

fetch()

Vi kommer att använda oss av funktionen *fetch()* för att skicka en förfrågan.

```
const request = new Request("http://localhost:4242/random");
```

Funktionen *fetch* tar emot en förfrågan (instans av klassen *Request*) som argument och skickar iväg den. Det hade varit väldigt enkelt om man bara kunde skriva såhär:

```
const x = fetch(request);
```

...och att *fetch* returnerade resursen som vi frågade efter (i vårt fall en slumpmässig siffra), så att den tilldelades *x* (i vårt exempel ovan).

Påminnelse: Resursen skickades av servern som en del av responsen:

```
// kod från servern  
...  
return new Response (randomInt, { headers: headersCORS });
```

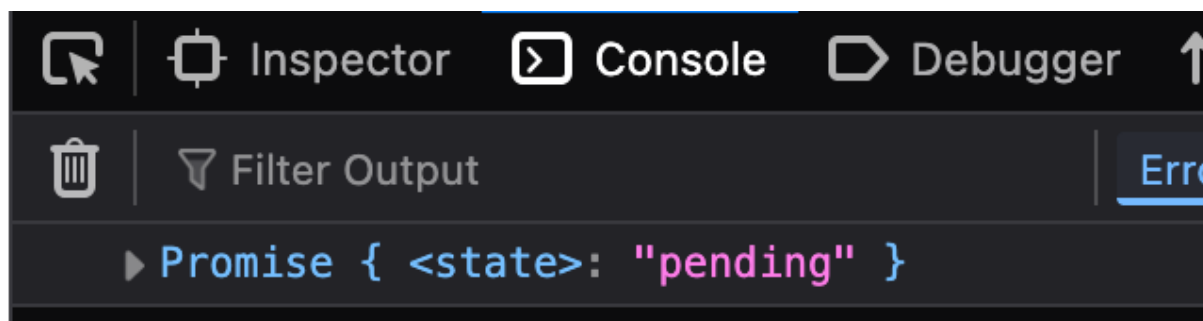


Tyvärr är det inte så enkelt...

fetch returnerar ett Promise-objekt

Om vi loggar vad fetch returnerar så ser vi:

```
const x = fetch(request);  
console.log(x);
```



fetch returnerar ett objekt, som är en instans av klassen Promise. Man kallar det därför ett Promise-objekt, Promise-instans, eller bara en *promise*.

Detta objekt inkluderar tyvärr INTE resursen som servern skickade.