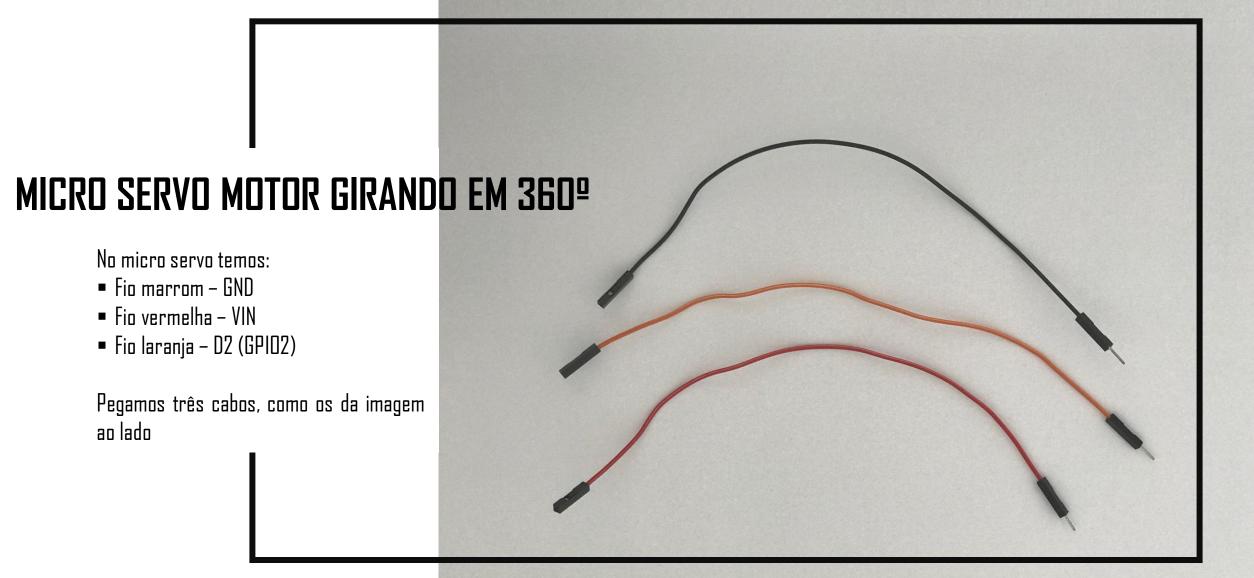
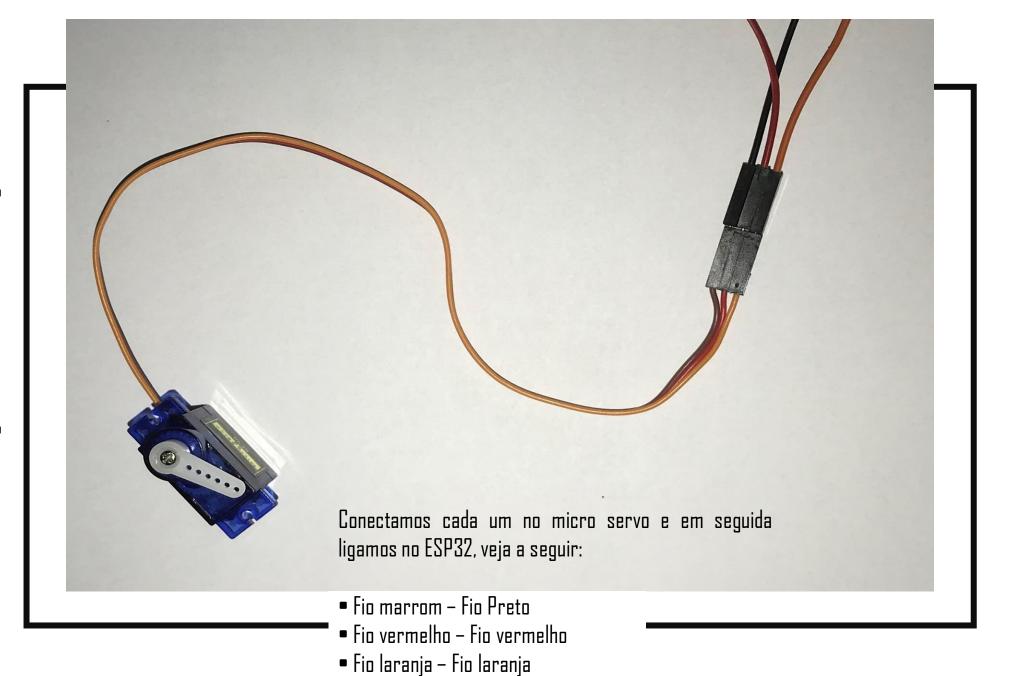
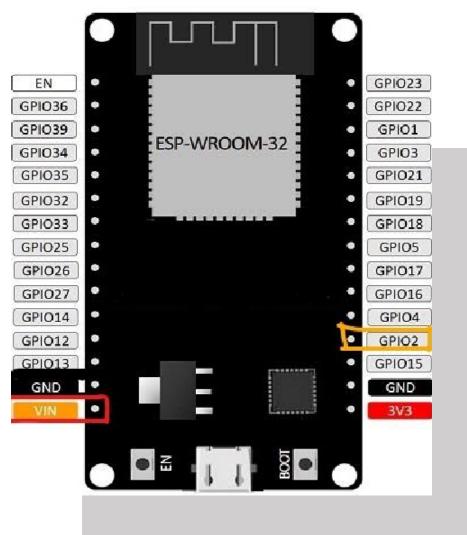
CONFIGURAÇÕES E PROGRAMAÇÕES



