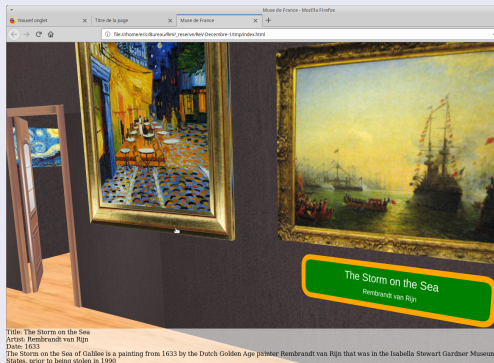


PRI - Automne 2018

Création de visites de musée virtuel

Product owner : Eric Maisel

Objectif



Objectif

- Métaphore 3d
- Modèle d'attention
- Outil auteur

Rôle

- Equipe
- Commissaire d'exposition
- Visiteur

Sprints

Sprint 0	appropriation
Sprint 1	modèle d'attention
Sprint 2	génération de scène 3d
Sprint 3	gestion de grandes quantités de données

User Stories

- US 0.1 : L'**Equipe** sait créer une scène 3d **AFIN** de comprendre THREEJS,
- US 0.2 : L'**Equipe** sait télécharger depuis un serveur Nodejs des graphes de scène **AFIN** de disposer de plus de flexibilité,
- US 0.3 : Le **Visiteur** peut se déplacer vers des objets sélectionnés **AFIN** d'explorer le monde 3d.

Livrables

- Tutoriaux
- Logiciel de visualisation 3d

Sprint 1 : modèle d'attention

User Stories

- US 1.1 : Le **Visiteur** peut recevoir des informations du tableau qu'il a sélectionné **AFIN** d'accroître ses connaissances,
- US 1.2 : Le **Visiteur** peut recevoir des informations du tableau auquel il fait attention **AFIN** d'accroître ses connaissances,
- US 1.3 : Le **Visiteur** peut recevoir des informations des tableaux de son voisinage **AFIN** d'accroître ses connaissances,

Livrables

- Documentation technique,
- Logiciel de visite de musée réactif.

Sprint 2 : génération de scènes 3d

User Stories

- US 2.1 : Le **Commissaire d'exposition** peut utiliser un format de fichier **AFIN** de décrire un musée 3d,
- US 2.2 : Le **Visiteur** peut charger un fichier décrivant un musée 3d **AFIN** de pouvoir le visiter.
- US 3.2 : Le **Commissaire d'exposition** peut appliquer un filtre à une base de données **AFIN** de décrire un musée 3d.

Livrables

- Grammaire du langage de description de scène 3d,
- Tutoriels commissaire d'exposition et visiteur,
- Documentation technique,
- Utilitaires de création de scènes,
- Logiciel de visite de musée.

User stories

- U.S 3.1 Le **Commissaire d'exposition** décrit un grand musée **.AFIN** d'avoir une belle démo,
- U.S 3.2 Le **Visiteur** peut parcourir un musée qui se télécharge progressivement **AFIN** de réduire la complexité en temps et en espace.

Livrables

- Grammaire de l'extension du langage de description,
- Documentation technique,
- Tutoriel pour le commissaire d'exposition,
- Logiciel de visite progressive,
- Scène complète.

Bibliothèques

- Nodejs
- Three.js
- Sqlite
- Format JSON

Langages

- Javascript
- Python