

Constructor, this

Constructor

En klass kan ha en s.k. "konstruktorfunktion" (constructor function).
Eller bara "konstruktorn".

Det är en funktion som anropas automatiskt när en instans av en klass skapas.

```
class Dog {  
  constructor () {  
    // Denna funktion anropas automatiskt när instansen skapas  
  }  
}
```

Konstruktorn används för att initialisera instansen.

Den kan ta emot argument, som kan användas vid initialiseringen av instansen.

Constructor

Nyckelordet *this* representerar instansen

```
class Dog {  
  constructor (name) {  
    this.name = name;  
  }  
}
```

this representerar instansen (objektet)

```
let dog1 = new Dog("Morty");  
console.log(dog1.name); // loggar "Morty" på konsolen
```

```
let dog2 = new Dog("Milli");  
console.log(dog2.name); // loggar "Milli" på konsolen
```

```
let dog3 = new Dog();  
console.log(dog2.name); // loggar undefined på konsolen
```

this

this är tillgänglig i metoderna

```
class Dog {  
  constructor (name) {  
    this.name = name;  
  }  
  sayHi () {  
    console.log(`Hi, my name is ${this.name}`);  
  }  
}
```

```
let dog1 = new Dog("Morty");  
dog1.sayHi(); // loggar "Hi, my name is Morty"  
  
console.log(dog1.name); // "Morty"
```

Konstruktorn anropas ALLTID automatiskt och direkt vid skapandet av instansen.

