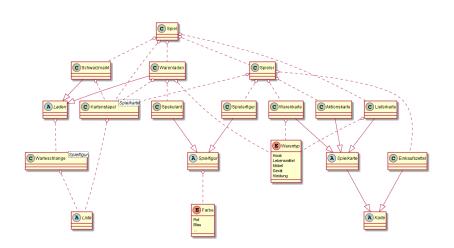
Kolejka Projekt UML-Diagramm - Erster Entwurf

Gruppe A

May 9, 2021

UML-Diagramme

Klassenbeziehungen - Überblick



Spiel

Spiel

- -spielerListe:Spieler[]
- -ladenListe:Laden[]
- -warenListe:Kartenstapel¡Warenkarte¿[]
- -schwarzmarkt:Schwarzmarkt
- -lieferwagen: Kartenstapel ¡Lieferkarte¿
- -muelleimer:Kartenstapel¡Lieferkarte¿
- +spielverlauf():void
- -anstellenInDenWarteschlangen():void
- -warenlieferung():void
- -draengelei():void
- -ladenoeffnung():void
- -tauschenAufDemMarkt():void
- -aufraeumphase():void
- -samstag():void



Spieler

Spieler

- -farbe:Farbe
- -spielfiguren: ArrayList; Spielfigur;
- -einkaufszettel:Einkaufszettel
- -warenkarten:ArrayList;Warenkarte;
- -aktionskarten:ArrayList¡Aktionskarte¿
- +setzeSpielfigur():void
- +hatFreieSpielfigur():boolean
- +istFertig():boolean