Лабораторная работа №3 на тему: «Парное программирование»

Теоретическая часть:

Существует несколько стилей парного программирования:

- **Ведущий-ведомый.** В этом случае на втором месте, после разработки часто стоит обучение менее опытного программиста, как правило, именно он непосредственно пишет код. Второй программист более опытный, он подсказывает, направляет, дает рекомендации;
- **Пинг-понг**. Один программист пишет тест, а второй реализацию под него. После происходит смена ролей;

Ход работы:

В качестве первого стиля парного программирования нами был выбран: **Ведущий-ведомый.** Далее была выбрана задача для «ведомых»: реализовать часть кода для «frontend»: просмотр комнат (рамка), а для «ведущих» - «backend».

Для второй части лабораторной работы выбран стиль: Пинг-понг, для которого были поставлены задачи, такие как: написание теста для проверки корректности загрузки вебстраницы нашего проекта.

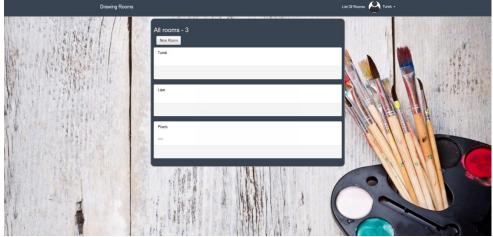
Самый приемлемый стиль для нас - Ведущий-ведомый. Так как ведомый программист всегда старается перенять опыт у коллеги-наставника:

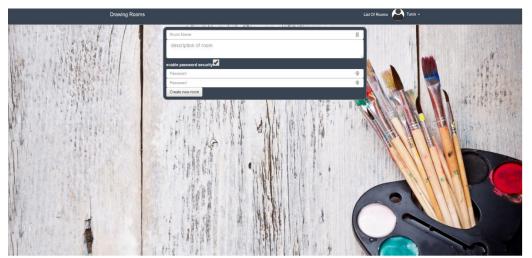
- задает «неудобные» вопросы;
- пытается учесть больше нюансов в коде;
- ищет альтернативные решения.

Разумеется, сам при этом внимательно слушает и запоминает информацию. Ведущий подтягивает теорию и расширяет кругозор, ведомый — быстрее и эффективнее обучается.

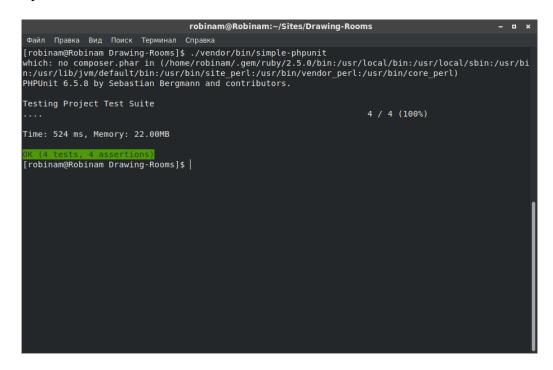
У нас получилось реализовать все поставленные задачи такие как:

1. Реализовать часть кода для «frontend части» : просмотр комнат (рамка).





2. Написание теста для проверки корректности загрузки веб-страницы нашего проекта.



Вывод, сделанный из всего этого, заключается в том, что парное программирование — это скорее полезный опыт (обмен опытом, наставничество, общение), чем повседневный процесс, который следует внедрять в масштабе организации.