

new Request

Request / Response Model

(Klient / Server)

Klient (aka *user-agent*)

Webbläsare

Firefox, Chrome, Safari, etc.

Request

`http://dogs.com/index.html`

Response

`<h1>Dogs are the best!</h1>...`

Server

Webbserver

Deno, Apache, Nginx, etc.



Påminnelse: Request på server

Tidigare har vi sett att handler-funktionen på servern tar emot en förfrågan, och att förfrågan är ett objekt med ett antal attribut som vi kan använda oss av:

```
function handler(request) {  
  console.log(`Method: ${request.method}`);  
  console.log(`URL: ${request.url}`);  
  console.log(`User-Agent: ${request.headers.get("user-agent")}`);  
  ...  
}  
Deno.serve(handler);
```

Att skapa en förfrågan (1)

Vi har hittills skickat förfrågningar till en server:

1. Från webbläsarens adressfält – genom att skriva ett URL
2. Via webbläsarens Network-flik – med hjälp av New Request-knappen (+)

Det vi ska lära oss i kommande lektioner är hur man skickar förfrågningar och tar emot responses från JS-koden på klienten (alltså JS-koden som vi är vana att skriva från DU2).

Att skapa en förfrågan (2)

Förfrågningar skapas med klassen Request. Varje förfrågan är en instans av klassen, och skapas därför med `new Request`.

```
const serverUrl = "http://localhost:4242/random";  
const options = { method: "GET" };  
const request = new Request(serverUrl, options);
```

Första argumentet är URL:et där den efterfrågade resursen finns.

Andra argumentet är options. Med hjälp av den kan man ange specifika värden. De vanligaste options man använder är: metod, headers och body.

metod anger vilken typ av förfrågan det handlar om: get, post, patch, delete, etc (samma som vi har sett när vi lärde oss om servern)

headers anger information om förfrågan (typ av data som skickas, inte minst

body innehåller datan som skickas till servern tillsammans med förfrågan. Innehållet i body måste alltid vara en sträng. Med hjälp av JSON kan vi dock transformera objekt och arrayer till strängar.

Förfrågan ovan efterfrågar resursen som finns på URL:et "http://localhost:4242/random" via GET-metoden.

Om vi inte anger metoden så kommer den att bli GET (GET är default-metoden), så denna rad gör samma sak som de ovan:

```
const request = new Request("http://localhost:4242/random");
```