

Conceptos de la Web

Ana María Jaime Castillo

Docente. Astrid Orozco

Ingeniería de Software,  
Universitaria de Colombia  
Ingeniería Web (Html5 – Ccs3)  
15 de febrero de 2023

## Contenido

1. Que es una página web.....	2
2. Cuáles son los tipos de página web .....	2
3. Que es un sitio web .....	2
4. Cuáles son las ventajas y desventajas de las páginas web estáticas y dinámicas.....	3
5. Que es un navegador web y da 5 ejemplos, que es el motor de renderizado y como es el proceso de renderizado de una página web .....	4
6. Cuáles son los tipos de sitios web .....	5
7. Que es el diseño web.....	6
8. Que etapas debemos tener en cuenta para realizar un diseño web.....	6
9. Que es el diseño web adaptable .....	7
10. Porque es importante el diseño web .....	7
11. Que aspectos se deben tener en cuenta para crear un sitio web .....	7
12. Que es HTML .....	9
13.Cuál es la estructura básica de una página web en html .....	9
14. Cuáles son las características de html .....	10
15. Qué es una etiqueta en Html .....	11
16. Que es un editor de páginas web.....	11
17. Cuáles son los tipos de editores de páginas web y dar 10 ejemplos de editores.....	12
18.Cuál es la función de la etiqueta <html> .....	12
19.Cuál es la función de la etiqueta <head >.....	13
20.Cuál es la función de la etiqueta <body>.....	13
21.Cuál es la función de <!DOCTYPE html> .....	13
22. Que etiquetas de texto podemos incluir en una página web y define cada una. ....	14
23. Que es una hoja de estilo css.....	16
24. Cómo incluir CSS en un documento HTML.....	16
25. Que es una etiqueta meta en html .....	17
26. Qué es Frontend y Backend, diferencias y características .....	17
27. ¿Qué es Diseño UX/UI.....	18
28. Que es un framework, cuales son los tipos, y dar 5 ejemplos .....	19
29. Que es javascript .....	23
Referencias.....	23

### 1. Que es una página web

También conocida como página electrónica o página digital, es un documento adaptado en el cual se puede incluir audios, videos y textos; bajo los estándares de World Wide Web los cuales nos permite acceder a través de un Browser con conexión a Red activa.

### 2. Cuáles son los tipos de página web

Existen dos tipos de pagina web:

- Páginas Web estáticas: estas páginas se gestionan a través de la descarga de un fichero en lenguaje HTML, en el cual se encuentran las instrucciones para que el Brpwser o navegador rehace la página.
- Páginas Web dinámicas: esta pagina al momento del ingreso del usuario, lo cual le permite recibir solicitudes, procesarlas y ofrecer un respuesta acorde a sus requerimientos.

### 3. Que es un sitio web

Es un espacio virtual en Internet, en el cual permite una interconexión de computadoras bajo unos protocolos

4. Cuáles son las ventajas y desventajas de las páginas web estáticas y dinámicas

Páginas Web			
Estáticas		Dinámicas	
Ventajas	Desventajas	Ventajas	Desventajas
Valor de su creación es menor	Difícil de actualizar y el costo de mantenimiento es mayor	Se puede gestionar bases de datos	Valor de su creación es mayor
Diseño Fácil y flexible	Cada actualización incurre en gastos	Costo de mantenimiento es menor	Existe limitación en su diseño
Tiempos de Creación más rápidos	Crear funcionalidades y agregar objetos, ítems se deberá crear una página para cada lo cual lo hace más difícil e incurre en gastos monetarios	Contenido almacenado en CMS	

5. Que es un navegador web y da 5 ejemplos, que es el motor de renderizado y como es el proceso de renderizado de una página web

Son programas o aplicaciones complejas encargadas de hacer peticiones a los servidores y de mostrar o renderizar los archivos recibidos.

El término renderizar se refiere a un proceso mediante el cual se genera una imagen a partir de un modelo previo.

Los motores de renderizado han ido evolucionando a la par de las plataformas tecnológicas, buscando siempre que la información del documento se muestre más rápido y más acorde con el modelo.

Dentro de los motores de búsqueda más importante en la actualidad encontramos Blink, EdgeHTML, Gecko y WebKit.

Blink es un motor de renderizado desarrollado como parte del proyecto Chromium con contribuciones de Google, Opera, ASA, Intel y Samsung entre otras

grandes compañías tecnológicas. Blink es una derivación de WebKit y es usado por los navegadores Chrome y Opera.

