

## Manual de usuario Sudoku:

Bienvenido al manual de usuario del sudoku a continuación se le darán las instrucciones esenciales para que comprenda de la manera mas clara el funcionamiento del programa.

A la hora de ejecutar el programa se encontrará con la ventana inicial



Antes de jugar lo mas es aconsejable que escoja primero la configuración, cuando elijes esta opción aparecerá esta otra ventana.

The image shows a window titled "Configuracion Sudoku" with four configuration panels:

- Tiempo:** Contains three radio buttons: "Cronómetro" (selected), "Timer", and "Sin tiempo". To the right of "Cronómetro" are three input fields labeled "Horas", "Minutos", and "Segundos". An "Aceptar" button is at the bottom right.
- Cantidad de jugadas top:** Contains a single input field and an "Aceptar" button.
- Dificultad:** Contains three radio buttons: "Fácil" (selected), "Medio", and "Difícil". A green "Fijar Configuración" button is at the bottom.
- Elementos del juego:** Contains three radio buttons: "1 2 3 4 5 6 7 8 9" (selected), "A B C D E F G H I", and "Personalizar". Below the radio buttons are nine empty input fields. An "Aceptar" button is at the bottom right.

Acá se pueden configurar las siguientes opciones

**Tiempo:** Se puede elegir entre tres opciones

- **Cronómetro:** Contará el tiempo desde que empieza a jugar hasta que logre ganar el juego.
- **Timer:** Le permite configurarse un tiempo personalizado, cuando se llega a ese tiempo se puede elegir si seguir jugando o dejar de jugar.
- **Sin tiempo:** No agrega el contador

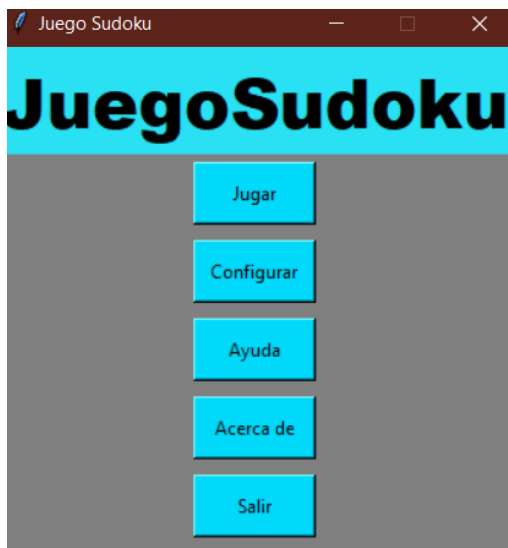
**Cantidad de jugadas top:** Puede dar un numero de jugadas que aparezcan en el top en caso de no dar un número se muestran todas.

**Dificultad:** Elige la dificultad del juego

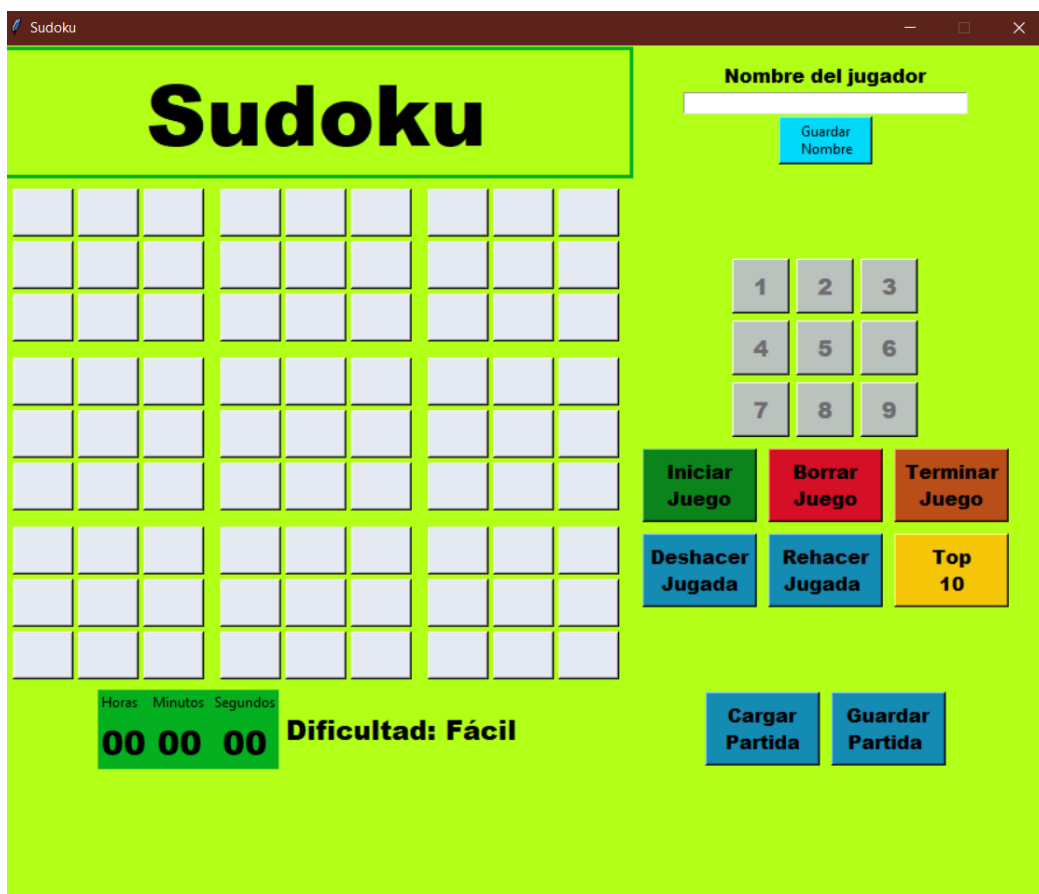
**Elementos del juego:** puede elegir 3 opciones

- **Números:** Se juega con números del 1 al 9
- **Letras:** Se juega con letras de la A a la I
- **Personalizar:** Usted mismo elige los 9 dígitos a utilizar

Cuando tenga la configuración lista, presione el botón de fijar configuración.



