ROBIN LUNDE

Maridalsveien 59 0458 Oslo

+47 97198883

LinkedIn

robin@robinlunde.com

RESULTATER

- Reduserte gjennomsnittstiden fra vi verifiserte en sårbarhetsrapport til problemet var utbedret fra 1 måned til 8 dager
- Fjernet en backlog på ca. 30 sikkerhetsproblemer på under 2 måneder for å sikre at overgangen til å bli et
 Public Program på HackerOne gikk uten problemer. Jeg organiserte og gjennomførte også overgangen
- Gjennomførte over 30 sikkerhetstester over 1.5 år, inkludert nettverk, mobil, web, API og applikasjons penetrasjonstester

FERDIGHETER

Computer Science

Programmeringsspråk:

Python, BASH, JavaScript, NodeJS, Java, C, Assembly, SQL

Verktøy

Burp Suite PRO, Kali Linux, NMAP, NetCat, MITM Proxy, Metasploit

Diverse:

GCP, OWASP Top 10, JIRA, TCP/IP, Automatisering, HackerOne, Slack Notification Integration

SERTIFISERINGER / KURS

- GIAC Penetration Tester (GPEN) 94% score Bestått 22 Oktober 2019
- Offensive Mobile Exploitation & Reversing Typhooncon 2019

ANSVAR & LEDERSKAP

- · Leder 6 ingeniører
- Ansvarlig for Incident Response for alle applikasjonsbaserte tjenester, med ca. 164 millioner månedlige brukere
- · Ansvarlig for daglig drift av LINEs Bug Bounty program, med et budsjett på ca. USD 300.000 per år
- Ansvarlig for en mengde sikkerhetsrelaterte prosjekter og samarbeid mellom vårt Japanske hovedkvarter og kontorer i Taiwan og Thailand
- · Har lederskapserfaring fra Forsvaret
- Var vise-president og medgrunnlegger for en studentforening ved Keio University

Jeg er god til å identifisere mulige forbedringer, planlegge og iverksette disse og **oppnå resultater**. Jeg er vant til å ta ansvar, jobbe selvstendig og planlegge egne og andres arbeidsoppgaver, og følge opp disse.

SIKKERHET

- Har erfaring med å gjennomføre risikoanalyser og penetrasjonstester av tjenester og kode fra et stort, internasjonalt konsern
- Har erfaring fra Bug Bounties. Har funnet sikkerhetshull i tjenestene til flere firma
- Har mest erfaring med:
 - o Java Spring web applikasjoner
 - o Kotlin Android applikasjoner
 - Swift iOS applikasjoner
- Har også erfaring med å teste også en stor variasjon av andre programmeringsspråk og rammeverk

JOBBERFARING

2020.11 -Senior Associate, PwC Norway

- Member of the Red Team, responsible for penetration testing



- Development of offensive tools

2019.01 - 2020.10 Application Security Engineer, LINE Corp.

> Ingeniør som jobber med identifisering, evaluering og reproduksjon av sårbarheter og rådgivning for hvordan de kan løses



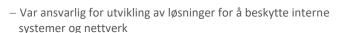
- Effektiviserte Bug Bounty programmet, som førte til at arbeidsmengden ble redusert med 1/3

- Fra jeg tok over Bug Bounty programmet har tid fra rapport mottatt til første respons gått fra 15 timer til 4 timer i gjennomsnitt

- Er også ansvarlig for drift, analyse og vedlikehold av flere kritiske verktøy som forebyggende varsler om sårbarheter i våre systemer

2018.04 - 2019.1 Infrastructure Security Engineer, LINE Corp.

- Stilling med ansvar for beskyttelse av infrastruktur



- Samlet data, analyserte disse og implementerte tiltak for å forbedre sikkerheten til eksisterende løsninger.

 Utviklet l
øsning som evaluerte sikkerheten til hver arbeidstager og presenterte resultatet via en score fra 0-100 med nøkkelord for å oppfordre til forbedring

2016.09 - 2018.08 Student Assistent: Intro to Computer Security, Keio University SFC

> - Presenterte nyheter innen sikkerhet samt demonstrerte angrepsmetoder og sikkerhetskonsepter

2012.09 - 2013.08 Sersjant, Forsvaret

Lagfører for to lag (16 soldater) I Etterretningsbataljonen

- Ansvarlig for trening, utdanning og daglige operasjoner

- Ansvarlig for bistand til aktive operasjoner i Norge

UTDANNING

2016.09 - 2018.09Masters of Media and Governance: Cyber Informatics, Keio University SFC

Computer Security - GPA: 3.94

2013.09 - 2016.06 Bachelor i Informatikk: Programmering and Nettverk, Universitet i Oslo

Tema: Computer Security

2011.07 - 2012.06 UB-Jeger, Heimevernets Befalsskole

PERSONLIG PROFIL

Jeg er pålitelig og seriøs og elsker utfordringer og nye muligheter til å lære. Jeg synes det er viktig å ha en bred plattform å bygge på, slik at en lett kan lære nye ting. På fritiden liker jeg å trene, ta bilder, sende rapporter til Bug Bounty programmer og delta i CTFs og Wargames.

SPRÅK

Norsk (Morsmål)

• Engelsk (Business)

Japansk (Flytende)

Spansk (Begynner)



LINE