Por su parte, EdgeHTML es un motor de renderizado desarrollado por Microsoft a partir de Trident. Fue introducido por Microsoft como parte del navegador Internet Explorer.

6. Cuáles son los tipos de sitios web

- Institucionales o de negocio
- Personales o portafolios
- Micrositios
- Blogs
- Educativos
- Comercio electrónico
- Portales
- Noticias o revista
- Wiki o foros de comunidades
- Redes sociales

## 7. Que es el diseño web

El diseño web es un área enfocada a planificar, diseñar, mantener y crear interfaces digitales. En pocas palabras, como su nombre lo indica, el diseño web se refiere al proceso del diseño de sitios y páginas web.

El diseño web implica trabajo relacionado con el layout y diseño de páginas online, así como la producción de contenido, aunque generalmente se aplica a la creación de sitios web.

En este caso, los diseñadores web crean las páginas utilizando lenguajes de marcado como HTML o XML.

## 8. Que etapas debemos tener en cuenta para realizar un diseño web

Crear un proyecto web no se trata solo de registrar un dominio o diseñar una plantilla. Existe un trabajo detrás que, aunque está relacionado con el desarrollo de una web, no se ve a simple vista y es muy importante. Vamos a desglosar todas las fases por las que pasa el desarrollo de una página web.

1 recopilar datos y estudio de posicionamiento

2 planificación: sitemap, UX, UI y todo el diseño

3 desarrollo

4 pruebas, y más pruebas

5 el lanzamiento... y el mantenimiento

## 9. Que es el diseño web adaptable

El Diseño Web Adaptable, o en inglés, Responsive Web Design, es una técnica de diseño y maquetación web que se ha impuesto en los últimos tiempos.

Surge de la necesidad de visualizar el mismo contenido de la página web en diferentes dispositivos como teléfonos móviles, tabletas y ordenadores de sobremesa.

## 10. Porque es importante el diseño web

El objetivo es conseguir que el contenido de la web se adapte al tamaño de la pantalla, de modo que el usuario final pueda leer de forma cómoda, sin tener que hacer muchos movimientos de scroll.

## 11. Que aspectos se deben tener en cuenta para crear un sitio web

1. Empieza con un plan sencillo



2. Mantén la navegación corta
3. Piensa en tu público
4. Invierte en el nombre de tu dominio
5. Deja el tiempo suficiente para conectar el dominio
6. Familiarízate con el lenguaje típico de las páginas web
7. Diseña tu propio logo
8. Utiliza un logo con un fondo transparente
9. Comprueba cómo se ve tu página en un dispositivo móvil
10. Utiliza las ventajas de los diseños de las páginas web DIY
11. Presenta fotos de alta calidad, aunque sean fotos de archivo
12. Escoge colores sencillos para el diseño de tu página web
13. Elige una tipografía fácil de leer
14. Deja espacios en blanco
15. Divide tus textos en párrafos cortos
16. Lleva un seguimiento del tráfico de tu web, aunque sea bajo
17. Lleva un seguimiento del tráfico de tu web, aunque sea bajo
18. El tráfico de una página web DIY requiere de tiempo, sé paciente
19. Infórmate sobre los requisitos legales de tu página web
20. No te preocupes por “terminar” tu página web

21. Averigua dónde conseguir ayuda

22. Saca ideas de otras páginas web DIY

12. Que es HTML

HTML son las siglas en inglés de HyperText Markup Language, que significa Lenguaje de Marcado de HiperTexto. Se llama así al lenguaje de programación empleado en la elaboración de páginas Web, y que sirve como estándar de referencia para la codificación y estructuración de las mismas, a través de un código del mismo nombre (html).

Fuente: <https://concepto.de/html/#ixzz7tXBWpjvw>

13.Cuál es la estructura básica de una página web en html

La estructura básica de una página web se compone por las etiquetas <html>, <head> y <body>. La primera indica el comienzo de la página; la segunda es la cabecera y contiene información descriptiva del sitio; y la tercera es la que abarca todos los elementos visibles dentro de la página.

14. Cuáles son las características de html

- Es fácil de usar y entender.
- Es utilizado para crear páginas web.
- Permite describir hipertextos.
- Permite que el usuario se mueva por cualquier sitio de

Internet haciendo clic en un texto específico —hipervínculo—. Y lo que etiqueta al HTML es el marcador del sitio web, estableciendo un texto pasado dentro de un nuevo texto.

