Margus Volkov Logitge20

Base Class - Base Class on C # kontekstis klass, mida kasutatakse teiste klasside loomiseks või tuletamiseks. Põhiklassist tuletatud klasse nimetatakse lasteklassideks, alaklassideks või tuletatud klassideks. Põhiklass ei päri ühestki teisest klassist ja seda peetakse tuletatud klassi vanemaks.

Struct - C # puhul on struct väärtuse tüüp andmetüüp, mis tähistab andmestruktuure. See võib sisaldada parameetritega konstruktorit, staatilist konstruktorit, konstande, väljaid, meetodeid, omadusi, indekseerijaid, operaatoreid, sündmusi ja pesastatud tüüpe.

Interface - C # liides on klassiga sarnane tüübi määratlus, välja arvatud see, et see esindab puhtalt objekti ja selle kasutaja vahelist lepingut. Seda ei saa otseselt objektina eksponeerida ega määrata ka andmeliikmeid. Niisiis, liides pole muud kui meetodi- ja atribuutdeklaratsioonide kogu.

Enumus - C # enum kasutatakse loendit (või loenduse tüüpi), et määrata numbriliste täisarvude rühmale konstantsed nimed. See muudab püsiväärtused loetavamaks, näiteks WeekDays. Nädalapäevale viitamisel on esmaspäev loetavam kui number 0.

Class Types

Partial - Osaline märksõna näitab, et nimeruumis saab määratleda klassi, struktuuri või liidese muid osi. Kõik osad peavad kasutama osalist märksõna. Lõpliku tüübi moodustamiseks peavad kõik osad kompileerimise ajal saadaval olema. Kõigil osadel peab olema sama ligipääsetavus, näiteks avalikel, privaatsetel ja nii edasi.

Private - Tüübile või liikmele pääseb juurde ainult sama klassi või struktuuri koodi järgi.

Public - Kõikidel on võimalus juhtumeid teha selle klassiga.

Sealed - Klassile rakendamisel takistab suletud modifikaator teistel klassidel sellest pärimist.

Static - Staatiline klass on põhimõtteliselt sama mis mittestaatiline klass, kuid on üks erinevus: staatilist klassi ei saa instantsida.

Abstract - See on viis saavutada abstraktsioon C # -ga. Abstraktset klassi ei kavatseta kunagi otseselt esile tuua. See klass peab sisaldama vähemalt ühte abstraktset meetodit, mis on klassi definitsioonis tähistatud märksõna või modifikaatori abstraktiga.

Class Access

Public - Tüübile või liikmele pääseb juurde sama komplekti mis tahes muu koodi või muu sellele viitava assamblee abil.

Private - Tüübile või liikmele pääseb juurde ainult sama klassi või struktuuri koodi järgi.

Protected - Tüübile või liikmele pääseb juurde ainult sama klassi koodi või klassi järgi, mis on sellest klassist tuletatud.

Internal - Tüübile või liikmele pääseb juurde sama koostu mis tahes koodi abil, kuid mitte teisest koosseisust.

Protected Internal - Tüübile või liikmele pääseb juurde mis tahes koodi abil assamblees, milles see on deklareeritud, või mõne muu komplekti tuletatud klassist.