

Kolejka Projekt

UML-Diagramm - Erster Entwurf

Gruppe A

June 11, 2021

Überblick - UML-Diagramme

Spiel und Spieler

Läden

Listen - Warteschlange und Kartenstapel

```

classDiagram
    class Spiel {
        +c
    }
    class Schwarzmarkt {
        +c
    }
    class Warenladen {
        +c
    }
    class Spieler {
        +c
    }
    class Kartenstapel {
        +c
    }
    class Laden {
        +a
    }
    class Spekulant {
        +c
    }
    class Spielerfigur {
        +c
    }
    class Einkaufszettel {
        +c
    }
    class Warenkarte {
        +c
    }
    class Lieferkarte {
        +c
    }
    class Aktionskarte {
        +c
    }
    class Warentyp {
        +e
    }
    class Spielkarte {
        +a
    }
    class Aktionsstyp {
        +e
    }
    class Liste {
        +a
    }
    class Farbe {
        +e
    }

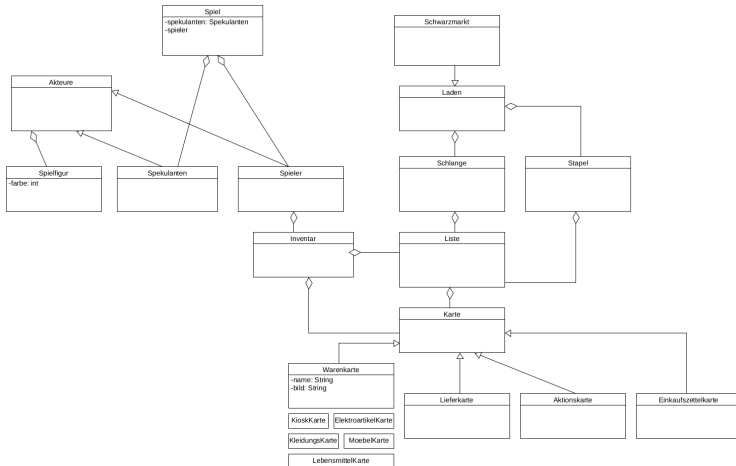
    Spiel ..> Schwarzmarkt
    Spiel ..> Warenladen
    Spiel ..> Spieler
    Spiel ..> Kartenstapel
    Spiel ..> Laden
    Spiel ..> Spekulant
    Spiel ..> Spielerfigur
    Spiel ..> Einkaufszettel
    Spiel ..> Warenkarte
    Spiel ..> Lieferkarte
    Spiel ..> Aktionskarte

    Schwarzmarkt --> Kartenstapel
    Schwarzmarkt --> Laden
    Warenladen --> Laden
    Warenladen --> Spekulant
    Spieler --> Spielerfigur
    Spieler --> Einkaufszettel
    Spieler --> Spielkarte
    Spieler --> Aktionskarte

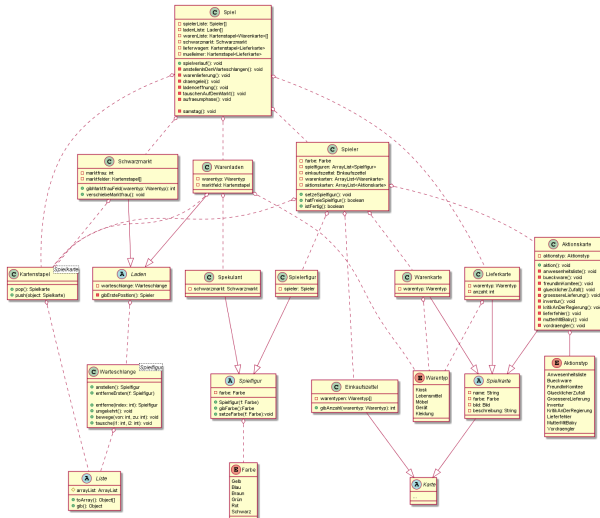
    Kartenstapel --> Liste
    Laden --> Liste
    Spekulant --> Spielerfigur
    Spielerfigur --> Farbe
    Einkaufszettel --> Karte
    Warenkarte --> Karte
    Lieferkarte --> Karte
    Aktionskarte --> Karte

    Warentyp ..> Karte
    Spielkarte --> Karte
    Aktionsstyp --> Karte
  
```

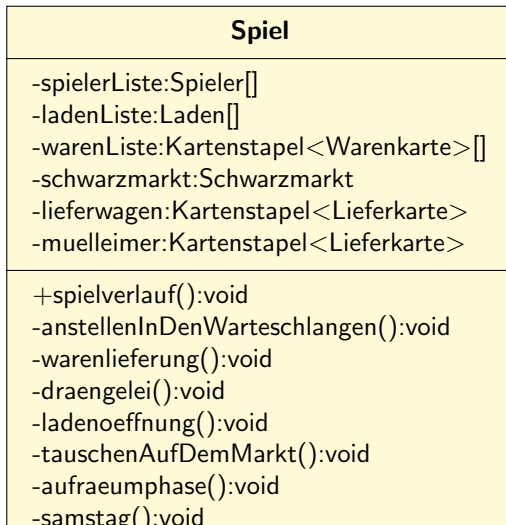
Klassenbeziehungen - Überblick - Umlet



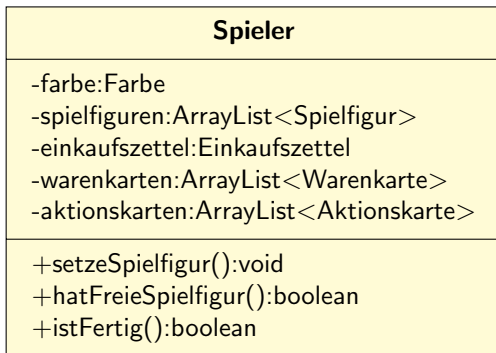
Klassen



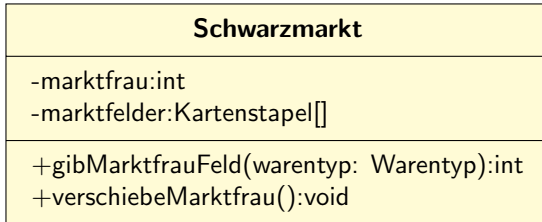
Spiel



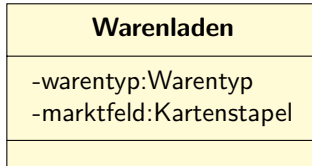
Spieler



Schwarzmarkt



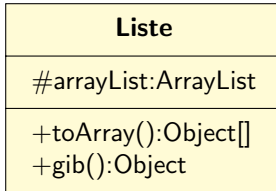
Warenladen



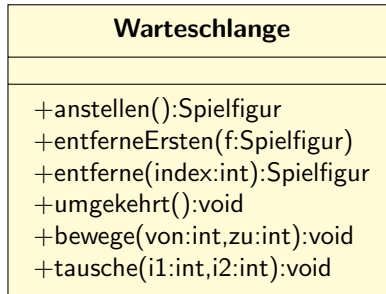
Laden

Laden
-warteschlange:Warteschlange
+gibErstePosition():Spieler !Problematisch

Liste



Warteschlange



Kartenstapel