- Está fundamentado por una serie de breves códigos escritos en un registro de texto por el desarrollador del sitio web.

- Es multiplataforma, por lo que se puede acceder desde cualquier lugar y dispositivo.

- No es necesario estar en línea para que el lenguaje HTML funcione correctamente, ya que se puede codificar una página web sin conexión alguna, es decir, es posible almacenar todo un sitio web en una computadora y luego transferir los registros a la web.

- Todos los elementos de un documento HTML constan de una etiqueta de inicio, un bloque de texto y una etiqueta de cierre.

- Tiene un despliegue rápido.

- Es reconocido y admitido por cualquier tipo de explorador web.

- Permite archivos pequeños.
- Su lenguaje es estático.
- Las etiquetas son limitadas.

15. Qué es una etiqueta en Html

HTML es un markup language, lo que significa que está escrito con códigos que puede leer una persona sin que sea necesario compilarlo primero. En otras palabras, el texto en una página web está «marcado» con estos códigos para dar instrucciones al navegador web sobre cómo mostrar el texto.

16. Que es un editor de páginas web.

son aplicaciones diseñadas con el fin de facilitar la creación y edición de documentos HTML o XHTML. Su complejidad puede variar de acuerdo con sus funciones, desde un simple editor de texto plano, pasando por entornos WYSIWYG, hasta editores WYSIWYM.

17. Cuáles son los tipos de editores de páginas web y dar 10 ejemplos de editores

A la hora de elegir un editor que nos permita crear el código de nuestro proyecto web, existen numerosas opciones, pero lo esencial es escoger uno que permita realizar el trabajo de la manera más eficiente posible.

1 Sublime Text

2 Komodo Edit

2 VIM

2 PSPad

2 Notepad++

**18.Cuál es la función de la etiqueta <html>**

Las etiquetas HTML son fragmentos de código que nos permiten crear elementos HTML. Los elementos son la estructura básica de HTML. Dichos elementos tienen dos propiedades básicas: atributos y contenido.

**19. Cuál es la función de la etiqueta <head >**

`<head> </head>`: es la etiqueta principal que incluye metadatos; son atributos que no se muestran al usuario, solo describen referencias de la página, por ejemplo, título o página CSS.

**20. Cuál es la función de la etiqueta <body>**

`<body> </body>`: es la etiqueta para desarrollar todo el cuerpo de la página web y engloba datos desde textos hasta enlaces.

**21. Cuál es la función de <!DOCTYPE html>**

`<!DOCTYPE html>`: se utiliza para indicar la versión HTML 5.0 (la usada actualmente).

**22. Que etiquetas de texto podemos incluir en una página web y define cada una.**

- Cualquier página web debe contener al menos este código para desarrollarse correctamente. Te explicamos al detalle el significado y contenido de cada etiqueta a continuación.

- `<!DOCTYPE html>`: se utiliza para indicar la versión HTML 5.0 (la usada actualmente).

- `<html> </html>`: es el elemento raíz y es el más importante dentro de la estructura HTML, pues es el que contendrá el resto de las etiquetas de atributos de la página web.

- `<head> </head>`: es la etiqueta principal que incluye metadatos; son atributos que no se muestran al usuario, solo describen referencias de la página, por ejemplo, título o página CSS.

- `<body> </body>`: es la etiqueta para desarrollar todo el cuerpo de la página web y engloba datos desde textos hasta enlaces.

- Dentro de la etiqueta `<body>` se desglosan más etiquetas y elementos como:

- `<h1>`, `<h2>`, `<h3>`, `<h4>`, `<h5>`, `<h6>`: que representan las etiquetas de títulos.
- `<p>`: sirve para indicar la apertura y cierre de un párrafo.
- `<div>`: significa «división» y funciona para crear secciones o agrupar contenidos.
- `<span>`: su traducción es «abarcas» y sirve para aplicar estilo al texto o agrupar elementos en línea.
- `<b>`, `<i>`, `<u>`: para agregar un texto en negritas, cursiva y subrayado, correspondientemente.
- `<a>`: permite agregar un vínculo o enlace.
- `<img>`, `<audio>`, `<video>`, `<iframe>`: dentro de la estructura HTML estas etiquetas sirven para insertar una imagen, audio, video o incrustar un documento HTML.
- `<form>`: funciona para insertar un formulario.
- `<label>`: representa la etiqueta para un elemento en una interfaz de usuario.



- `<input>`: crea controles interactivos para formularios, con el fin de recibir datos del usuario.

