

Diagrama UML

Nombre: Robinson Josué Romero Nolivos

NRC: 1322

En esta actividad se va a trabajar con los siguientes objetos:

- **Vehículo:** Representa la entidad de un vehículo con atributos como placa, modelo y propietario, junto con sus métodos getters y setters.
- **Parqueadero:** Gestiona una colección de objetos Vehículo. Tiene métodos para registrar, consultar, actualizar y listar vehículos. Mantiene una relación de composición con Vehículo, lo que indica que Parqueadero tiene una lista de Vehículo.

Relaciones entre los objetos:

La relación entre Parqueadero y Vehículo se representa como una relación de composición, ya que Parqueadero "posee" a Vehículo.

