

E-PORTFOLIO: Angular

BY ROBIN WARTH 24.05.2017

Gliederung

2

- ▶ Was ist Angular?
- ▶ Aufbau
- ▶ Angular CLI
- ▶ Vor- und Nachteile
- ▶ Beispiel
- ▶ Quellen

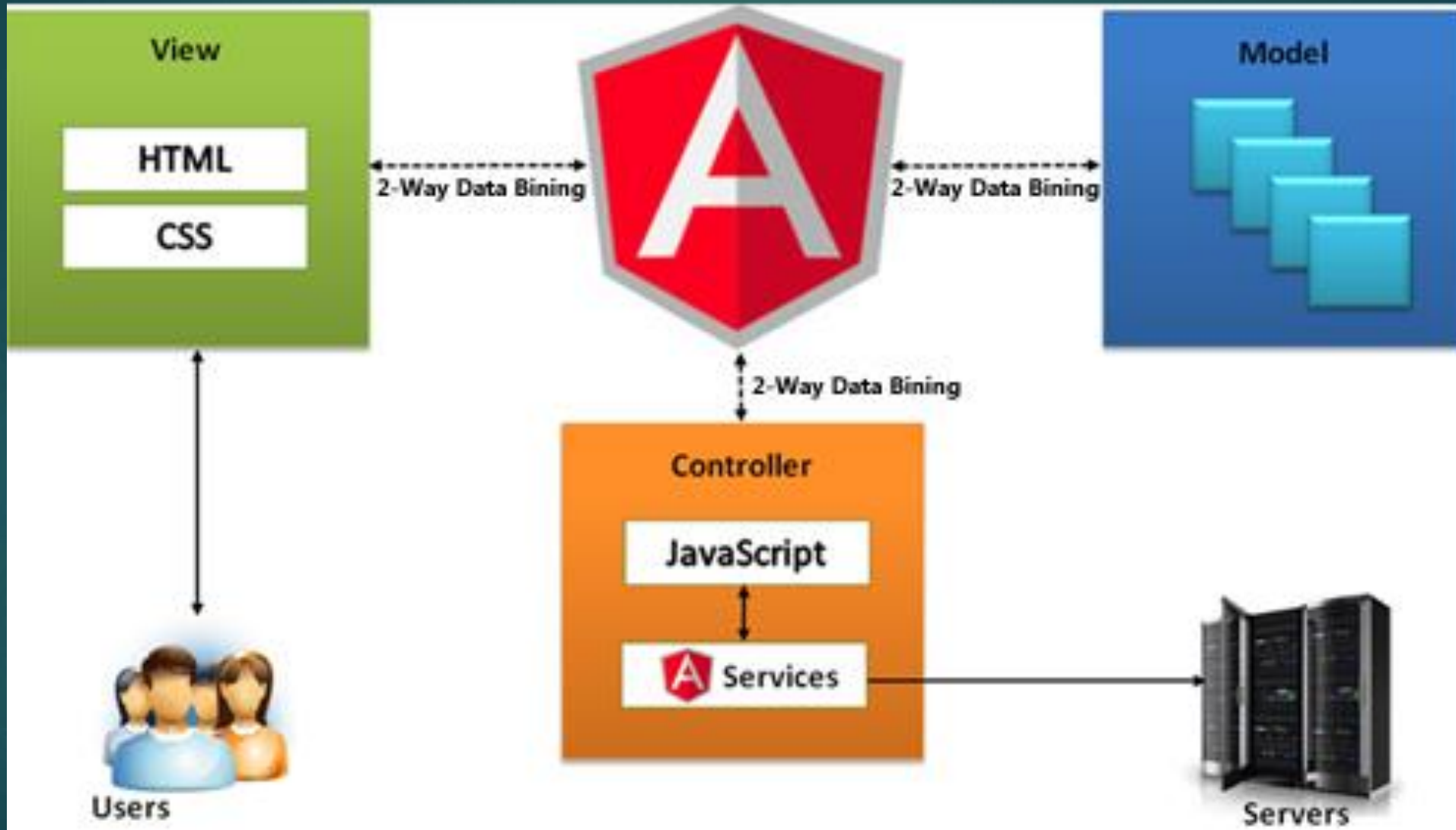
Was ist Angular?

3

- ▶ Front-End-Webapplikationsframework für Single-Page-Webanwendungen von Google
- ▶ Basiert auf JavaScript
- ▶ Entwickeln mit TypeScript oder JavaScript
- ▶ Kompiliert zu reinem JavaScript, HTML, CSS
- ▶ Zwei-Wege-Datenbindung
- ▶ Seit Angular 2 nur noch „Angular“ als Name
- ▶ Vorgänger: AngularJS (Angular 1)
- ▶ Aktuell Angular 4

Aufbau

4



Quelle: <http://angularjstutorials.net/images/mvc/mvc-framework.png>

Aufbau

5

- ▶ Components
- ▶ Directives
- ▶ Routers
- ▶ Services

Aufbau - Components

6

- ▶ Template
- ▶ Data
- ▶ View
- ▶ Modularer Aufbau durch Components

Aufbau - Directives

7

- ▶ Datenaustausch zwischen View und Model
- ▶ Auf DOM Änderungen reagieren
- ▶ Von Angular bereits vorhanden, können aber auch selbst erstellt werden

Aufbau - Routers

8

- ▶ Navigation in Adressleiste
- ▶ Zuordnung von Components zu Adressen
- ▶ Dynamisches generieren von Routen

Aufbau - Services

9

- ▶ Datenaustausch:
 - ▶ Zwischen Components
 - ▶ Server <-> Client

Angular CLI

10

- ▶ Command Line Tool
- ▶ Schnelles einrichten von Angular
- ▶ Hilfreiche Tools zum entwickeln, testen und ausführen

Vor- und Nachteile

11

Vorteile:

- ▶ Zwei-Wege-Datenbindung
- ▶ Single-Page-App
- ▶ Angular CLI
- ▶ Performance
- ▶ Weitere Entwicklung
- ▶ Community

Nachteile:

- ▶ Wartung?
- ▶ Sicherheit?
- ▶ JavaScript?

Beispiel

Quellen

13

- ▶ <https://angular.io/>
- ▶ <https://cli.angular.io/>
- ▶ <https://de.wikipedia.org/wiki/Angular>