### 23. Que es una hoja de estilo css

Una hoja de estilo es un archivo de extensión \*.CSS (CSS, Cascading Style Sheets = Hojas de estilo) que contempla definiciones de formato (tipo de fuente, tamaño, color de la fuente, color de fondo, párrafos, etc) de las distintas etiquetas que forman una página \*.HTML.

Su principal ventaja es definir un mismo aspecto para todas las páginas de un sitio web. Se crea una hoja de estilo y se vinculan todas las páginas del sitio web a este archivo. Cualquier cambio efectuado en la hoja de estilo afecta instantáneamente al formato de todas las páginas vinculadas a la misma.

### 24. Cómo incluir CSS en un documento HTML

Existen varios métodos para incluir css en html y son los siguientes:

- **Vinculando** a un archivo de hoja de estilo separado
- **Incrustando** CSS en una etiqueta de estilo

- **Agregando** estilos en línea a elementos HTML
- **Importando** archivos de hojas de estilo existentes
- **Injectando** css con javascript

## 25. Que es una etiqueta meta en html

Una meta descripción es una etiqueta HTML utilizada para describir el contenido de una página web. Es la información que aparece en los resultados de Google y que explica qué se va a encontrar esa persona en tu sitio si hace clic.

En otras palabras, la meta descripción es el espacio que te ofrece Google para captar la atención del usuario y diferenciarte del resto de resultados, es decir, de tus competidores.

## 26. Qué es Frontend y Backend, diferencias y características

El front-end de una página web es todo con lo que el usuario interactúa. Desde el punto de vista del usuario, el front-end es sinónimo de interfaz. Desde el

punto de vista del desarrollador, es el diseño de la interfaz y la programación que hace que la interfaz funcione correctamente.

El back-end es todo lo que ocurre antes de que la página se muestre en un navegador web forma parte del back-end. Son todas las partes de un sitio web que los usuarios no ven. En otras palabras, back-end vendría a ser el “detrás de cámaras” de cualquier acción que se realice en la página web.

## **27. ¿Qué es Diseño UX/UI**

**El término UX** viene de User Experience, o Experiencia del Usuario.

Básicamente es cómo una persona se siente mientras usa cualquier producto o servicio digital que tu empresa ofrece.

UX tiene que ver también con la sensación de esta persona después de usar tu producto.

Eso incluye su experiencia con tu sitio web y blog, el sistema online o la aplicación, incluso, si tu negocio no es 100% digital también aplica.

**La expresión UI** viene de User Interface, que significa Interfaz del Usuario.

La idea del UI es guiar al usuario por tu aplicación durante el tiempo que él la usa.

Utilizaremos el mismo ejemplo que acabamos de ver para facilitar la explicación.

En el momento que una persona entra en tu sitio web, existen algunas acciones específicas que deseas que ellas tomen.

## **28. Que es un framework, cuales son los tipos, y dar 5 ejemplos**

Es una estructura previa que se puede aprovechar para desarrollar un proyecto.

El Framework es una especie de plantilla, un esquema conceptual, que simplifica la elaboración de una tarea, ya que solo es necesario complementarlo de acuerdo a lo que se quiere realizar.

A pesar de que su uso más común es en la informática, este concepto es también utilizado en el Marketing.

En ambas áreas facilita mucho el trabajo, ya sea del desarrollo de un software o de una estrategia de mercadotecnia.

### ***¿Qué tipos de Framework existen?***

Los Frameworks utilizados para Internet son solo uno de los tantos que existen hoy en día. A continuación, te mostraremos algunos de ellos.

#### ***1. Para aplicaciones web***

Son aquellos Frameworks que se utilizan específicamente para la creación de proyectos online. Desde el diseño web de una página hasta los servicios web más específicos que puedas imaginarte.

Dentro de estos Frameworks existen otros tipos, dependiendo del lenguaje de programación utilizado. Sin embargo, nada impide que se pueda utilizar un Framework originalmente pensado en un lenguaje de programación, en otro diferente.

Para un buen programador en muchos casos es más fácil adaptar un lenguaje a otro, que modificar un proyecto con diferentes objetivos.

## ***2. Para aplicaciones en general***

Permite complementar la estructura de una aplicación para un sistema operativo.

Por ejemplo, Microsoft ha desarrollado el .NET Framework que ayuda a los programadores a reutilizar estructuras ya elaboradas.

Este Framework ya viene instalado en su sistema operativo, el popular Windows.

