

Adaptive Game Difficulty

By

Jon Vegard Jansen, Robin Tollisen

Supervisors: Sondre Glimsdal

Project report for IKT411 in Spring 2013

Faculty of Engineering and Science
University of Agder
Grimstad, 7th of June

Status: Final

Keywords: Learning systems, "Random jump algorithm"

Abstract:

Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

Table of contents

- 1 Table of figures 3
- 2 Table of tables 4
- 3 Preface..... 5
- 4 Introduction..... 6
 - 4.1 Background and motivation 6
 - 4.2 Proposed Solution 6
- 5 References..... 7

1 Table of figures

2 Table of tables

3 Preface

Lorem ipsum see *Page 5* dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

4 Introduction

Lorem Table of contents ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

4.1 Background and motivation

4.2 Proposed Solution

Lorem ipsum *Page 6*

5 References