

Spill
- s1: Spiller A
- s2: Spiller B
- runde: int
+ main(args: String[]): void

SpillerA
- sumPoeng: int
+ getSumPoeng(): int
+ kastTerningen(terning:int):int
+ erFerdig():boolean

SpillerB
- sumPoeng: int
+ getSumPoeng(): int
+ kastTerningen(terning:int):int
+ erFerdig():boolean