

# NSteps

Kevin Erath

14.10.15

Beginnend mit der Koordinate (0,0) werden allen positiven Zahlen (0, 1, 2, ...) jeweils eine Koordinate nach einem Muster zugeordnet. Als Beispiel befindet sich die Zahl 1 an der Position (1,1), die Zahl 2 auf (2,0) und die Zahl 3 auf (3,1). Dieses Muster wird unendlich fortgeschrieben und ist aus folgendem Bild ersichtlich.

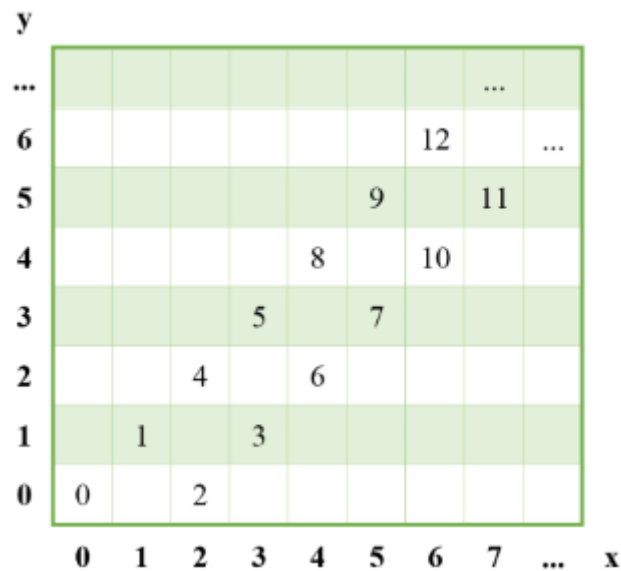


Abbildung 1: Koordinaten

Schreibe eine Anwendung welche für eine Koordinate den entsprechenden Wert ermittelt. Handelt es sich um eine Koordinate die nicht dem Muster entspricht, so soll die Meldung "No Number" ausgegeben werden.

Beispiel:

```
> nsteps.exe 4 2
6
```

```
> nsteps.exe 6 6
12
```

```
> nsteps.exe 3 4
No Number
```