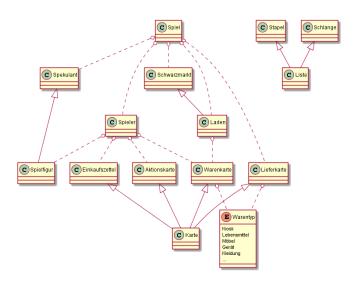
Kolejka Projekt UML-Diagramm - Erster Entwurf

Gruppe A

May 5, 2021

UML-Diagramme

Klassenbeziehungen - Überblick



Spiel

-spielerListe: Spieler[] -ladenListe: Laden[] -lieferkartenStapel: Lieferkarte[] -muelleimer: Lieferkarte[] +spielverlauf(): void -anstellenInDenWarteschlangen(): void

Spiel

-tauschenAufDemMarkt(): void

-warenlieferung(): void-draengelei(): void-ladenoeffnung(): void

-aufraeumphase(): void
-samstag(): void

Spieler

Spieler

-farbe: Farbe

-spielfiguren: Spielfigur[]

-einkaufszettel: Einkaufszettel -warenkarten: Warenkarte[]

-aktionskarten: Aktionskarte[]

+setzeSpielfigur(): void

+hatFreieSpielfigur(): boolean

+istFertig(): boolean