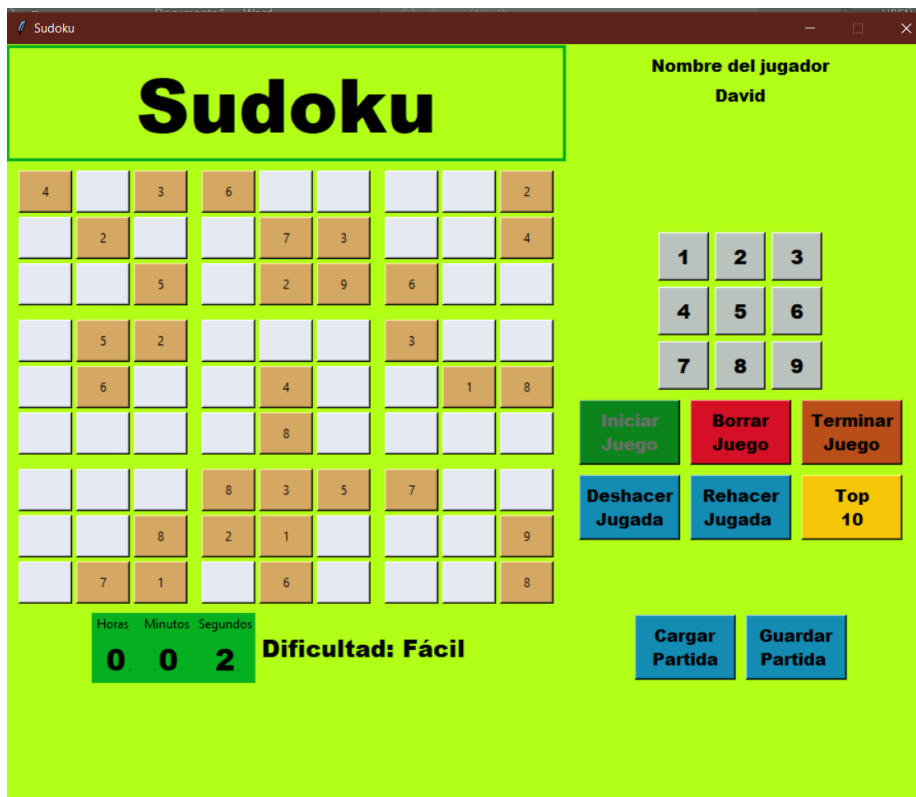
Al presionar la opción jugar la aparecerá la siguiente ventana



Antes de empezar a jugar debe de **ingresar su nombre y guardarlo**

Luego puede pulsar la opción **iniciar juego** la partida iniciará

Se pondrá una partida del nivel de dificultad indicado e iniciará el timer o contador según se configuro.



Luego de esto presione un numero y luego una casilla para marcarla.

Al llenar todo el recuadro el juego le indicará que **ganó** y será guardado en el top

La opción **borrar juego** reestablecerá la partida sin modificaciones.

La opción **terminar juego** reestablecerá la partida, los contadores y pondrá un nuevo cuadro según la dificultad.

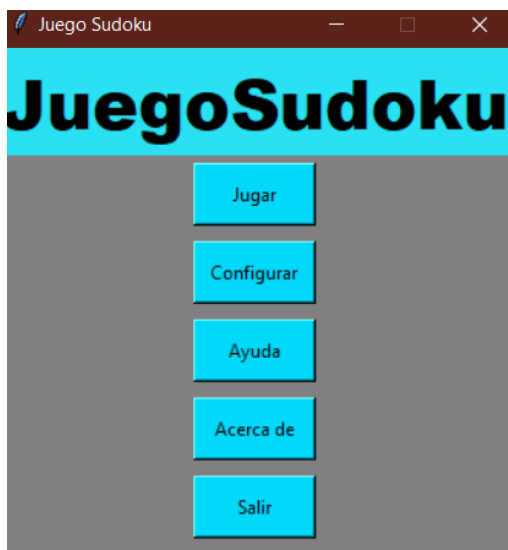
La opción **deshacer jugada** le permitirá volver a la jugada anterior.

La opción **rehacer jugada** le permitirá rehacer una jugada que deshizo.

La opción **top** abrirá un pdf con un top de los jugadores que terminaron el juego y sus respectivos tiempos.

La opción **guardar partida** guardará la partida y sobrescribirá la partida guardada anteriormente si la existe.

La opción **cargar partida** cargará una partida anteriormente guardada, en caso de no existir una no hace nada.



La opción **ayuda** le desplegará un pdf con el manual de usuario

La opción **acerca de** le desplegará la información del programa

La opción **salir** cierra el programa