. S'il existe  $n \in \mathbb{N}$  tel que  $K(S) \subseteq C^n$ , on dit que  $K$  est une fonction de *code bloc*.

*Remarque.* Une fonction de code bloc code donc tous les symboles de  $S$  par une suite d'un nombre fixé de symboles de  $C$ .

*Remarque.* La majorité des codes correcteurs d'erreurs (CCE) sont des codes blocs. En effet, si un canal de transmission est bruyant, il faut connaître au préalable la longueur des blocs à lire afin de les décoder et de les corriger.

### 1.2.2 Codes préfixes

**Définition 1.8.** Soient  $S = \{s_1, s_2, \dots, s_n\}$  et  $C$  deux alphabets et  $K : S \rightarrow C^*$  une fonction de codage. On dit que  $K$  est une fonction de *code préfixe* si :

$$\forall 1 \leq i \leq n : \nexists 1 \leq j \leq n \text{ t.q. } (i \neq j) \wedge \left( \forall 1 \leq k \leq \min \{|K(s_i)|, |K(s_j)|\} : (K(s_i))_k = (K(s_j))_k \right).$$

*Remarque.*

- Autrement dit, une fonction de code est dite *préfixe* lorsqu'aucun mot du code n'est préfixe d'un autre mot du code ;
- les codes préfixes présentent l'avantage d'être déchiffrables à la volée à l'aide d'un automate fini (ou d'un arbre de décision  $n$ -aire où  $n = |C|^1$ ) ;
- les codes blocs sont un cas particulier de code préfixe : en effet, aucun mot du code n'est préfixe d'un autre étant donné qu'ils ont tous la même longueur et que la fonction de code est injective.

### 1.3 Théorèmes de Kraft et Mc Millan

**Théorème 1.9** (Inégalité de Kraft). Soient  $S = \{s_1, \dots, s_q\}$  et  $C = \{c_1, \dots, c_r\}$ . On pose  $\ell_i := \ell(K(s_i))$ . Alors, il existe un code préfixe  $K : S \rightarrow C^*$  si et seulement si :

$$\sum_{i=1}^q r^{-\ell_i} \leq 1.$$

*Démonstration.* Réorganisons les  $s_i$  de manière à ce que  $\forall 1 \leq i \leq q : \ell_i \leq \ell_{i+1}$ .

Montrons d'abord que s'il existe un code préfixe, alors l'inégalité est vérifiée.

Soit  $\mathcal{A}$ , l'arbre  $r$ -aire complet de hauteur  $\ell_q$ . Pour  $1 \leq i \leq q$ , on pose  $a_i := K(s_i)$ . Notons  $\mathcal{A}_i$  le sous-arbre  $r$ -aire ayant  $a_i$  pour racine. Par définition de code préfixe, la famille  $\{\mathcal{A}_i\}_{1 \leq i \leq q}$  est distincte deux à deux.

On observe aisément que  $\mathcal{A}_i$  est un arbre  $r$ -aire de hauteur  $\ell_q - \ell_i$ . On a donc :

$$|\mathcal{A}_i| = r^{\ell_q - \ell_i}.$$

On peut donc écrire :

$$r^{\ell_q} = |\mathcal{A}| \geq \left| \bigcup_{k=0}^q \mathcal{A}_k \right| = \sum_{k=0}^q |\mathcal{A}_k| = \sum_{k=0}^q r^{\ell_q - \ell_k}.$$

En divisant de part et d'autre par  $r^{\ell_q}$ , on obtient :

$$1 \geq \sum_{k=0}^q r^{-\ell_k}.$$

Supposons maintenant que l'inégalité est vérifiée et montrons qu'il existe un code préfixe.

Si  $(\ell_i)_{1 \leq i \leq q}$  est un vecteur de naturels satisfaisant l'inégalité de Kraft et tels que :

$$\forall 1 \leq i \leq q : \ell_i < \ell_{i+1},$$

---

1. Les codes blocs peuvent également être représentés par un arbre de décision  $n$ -aire. On peut alors dire qu'un code est un code bloc si et seulement si l'arbre de décision associé est complet.

alors on construit  $\mathcal{A}$  un arbre  $r$ -aire de hauteur  $\ell_q$ . Pour tout  $i \leq q$ , on élague l'arbre  $\mathcal{A}_i$  en supprimant un nœud de hauteur  $\ell_i$ . Cela supprime à l'itération  $i$ ,  $r^{\ell_q - \ell_i}$  nœuds de l'arbre. Donc à la  $q$ ème itération, sont supprimés au total :

$$\sum_{k=0}^q r^{\ell_q - \ell_k} = r^{\ell_q} \sum_{k=0}^q r^{-\ell_k} \leq r^{\ell_q}$$

nœuds de l'arbre. Il est donc possible de placer les  $q$  mots afin de former un code préfixe dans l'arbre car si ce n'était pas possible, l'arbre devrait contenir strictement moins de nœuds que  $r^{\ell_q}$ , ce qui n'est pas le cas.  $\square$

**Théorème 1.10** (Théorème de Mc Millan). *Tout code univoque satisfait l'inégalité de Kraft.*

*Démonstration.* Soient  $i_1, \dots, i_n \in \mathbb{N}$ ,  $C$  et  $S$  deux alphabets. Soit  $K : S \rightarrow C^*$  une fonction de code. On pose :

$$j := |K(s_{i_1} s_{i_2} \dots s_{i_n})|. ^2$$

Si  $x_j$  est le nombre de mots de longueur  $j$ , on sait que  $x_j \leq r^j$ . Par définition de  $j$ , on peut écrire :

$$j = \sum_{k=1}^n \ell_{i_k}.$$

On pose :

$$\alpha := \sum_{k=1}^q r^{-\ell_k}. ^3$$

Dès lors, on a :

$$\alpha^n = \left( \sum_{k=1}^q r^{-\ell_k} \right)^n = \sum_{\gamma_1, \dots, \gamma_n=1}^n r^{-\sum_{k=1}^n \ell_{\gamma_k}}.$$

On pose :

$$\mu := \max_{\gamma_1, \dots, \gamma_n} \left\{ \sum_{i=1}^n \ell_{\gamma_i} \right\}.$$

On peut alors exprimer

$$\alpha^n \leq \sum_{j=1}^{\mu} x_j r^{-j} \leq \sum_{j=1}^{\mu} r^{-1} r^j = \sum_{j=1}^{\mu} 1 = \mu.$$

Or,  $\mu = n \cdot \max_i \{\ell_i\}$ . Notons  $L := \max_i \{\ell_i\}$ . On a alors :

$$\alpha^n \leq nL.$$

En divisant par  $n$  de part et d'autre, on obtient :

$$\frac{\alpha^n}{n} \leq L,$$

2. Ici,  $j$  est une fonction de  $n$  paramètres  $i_1$  jusque  $i_n$ , mais on peut considérer la valeur constante car les valeurs  $i_k$  sont fixées.

3. Idem.

où  $L$  est une constante naturelle. La suite  $\left(\frac{\alpha^n}{n}\right)_n$  est donc bornée par  $L$ . On peut alors déduire que la limite de cette suite existe également.<sup>4</sup>

Dès lors,  $|\alpha| = \alpha \leq 1$ .

□

---

4. Il faut pour cela que la suite  $\left(\left|\frac{\alpha^n}{n}\right|\right)_n$  soit bornée, mais la suite  $\left(\frac{\alpha^n}{n}\right)_n$  est définie positive, donc la suite valeur absolue est la même, et est donc bornée.