### Skriva till filer

- Deno.writeTextFileSync(path: string, data: string, options?: WriteFileOptions): void
- WriteFileOptions
- Viktigt att tänka på om WriteFileOptions:
  - Om filen inte finns, så skapas den
  - Om filen finns, så skrivs den över
  - Vi kan ange { append: true } för att lägga till istället för att skriva över

## Skapa en ny fil med lite text

```
const filename = "important.txt";
const message = "Hello Dogs!";

Deno.writeTextFileSync(filename, message);
```

# Skriv över befintligt innehåll

```
const filename = "important.txt";
const message = "Hello Dogs!";
Deno.writeTextFileSync(filename, message);
const newMessage = "Hello Cats!";
// Obs! Här skriver vi över föregående meddelande
Deno.writeTextFileSync(filename, newMessage);
```

## Lägg till text

```
const filename = "important.txt";
const message = "Hello Dogs!";
Deno.writeTextFileSync(filename, message);
const newMessage = "Hello Cats!";
const options = { append: true };
Deno.writeTextFileSync(filename, newMessage, options);
```

Resultat: "Hello Dogs!Hello Cats!"

# Kom ihåg "\n" för radbryt

```
const filename = "dogs.txt";
const dogs = ["Arya", "Leo", "Jax"];
const message = dogs.join("\n");

Deno.writeTextFileSync(filename, message);
```

#### **Resultat:**

Arya Leo Jax

```
const filename = "dogs.txt";
const dogs = ["Arya", "Leo", "Jax"];
for (const dog of dogs) {
    Deno.writeTextFileSync(filename, dog + "\n", { append: true });
}
```

```
const filename = "dogs.txt";
const dogs = ["Arya", "Leo", "Jax"];
let message = "";
for (const dog of dogs) {
    message += `${dog}\n`;
}
Deno.writeTextFileSync(filename, message);
```

Bunta ihop era skrivningar till så få som möjligt

### Kombinera läsa & skriva

Till exempel: säg att vi vill radera första raden

```
const filename = "dogs.csv";
         const data = Deno.readTextFileSync(filename);
"dogs.csv"
              const rows = data.split("\n");
Arya
              const rowsWithoutFirst = rows.split(1);
Leo
Jax
              const newData = rowsWithoutFirst.join("\n");
              Deno.writeTextFileSync(filename, newData);
                                                                Leo
```

Jax