CONFIGURAÇÕES E PROGRAMAÇÕES

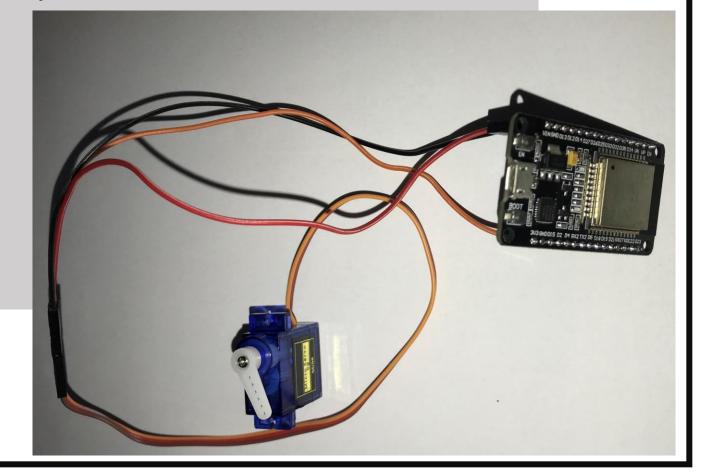




Agora conectaremos ao ESP32:

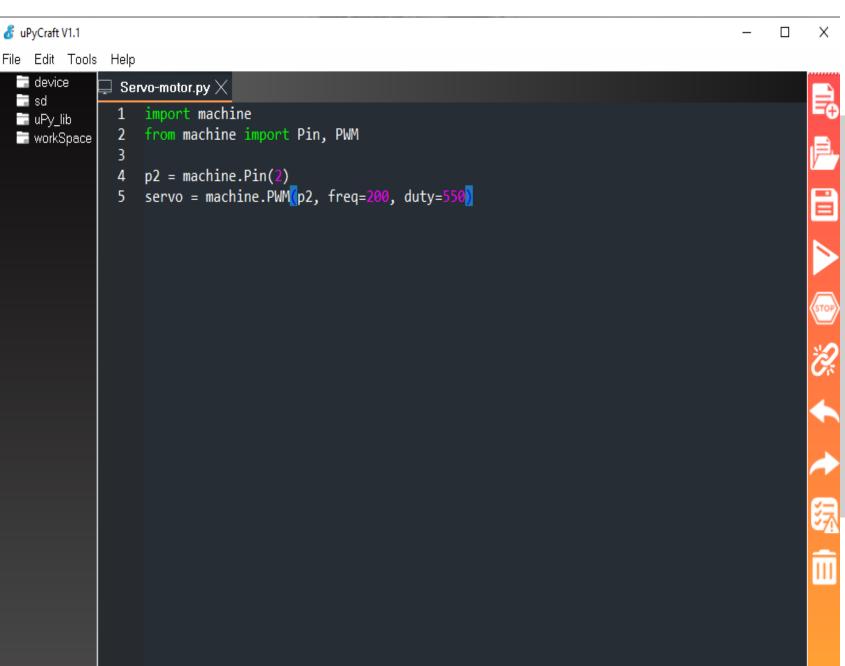
CONFIGURAÇÕES E PROGRAMAÇÕES

- Marrom/Preto GND
- Vermelho/Vermelho VIN
- Laranja/Laranja GPIO2 (D2)



Depois de abrir o uPyCraft, volte ao tópico CONECTANDO A ESP32 NO UPYCRAFT e realize os comandos orientados no mesmo. Depois de realizado siga os passos solicitados no tópico atual.

Ao abrir o uPyCraft, pressione **Ctrl + N,** ou selecione "File" e em seguida "**New"**. Ao abrir um novo arquivo, transcreva o código e salve.



Para executar aperte **F5** ou clique no botão **DOWNLOADANDRUN**, o terminal do uPyCraft ficará como abaixo e o servo motor irá dar voltas em 360º.

```
>>>
>>>
Peady to download this file, please waitl
download ak
exec(open("Servo-motor py").read().globals())
>>>
```

Se quisermos definir um tempo para o servo motor parar de girar é só importar a biblioteca "time" e acrescentar mais duas linhas de código, veja na imagem ao lado.

```
File Edit Tools Help
device
                \sqsupseteq Servo-motor.py 	imes
   - sd
                      import machine
  📑 uP∨ lib
                       from machine import Pin, PWM
  workSpace
                       import time
                      p2 = machine.Pin(2)
                      servo = machine.PWM(p2, freq=200, duty=550)
                       time.sleep(5)
                      servo.deinit()
                exec(open('Servo-motor.py').read(),globals())
                >>>
                Ready to download this file, please wait!
                exec(open('Servo-motor.py').read(),globals())
```