## ***3. Para tecnología AJAX***

La tecnología AJAX permite que el usuario haga solicitudes al servidor sin que sea necesario recargar una página después de cada nueva solicitud.

De esta forma, las informaciones van surgiendo a medida que son solicitadas sin la necesidad de que la página quede recargándose.

Existen Frameworks específicos para esta tecnología, permitiendo la reutilización de un código ya elaborado.

#### ***4. De gestión de contenidos***

A estos Frameworks también se les conoce como CMF, que significa, Content Manager Framework y facilita la programación de aplicaciones de un Sistema de Gestión de Contenidos, popularmente conocido como CMS, por ejemplo, WordPress.

Existe una gran variedad de CMF de acuerdo con la plataforma para la que será creada la aplicación.

#### ***5. De Multimedia***

Esta interfaz facilita el trabajo de los programadores que trabajan con video, audio e imagen y colabora con la creación de las aplicaciones multimedia en general, pudiendo servir para proyectos más complejos, como videoconferencias y conversores de medios.

Como has podido ver es posible implementar un Framework en cualquier proyecto de programación, incluso en otros ámbitos como el Marketing, como lo veremos a continuación.

## 29. Que es javascript

JavaScript es un lenguaje de programación que los desarrolladores utilizan para hacer páginas web interactivas. Desde actualizar fuentes de redes sociales a mostrar animaciones y mapas interactivos, las funciones de JavaScript pueden mejorar la experiencia del usuario de un sitio web. Como lenguaje de scripting del lado del servidor, se trata de una de las principales tecnologías de la World Wide Web. Por ejemplo, al navegar por Internet, en cualquier momento en el que vea un carrusel de imágenes, un menú desplegable “click-to-show” (clic para mostrar), o cambien de manera dinámica los elementos de color en una página web, estará viendo los efectos de JavaScript.

## Referencias

"Página web". Autor: Equipo editorial, Etecé. De: Argentina. Para: *Concepto.de*.

Disponible en: <https://concepto.de/pagina-web/>. Última edición: 5 de agosto de

2021.Fuente: <https://concepto.de/pagina-web/#ixzz7tRVyEe11>



Pérez Porto, J., Merino, M. (8 de febrero de 2010). *Definición de sitio web - Qué es, Significado y Concepto*. Definicion.de. Última actualización el 6 de julio de 2021.

Recuperado el 16 de febrero de 2023 de <https://definicion.de/sitio-web/>

**Curso de Frontend Developer 2019** <https://platzi.com/tutoriales/1640-frontend-developer-2019/4397-motores-de-renderizado/>

GCF Global <https://edu.gcfglobal.org/es/creacion-de-sitios-web/tipos-de-sitios-web/1/>

Redator Rock Content <https://rockcontent.com/es/blog/disenio-web/#:~:text=El%20dise%C3%B1o%20web%20es%20un,lenguajes%20de%20mercado%20como%20HTML.>

Arsys blog Publicado el **03/05/2022** por **Alberto Blanch** en **CMS & Open Source**, **Tienda Online** <https://www.arsys.es/blog/desarrollo-pagina-web>

Webempresa por David Noguera | Sep 1, 2020

<https://www.webempresa.com/blog/disenio-web-adaptable-que-es-y-por-que-es-importante.html>

Jimbo consejos para paginas web 22 octubre 2020

<https://www.jimdo.com/es/blog/consejos-crear-pagina-web/>

"HTML". Autor: Equipo editorial, Etecé. De: Argentina. Para: *Concepto.de*.

Disponible en: <https://concepto.de/html/>. Última edición: 5 de agosto de 2021.

Fuente: <https://concepto.de/html/#ixzz7tXBdtFzd>

Hubspot <https://blog.hubspot.es/website/como-hacer-una-pagina-web-en-html#:~:text=La%20estructura%20b%C3%A1sica%20de%20una,visibles%20dentro%20de%20la%20p%C3%A1gina.>

Next U ¿Qué es HTML? ¿Por qué necesitas saberlo?

<https://www.nextu.com/blog/que-es-html-rc22/>

IEBS ¿Qué es una etiqueta HTML y cuáles son las más importantes? 14 julio 2021

Fuente <https://www.iebschool.com/blog/que-es-etiqueta-html-analitica-usabilidad/>

Euroinnova Que son los editores fuente <https://www.euroinnova.co/blog/que-son-los-editores>

Arsys Repasamos los mejores editores de HTML e IDE 12 agosto 2015 fuente <https://www.arsys.es/blog/mejores-editores-html-ide>