








**T'as parlé,
T'assumes**

RAPPORT

L'équipe :

Notre équipe se nomme 5V5 PARKING composé de 5 Membres :

-  Stephen AMMERMAN
-  Baptiste PRINGUET
-  Tanguy MICHEL
-  Robin PLU
-  Cédric BEZIERS LA FOSSE

Application :

Pitch : Pour des groupes de potes / communauté qui souhaite donner de l'enjeu à des événements de la vie de tous les jours. Notre produit de paris en tout genre bénéficie d'un nombre incalculable de catégories contrairement à la concurrence qui se spécifie en général dans un seul type de paris(ex paris sportif). Notre produit vous permettra de parier au sein de votre groupe d'ami ou au sein de la communauté de l'application(ex: kaaris vs booba / Événement nationaux)

Stories :

[L'utilisateur ouvre l'application pour arriver sur un Splashscreen :](#)

- En tant qu'utilisateur de l'application j'ouvre l'application et le splashscreen se lance avec le logo de l'application ainsi qu'une barre d'état de chargement.
- Afin de faire patienter l'utilisateur et de brander la marque

L'utilisateur souhaite inviter un de ses contacts à rejoindre l'application :

- En tant qu'utilisateur je veux inviter mes amis/contacts à rejoindre l'application.
- De cette manière, je leur envoie un message menant vers le lien de téléchargement de cette dernière.

L'utilisateur souhaite inviter un de ses contacts à rejoindre un paris

- En tant qu'utilisateur de l'application, je veux inviter un/ou plusieurs contact(s) à participer à un paris.
- De cette manière, le paris reste privé et accessible uniquement aux utilisateurs invités.
- Un message apparaîtra dans l'onglet des notifications pour accepter ou non l'invitation au paris.

En tant qu'utilisateur je souhaite ajouter/modifier ma photo de profil

- En tant qu'utilisateur je souhaite personnaliser mon profil .
- L'utilisateur ajoute ou modifie sa photo.
- De manière à personnaliser son profil.

Maquettes/wireframe



Projet

Blocage

Blocages	Projet : IESA MULTIMEDIA - TASPARLETASSUME S	Date : 02/05/20 19	Equipe : 5V5 PARKING	Nom : -Tanguy -Robin	
numéro	Critique	Platefor me	Problème	Solution	Statut à date
#1	Probleme de badge sous iOS	ios	Le badge ne fonctionnait pas sous iOS mais était fonctionnel sous Android	réinstallation du badge	Corrigé
#2	Probleme sur le microphone	ios	Le microphone ne renvoyait pas le son sous iOS	Modification des paramètres du téléphones pour activer le son.	Corrigé

Rétrospective

Bilan de la journée		
Bien	mal	A noter
Microphone	Cable de liaison iOS dysfonctionnel	- Manque de billet de remerciement pour ce jour
Google analytics	Mise à jour de Xcode pendant 2h sur une machine perso	
Badge / Notifications pour Android		
Préparation de la présentation		

Defintion Of Done

	J1	J2	J3	J4
Analytics				✓
Badge				✓
Theming	X	✓	✓	✓
Micro		X	X	✓
geolocalis ation		X	✓	✓
caméra	X	✓	✓	✓

contacts	X	✓	✓	✓
splashscreen	X	X	✓	✓

Livraisons

Release Day 1 :

- Initialisation et lancement du projet

Release Day 2 :

- Theming de l'application
- Utilisation de la caméra
- Affichage de la liste des contacts

Release Day 3 :

- Géolocalisation
- Réalisation du splashscreen

Release Day 4 :

- Liaison de l'application à Google Analytics
- Utilisation des badges pour des événements
- Utilisation du microphone

Contenu

Agilité (les forces et les faiblesses)

Avantage	Inconvénient
<ul style="list-style-type: none"> - Pas à pas (Itératif) - Plus de rendu (plus de contact avec le client) - Pas besoin d'attendre (asynchrone) - Plus de retour sur les problèmes 	<ul style="list-style-type: none"> - Gestion de projet (bonne coordination) - Pas à pas (Itératif) - peu de temps accordé à la résolution de problème

Le castor est l'animal qui se rapproche de plus de la méthode Agile



Git hub

Github est un outil de versionning et de gestion de projet gratuit pour des projets de taille raisonnable.

Le Commit permet d'acter une partie d'une feature en cours, bien sur chaque commit est fonctionnel

L'issue est une feature de l'application elle est découpée:

- ce que cherche l'utilisateur
- à quoi sert cette issue.

Cela nous permet de découper en tâche chaque issue et de valider partie par partie avec le client.

Projects est un outils de gestion de projet. c'est un tableau constitué de 3 colonnes (To do, in progress, done) chaque issues y est mise pour en savoir ou en est chaque feature et nous permet d'estimer où en est l'application

Wiki c'est l'endroit ou on rédige la doc de l'application et des étapes de validation .

Ionic

Ionic est un framework qui a vu le jour en 2013 basé sur les langages Angular 4 et TypeScript.

L'avantage de ionic permet de pouvoir développer en cross platform (multi plateforme), il permet aussi d'accéder facilement aux outils natifs des devices (iOS - Android - Windows

Phone...).

Le niveau de compétence en développement nécessaire pour produire une application sous Ionic ne nécessite pas d'être un expert dans le domaine, une formation basique suffit. Le développement des applications mobiles étant en plein boom, Ionic est très vite devenu un framework puissant et facile d'utilisation permettant de développer son activité rapidement et à moindre coup.

Cependant, Ionic possède aussi des désavantages, la récurrence des installations (\$ npm install "XXXX") force le(s) développeur(s) à tenir un document à jour pour pouvoir suivre l'avancée de son projet et ainsi permettre une reprise plus précise du projet sans avoir des "plug-in" manquant. Afin d'avoir votre application sur les devices les plus utilisés (Android & iOS) nécessite de posséder un MAC, sous un PC windows, il vous sera impossible de déployer pour iOS. De plus la documentation disponible pour la LTS n'est pas aussi complète que pour d'autres framework permettant le cross platform, peu d'utilisateurs ont pu rencontrer vos problèmes, ce qui rend votre recherche plus fastidieuse.